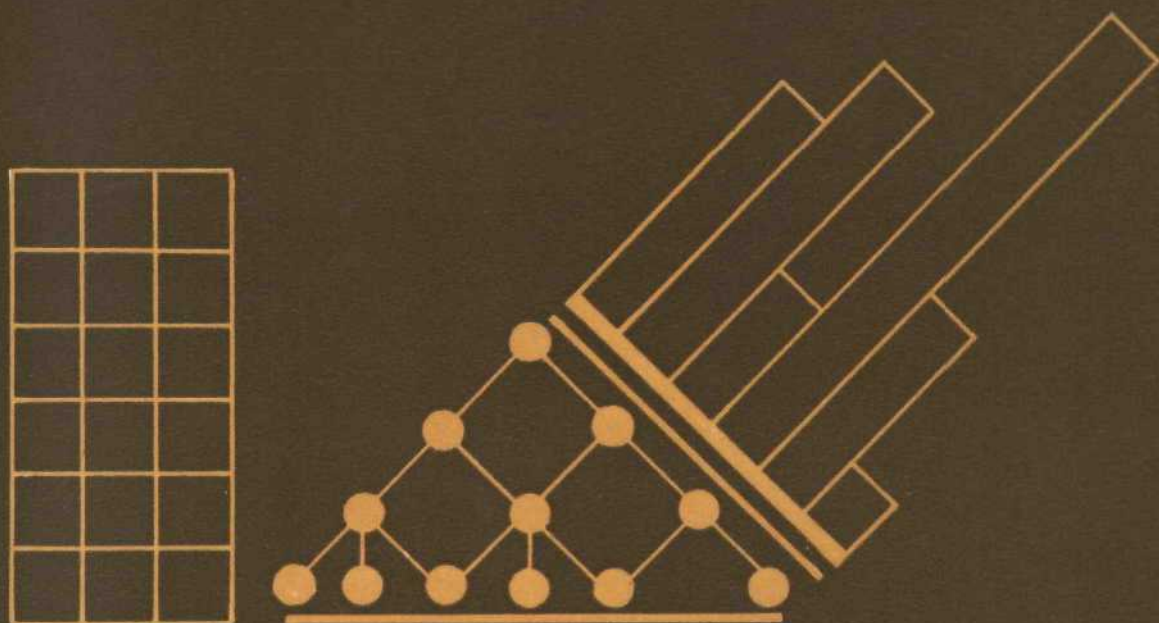


CONSTRUCCION DE UN TRADUCTOR

R. MOYA QUILES

I. RAMOS SALAVERT



Construcción de un traductor

CONSTRUCCION DE UN TRADUCTOR

por

Roberto Moya Quiles

Isidro Ramos Salavert

PROFESORES DEL INSTITUTO DE INFORMATICA

INSTITUTO DE INFORMATICA
MADRID, 1974

© Servicio de Publicaciones del Ministerio de Educación y Ciencia, 1974
Edita: Servicio de Publicaciones del Ministerio de Educación y Ciencia
Imprime: IMNASA. Menorca, 47. Madrid-9
Depósito Legal: M. 31.572-1974
ISBN: 84-369-0351-X
Printed in Spain

INDICE

	<i>Págs.</i>
1. INTRODUCCION	9
2. SOPORTE TEORICO	13
2.1. DEFINICIONES	15
2.1.1. Concepto de gramática y tipos	15
2.1.2. Formas de descripción de los lenguajes de programación	17
2.1.3. El problema del análisis	19
2.1.3.1. Introducción	19
2.1.3.2. Análisis morfológico y sintáctico	20
2.1.3.3. Analizadores morfológico y sintáctico	20
2.1.3.4. Semántica: Acciones semánticas	21
2.2. FUNDAMENTOS DE NUESTRO TRABAJO	23
2.2.1. La máquina sintáctica de Knuth	23
2.2.1.1. Introducción	23
2.2.1.2. Relaciones binarias fundamentales definidas por una gramática de contexto libre	26
2.2.1.2.1. Algoritmo de Warshall	28
2.2.1.2.2. Aplicación de la técnica de Hash al cálculo del cierre transitivo	30
2.2.1.2.3. Fórmulas lineales de dígrafos	31
2.2.1.3. Estudio de las condiciones de determinismo y finitud	33
2.2.1.4. Implementaciones	35
2.2.2. Representación de las informaciones	38
3. NUESTRA IMPLEMENTACION	39
3.1. LENGUAJES QUE INTERVIENEN EN EL PROCESO	41
3.1.1. Introducción	41
3.1.2. Elaboración de las gramáticas	42
3.1.3. Lenguaje fuente	44
3.2. NUESTRO TRADUCTOR	46
3.2.1. Técnica de análisis	46
3.2.2. Lenguaje de macro-instrucciones para el tratamiento de la fase sintáctica	46
3.2.3. Algoritmo de construcción automática de un analizador.	53

	<i>Págs.</i>
3.2.4. Cálculo del cierre transitivo del grafo de dependencia a izquierdas de la gramática de nuestro lenguaje fuente ...	54
3.2.4.1. Aplicación del algoritmo de Warshall	54
3.2.4.2. Cálculo automatizado	56
3.3. CONSTRUCCIÓN DEL ANALIZADOR PARA LA GRAMÁTICA FUENTE ...	56
3.4. TRATAMIENTO SEMÁNTICO	56
3.4.1. Introducción	56
3.4.2. Esquema general del proceso	57
3.4.3. Reducciones y acciones semánticas asociadas	59
3.4.4. Estructura e información de las tablas que intervienen en el proceso	59
3.4.5. Rutinas semánticas utilizadas	63
4. REFERENCIAS	65
APENDICE A. Carta sintáctica del ALGOL 60	69
APENDICE B. Implementación de la técnica Hash al cálculo del cierre transitivo	71
APENDICE C. Implementaciones para el tratamiento automático de las fórmulas lineales de un dígrafo	83
APENDICE D. Programa de construcción automática de un analizador	101
APENDICE E. Obtención automática del cierre transitivo de la relación inicial para nuestra gramática fuente	113
APENDICE F. Analizadores sintácticos	123
APENDICE G. El traductor. Ejemplos del lenguaje implementado ...	161

1. INTRODUCCION

Con el desarrollo de los lenguajes de programación se han impuesto cada vez más las condiciones de flexibilidad en el uso y construcción de traductores, el objeto de este trabajo es presentar algunas de las técnicas utilizadas, mediante su aplicación a la construcción de un traductor, encuadrable en el tipo de los metatraductores.

El concepto de "metatraductor", se basa en considerar un traductor independiente de la máquina, en el sentido de que tanto el lenguaje que será aceptado (fuente) como el código que se genera (objeto) se suministran junto con el programa a traducir; es decir, ambos lenguajes fuente y objeto son parámetros de entrada al metatraductor.

En principio los traductores se escribían a mano en lenguaje máquina o algún lenguaje de bajo nivel. La tendencia actual es escribirlos en lenguaje de alto nivel, intentando con ello automatizar la codificación, o en su defecto, reducir sensiblemente su tiempo, el tiempo de depuración será menor; es más, si el proceso previo fue automatizado, la depuración no será necesaria, obtendremos incluso una mayor legibilidad del traductor una vez construido.

Por tanto, necesitamos implementar lenguajes específicos para la escritura de traductores y seguir técnicas especiales, constituyentes ambos de lo que denominamos Sistemas de Escritura de Traductores (TWS, Translator Writing Systems). Cabe mencionar entre los TWS, al cual pertenecerá nuestro metatraductor, los compiladores de compiladores, los compiladores de lenguaje de producciones, los constructores de algoritmos para análisis automático, entre otros.

La estructura de los TWS consta fundamentalmente de dos componentes:

- a) Un lenguaje L_1 para describir la sintaxis del lenguaje L_2 en el cual los programas serán escritos (diremos que L_1 es el metalenguaje de L_2).
- b) Un lenguaje en el cual se escriben las rutinas semánticas (por ejemplo: FORTRAN, ALGOL, etc.).

Si tenemos presente que en un proceso de traducción cambia la sintaxis, permaneciendo la semántica, deducimos que la fase de análisis sintáctico es el corazón del proceso, no dejando de reconocer que el tratamiento semántico, si bien es obvio, constituye una ardua tarea de programación.

Esta tarea es automatizable si podemos hacer uso de algún mecanismo de descripción de un lenguaje en función de otro, puesto que de esta forma toda decisión tomada sobre el texto fuente, se convertirá en una decisión entre términos análogos en el texto objeto.

En nuestro traductor implementaremos este mecanismo mediante tablas.

Finalmente, cabe mencionar que los trabajos actuales sobre traductores se basan generalmente en los estudios de Knuth (principio de su "máquina sintáctica"), Foster (Programas de prueba de sintaxis), Ferguson (de quien partió la idea de un metatraductor) y Feldman y Gries (Sistemas de Escritura de Traductores).

Este trabajo se ha concebido con un propósito estrictamente didáctico. El lenguaje escogido a efectos de implementación nos sirve para ejemplificar técnicas en sí aplicables a lenguajes más complejos dada su potencialidad, y el lenguaje objeto es el utilizado por los alumnos del Instituto de Informática desde primer año. Con ello justificamos la elección de ambos insistiendo en que el esquema es mucho más potente y aplicable a lenguajes de alto nivel.

2. SOPORTE TEORICO

2.1. DEFINICIONES

2.1.1. CONCEPTO DE GRAMÁTICA Y TIPOS

En la definición de un lenguaje intervienen primordialmente dos aspectos, el sintáctico (gramática) y el semántico (significado).

El primero ha sido más desarrollado, de tal suerte que podemos elegir entre varias formas descriptivas [1].

Las más utilizadas son: los autómatas abstractos y las gramáticas de Chomsky, uno de cuyos tipos se corresponde con la BNF.

Otras varias son: lenguaje natural, expresiones regulares de Kleene, diagramas de estado, máquina de Turing.

En cuanto al aspecto semántico, su desarrollo es menos espectacular, si bien en la actualidad se está afrontando formalizadamente.

Aplicando el clásico concepto de gramática, diremos que, el conjunto de reglas que describen, de forma generativa, un lenguaje de programación dando un procedimiento para producir todas las sentencias legales del mismo, se denomina la *gramática de ese lenguaje de programación*.

De otra parte y según esto, una gramática dada, nos permite determinar si una sentencia es o no válida en el lenguaje que ella define.

Una gramática (Tipo 2) consta de cuatro componentes [2]:

- 1) Un alfabeto A_n de caracteres no terminales (también denominados sintagmas, clases sintácticas, variables metalingüísticas), que especifican conjuntos utilizados en la construcción del lenguaje.
- 2) Un alfabeto A_t de caracteres terminales, que se utilizan en el lenguaje.
- 3) Un conjunto de reglas denominadas producciones, escritas según el formato

$$N \rightarrow C$$

siendo $N \in A_n$ y C una cadena de elementos C_i , $C_i \in (A_n \cup A_t)$; pudiendo ser la cadena vacía, que representaremos por Φ .

- 4) Un elemento singular (también denominado símbolo inicial, símbolo distinguido o axioma de la gramática) que simboliza todo el lenguaje y, en general, no aparecerá en ninguna cadena C .

Debemos observar que al hablar de alfabetos de caracteres terminales y no terminales nos referimos a uno o más "objetos" (un símbolo que se denota así mismo o a la clase de símbolos similares a él [3]) concatenados, es decir, un nuevo "objeto" con identidad propia. Así, por ejemplo, si consideramos los "objetos": "S", "U", "M", "A", aplicando la operación concatenación, obtendremos un nuevo "objeto": "SUMA", símbolo perteneciente a un alfabeto terminal o no terminal, según se defina en una gramática determinada.

En general [4], denotando por A_t^* el conjunto de todas las cadenas finitas formadas con elementos del alfabeto A_t , podemos decir que un lenguaje L es un subconjunto de A_t^* ($L \subset A_t^*$).

mento de descripción sintáctica muy flexible y de que los lenguajes de programación suelen tener muchos aspectos del tipo 2, han hecho que éstas sean las más utilizadas.

El metalenguaje BNF se corresponde exactamente con las gramáticas de este tipo, teniendo las siguientes particularidades:

- 1) Las metavariables se representan entre los metaparántesis < >; por ejemplo: <sentencia>.
- 2) Los símbolos terminales se representan por ellos mismos.
- 3) La flecha de las reglas de producción de las gramáticas tipo 2, se sustituye por el símbolo ::=

Así: <número> ::= 26.4

- 4) Las distintas partes derechas de una clase sintáctica o metavariable se separan por el símbolo | (significa o) y se asignan a la misma clase sintáctica. Así: <dígito binario> ::= 0 | 1.

Asociada con la BNF está la carta sintáctica, que consiste en una representación gráfica en dos dimensiones de la anterior.

La notación utilizada en las cartas sintácticas es la siguiente:

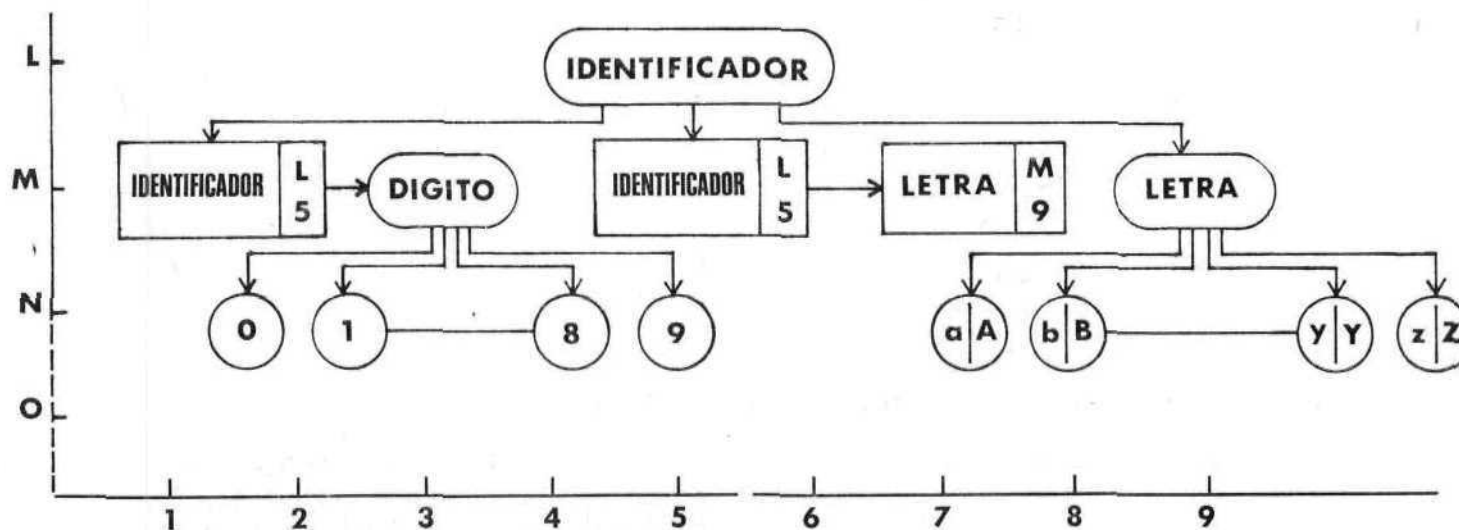
a) Asociado con cada clase sintáctica hay un óvalo, en el lugar de su definición (única) y un rectángulo en el lugar donde se usa (que contiene el nombre de la clase sintáctica y lugar donde se define).

b) Los símbolos terminales se representan tantas veces como haga falta, dentro de un círculo.

c) Cada una de las partes derechas de una regla se sitúan debajo del óvalo de definición de la parte izquierda y en una misma horizontal, sustituyéndose el símbolo ::= (para cada parte derecha) por una flecha vertical que parte del óvalo de definición y va a la representación de la parte derecha.

d) La concatenación entre los elementos de cada parte derecha viene representada por una flecha horizontal.

Un ejemplo parcial de carta sintáctica sería el siguiente, el cual presenta la definición de identificador en el ALGOL 60:



(L,5) y (M,9) son las coordenadas de los puntos de definición dentro de la carta sintáctica, de las clases sintácticas, identificador y letra, respectivamente.

En el apéndice A se presenta una carta sintáctica del ALGOL 60.

Consideramos como formas ampliadas o derivadas de la BNF las siguientes [6]:

a) Las que permiten la factorización de los términos comunes de las distintas partes derechas de una misma clase sintáctica, usándose para ello los metaparéntesis $\left[\left[y \right] \right]$ y otros.

b) La repetición completa o parcial de una parte derecha de una producción se expresa con metaexponentes (indicando el número de veces que se repite...), o puntos suspensivos.

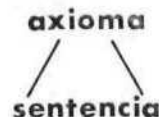
c) La definición de una metametagramática (que describe los símbolos del lenguaje usado en el nivel inferior para hablar de otro...)

Son formas que han proporcionado mayor flexibilidad en la descripción de lenguajes, pero en las que los lenguajes que describen no son siempre de tipo 2, perdiéndose toda la potencialidad de este esquema (un trabajo frecuente es el paso de una gramática ampliada a la BNF para usar los métodos ya desarrollados en esta última).

2.1.3. EL PROBLEMA DEL ANÁLISIS

2.1.3.1. Introducción

Este problema puede definirse como: dada una sentencia y una gramática, construir el triángulo



e intentar llegar desde la base al vértice (bottom-up) o viceversa (top-down), y de izquierda a derecha, a través de una serie de derivaciones en árbol, que formen una estructura consistente en sí misma y que se denomina "parse" [8].

El orden en que dicho análisis se efectúe afecta a la eficiencia del proceso.

Independientemente de esto, los pasos intermedios consisten en buscar una producción que se ajuste al contexto local bajo consideración.

Puede ocurrir que desde una situación determinada, sea imposible generar un "parse" consistente, debido a haber elegido anteriormente una producción que se ajustaba a una situación local, pero no a la total, habiendo dado así un paso en falso. Deberíamos, pues, volver atrás ("backtracking") y probar de nuevo otra producción.

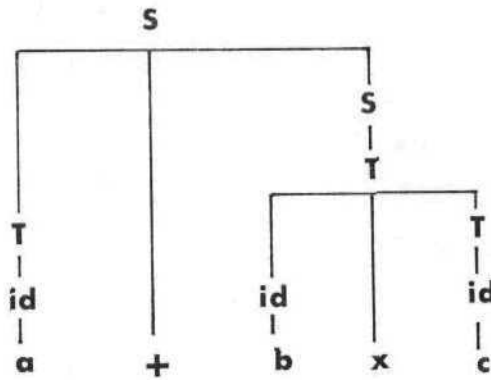
El problema de "backtracking" ha conducido a la clasificación de las gramáticas de acuerdo con el grado de contexto que se debe examinar para asegurar que la exactitud de un "parse" dado es tal que nunca pueda conducir al "backtracking". Una gramática libre de contexto se denomina de *contexto limitado (m,n)* si es siempre posible evitar "backtracking" examinando los m caracteres que preceden a la cadena ya analizados y los n caracteres que la siguen. Floyd desarrolló este concepto de gramáticas de contexto limitado (Bounded Context) [9].

Tendente a evitar el "backtracking" se han desarrollado técnicas consistentes, por ejemplo, en aceptar únicamente una producción si supera unas pruebas "a priori".

Un ejemplo de "parsing" sería el siguiente, supuesta una gramática expresada en BNF:

$$\begin{aligned} \langle S \rangle &::= \langle T \rangle \mid \langle T \rangle + \langle S \rangle \\ \langle T \rangle &::= \langle id \rangle \mid \langle id \rangle \times \langle T \rangle \\ \langle id \rangle &::= a \mid b \mid c \end{aligned}$$

para la cadena $a + b \times c$ el triángulo de "parse" sería el siguiente:



2.1.3.2. Análisis morfológico y sintáctico

La distinción entre ambos procesos es más bien una tradición que una realidad a nivel de lenguajes de programación, ya que la formalización de éstos no necesita una diferenciación explícita, como sucede en la lingüística tradicional.

En el *preproceso* (análisis morfológico, lexicográfico y edición del texto fuente) se convierte la cadena de símbolos terminales que constituye el programa en otra formada por metavariabes (elegidas a conveniencia) que será tomada a su vez como terminal en el proceso de análisis sintáctico.

Realmente, consiste en realizar un análisis parcial o primario que nos conduce a unos "axiomas" previos que son punto de partida de la etapa posterior. Se ha desdoblado, pues, el triángulo problema en dos áreas, a las que se les aplica la misma tecnología.

En el ejemplo presentado en 2.1.3.1, podemos señalar esta primera etapa de análisis morfológico, en la que los símbolos terminales se sustituyen por la metavariabes, *<id>*, que los reduce directamente.

El objetivo principal de la fase de análisis sintáctico es tomar la cadena producida en la fase anterior y las tablas resultado del análisis lexicográfico y utilizando algún algoritmo de análisis, verificar que la misma es una cadena o conjunto de cadenas legales del lenguaje dado. Además, debe producir como salida una estructura, la cual estará lista para ser ejecutada o interpretada en la fase de generación de código objeto, pero que todavía se parece a una representación estructural de la cadena de que partimos [10].

2.1.3.3. Analizadores morfológico y sintáctico.

Los algoritmos encargados de la realización de cada etapa de análisis se denominan analizadores morfológico y sintáctico respectivamente.

Al primero se le pueden asignar las siguientes funciones:

- a) Lectura del texto fuente.
- b) Reconocimiento de los denominados "axiomas previos".
- c) Construcción de las tablas de constantes (lexicográfico).
- d) Construcción de la tabla de símbolos (lexicográfico).
- e) Eliminación de blancos superfluos y comentarios (edición).

Al margen de la función de lectura, que puede ser independiente del preprocesador, éste no es sino un analizador sintáctico, ya que, en definitiva, utiliza la misma filosofía funcional [6].

En el diseño de un analizador sintáctico, se pueden adoptar distintas estrategias en función del método de análisis elegido.

Será un analizador ascendente “bottom-up” si el análisis parte del programa y va reconociendo subcadenas y etiquetándolas con nombres de metavariables que forman partes derechas de producciones que cuando estén completas se sustituirán por las correspondientes partes izquierdas y así sucesivamente hasta llegar al axioma de la gramática. El orden de sustitución consiste en reducir cuanto antes las subcadenas iniciales de izquierda a derecha (“parse” canónico).

El analizador descendente “top-down” seguirá el esquema contrario: partiendo del axioma de la gramática, trata de llegar en forma predictiva hasta la cadena terminal creando sucesivas formas sentenciales que cumplen ciertas condiciones “a priori”.

2.1.3.4. *Semántica: Acciones semánticas.*

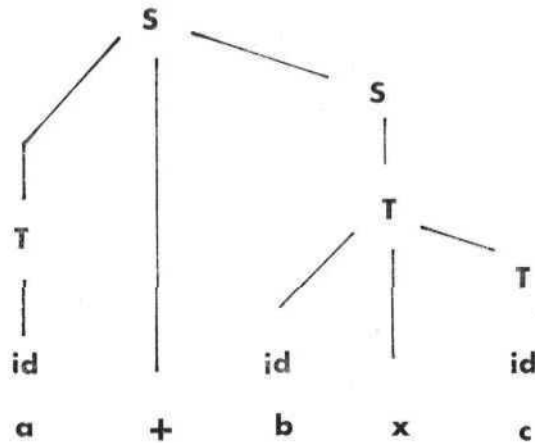
La evaluación de un programa presenta, además del aspecto sintáctico o estructural, el aspecto semántico.

Una frase (programa) de un lenguaje viene descrita por la gramática que la genera, a nivel estructural y subyacente con esta estructura, se encuentra el significado asignado.

Tomemos el ejemplo precedente (expresiones aritméticas):

$$\begin{aligned} \langle S \rangle &::= \langle T \rangle \mid \langle T \rangle + \langle S \rangle \\ \langle T \rangle &::= \langle id \rangle \mid \langle id \rangle \times \langle T \rangle \\ \langle id \rangle &::= a \mid b \mid c \end{aligned}$$

dada la frase $a + b \times c$ obtendríamos su estructura, que será:



Además de la comprobación de que el programa está bien escrito, entendamos el significado de las sucesivas reducciones:

Reducciones del tipo $\langle id \rangle \leftarrow a \mid b \mid c$

El afirmar que un identificador puede ser a , b o c presenta dos aspectos:

1. Nos permite distinguir lo que es o no es un identificador (aspecto externo).
2. Una vez comprobado el punto 1) le asigna una categoría sintáctica con lo que nos aparece un nuevo objeto que llamaremos nombre de identificador y que da cuenta de su significado (pensemos que la letra a (o b o c) podría formar parte de una palabra clave real (por ejemplo) y no tener el mismo significado).

Un nombre de identificador se representa por una palabra de memoria (de dirección d) y su tipo t .

Cuando nosotros afirmamos

$$\langle id \rangle \rightarrow a$$

decimos cómo se escribe un identificador aspecto 1) y además (acción semántica asociada) que el resultado de esta "reducción" es (d, t) (dirección y tipo) aspecto 2). Más exactamente deberíamos decir que el resultado de la compilación de a es (d, t) .

Análogamente para $b, c...$ o cualquier otra regla que nos especifique lo que es un identificador.

Reducciones del tipo $\langle T \rangle \leftarrow \langle id \rangle$

La necesidad de introducir reglas de este tipo viene impuesta por expresar cómodamente (de forma recursiva en nuestro caso) que un término es un producto de un número indefinido de $\langle id \rangle$, no porque asignemos una categoría sintáctica superior a $\langle id \rangle$. Son reglas que dan cuenta escuetamente de la estructura sin asignar un nuevo significado a $\langle id \rangle$ (podríamos pensar en una acción semántica asociada vacía, para continuar con nuestro esquema inicial). Un $\langle id \rangle$ es lo que es independientemente de esta nueva reducción.

Lo mismo podríamos decir de las reducciones de tipo $\langle S \rangle \leftarrow \langle T \rangle$.

El objeto designado por $\langle T \rangle$ (identificador o no) no cambia de significado (no es un nuevo objeto).

Reducciones del tipo $\langle T \rangle \leftarrow \langle id \rangle \times \langle T \rangle$

Aquí nuevamente sería interesante considerar los dos aspectos:

1. Estructural (o sintáctico): especificamos cómo se escribe un término (producto de un $\langle id \rangle$ por un $\langle T \rangle$).
2. Significado (o semántico): nos aparece un nuevo objeto designado externamente por el aspecto 1) pero con un significado nuevo:

$$\begin{array}{c} \langle id \rangle \times \langle T \rangle \\ \downarrow \text{designa} \\ \text{objeto} \end{array}$$

El objeto designado es el resultado de la operación de multiplicación (con sus correspondientes conversiones de tipo, si necesario) y que habitualmente representaremos por una palabra de memoria (a la que accedemos mediante su dirección) y su tipo (resultado de las convenciones de compatibilidad y conversión de tipo autorizadas).

O sea, compilar $\langle T \rangle \leftarrow \langle id \rangle \times \langle T \rangle$ significa:

1. Compilar $\langle id \rangle$, lo que da como resultado (d_1, t_1) .
2. Compilar $\langle T \rangle \approx$ compilar $\langle id \rangle$ (punto anterior) da como resultado (d_2, t_2) .
3. Efectuar la acción (de forma inmediata: intérprete o diferida: compilador): $(d_1, t_1) \times (d_2, t_2)$ cuyo resultado será (d_3, t_3) (dirección y tipo del resultado).

Las acciones 1 y 2 habrán sido realizadas previamente; la acción 3 será la asociada a esta reducción y da cuenta del significado que nosotros asociamos a la acción de multiplicar, sería la acción semántica asociada con esta reducción.

Podemos pensar de forma análoga para las reducciones del tipo $\langle S \rangle \leftarrow \langle T \rangle + \langle S \rangle$, por lo que omitimos su desarrollo.

2.2. FUNDAMENTOS DE NUESTRO TRABAJO

2.2.1. LA MÁQUINA SINTÁCTICA DE KNUTH

2.2.1.1. Introducción

En el análisis sintáctico automático realizado en un computador, varios especialistas de la primera hora (Barnett, Brooker, Morris, etc.), utilizaron un método de análisis "top-down", sistema que está siendo utilizado en muchos de los compiladores actuales.

Knuth observó que los métodos de estos autores se pueden describir convenientemente en términos de un pequeño dispositivo parecido a un computador al que le dio el nombre de "Parsing Machine". En ella se centra la consideración de las propiedades sintácticas del citado método de análisis "top-down" [17].

La "Parsing Machine" (PM) es una máquina abstracta que analiza cadenas sobre un cierto alfabeto. Trabaja carácter a carácter de acuerdo con un programa. Este programa está formado por una familia de procedimientos, llamándose entre sí recursivamente; el programa en sí mismo es uno de estos procedimientos. Cada procedimiento se asocia a una metavariante y tratará de encontrar su tipo sintáctico particular en la entrada, dando una respuesta de verdadero o falso, según lo haya encontrado o no.

Las instrucciones tienen cuatro campos: un campo de dirección que puede estar en blanco o contener una metavariante que representa la dirección del procedimiento asociado con ella, un código de operación y dos direcciones denominadas *DC* y *DF* (dirección "cierto" y dirección "falso", respectivamente). Los procedimientos se escriben utilizando dos tipos de instrucciones correspondientes a dos formas distintas del código de operación:

Tipo 1) El código de operación es un símbolo del alfabeto terminal.

Tipo 2) El código de operación es una metavariante encerrada entre paréntesis cuadrados, que representa la dirección del procedimiento asociado a ella.

Supongamos una cadena de entrada: S_1, S_2, \dots, S_n y sea S_h el carácter que está siendo analizado por la máquina en un momento dado. El efecto de aquellas instrucciones será el siguiente:

Tipo 1) *if* $S_h =$ código operación *then* read (colocar $h = h + 1$) and *go to DC* *else goto DF*.

Tipo 2) *Call* al procedimiento cuya dirección indica el código de operación (recursivamente); *if* si vuelve con el valor "cierto" *then go to DC*, *else if* si vuelve con el valor "falso" *then go to DF*.

Cada campo *DC* o *DF* puede contener bien la dirección de una instrucción o uno de los dos símbolos especiales *C* o *F*. Si contiene *C* el procedimiento "vuelve" con el valor "cierto", si contiene una *F* el procedimiento "vuelve" con el valor "falso" y h es devuelto al valor que tenía cuando el procedimiento fue llamado (esto implica que el valor de h se guarda junto con la dirección de vuelta cuando se llama un procedimiento mediante una instrucción del tipo 2).

Si un campo *DC* o *DF* está en blanco, hará referencia a la instrucción que aparece en la línea que sigue inmediatamente.

Consideremos, por ejemplo, la siguiente gramática, expresada en BNF:

$$\begin{aligned}\langle B \rangle &::= \langle R \rangle \mid (\langle B \rangle) \\ \langle R \rangle &::= \langle E \rangle = \langle E \rangle \\ \langle E \rangle &::= a \mid b \mid \$ \langle E \rangle + \langle E \rangle \$\end{aligned}$$

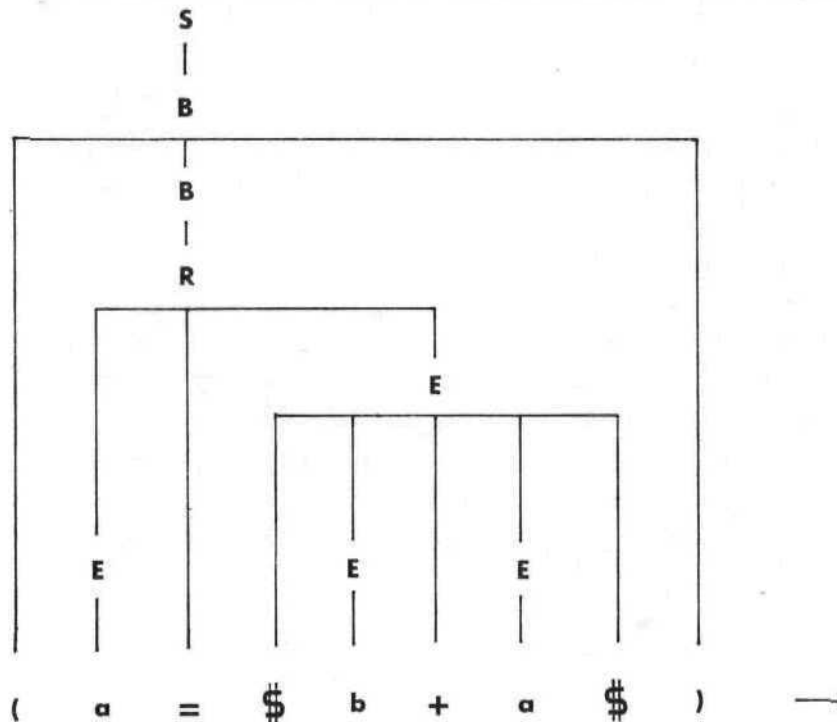
Utilizando el lenguaje descrito, podemos escribir el programa siguiente:

Dirección	Código operación	DC	DF
<i>B</i>	[<i>R</i>]	<i>C</i>	
	(<i>F</i>
	[<i>B</i>]		<i>F</i>
<i>R</i>)	<i>C</i>	<i>F</i>
	[<i>E</i>]		<i>F</i>
	=		<i>F</i>
<i>E</i>	[<i>E</i>]	<i>C</i>	<i>F</i>
	<i>a</i>		<i>F</i>
	<i>b</i>		<i>F</i>
	\$		<i>F</i>
	[<i>E</i>]		<i>F</i>
	+		<i>F</i>
	[<i>E</i>]		<i>F</i>
	\$		<i>F</i>
<i>S</i>	[<i>B</i>]	CORRECTO	ERROR
	—		ERROR

el símbolo —| denota el fin de una sentencia.

El procedimiento *S* inicia el proceso y su última instrucción proporciona por la "dirección de cierto" el mensaje correcto.

El árbol de análisis para una cadena de entrada, por ejemplo: $(a = \$ b + a\$)$ sería:



Cabe hacer notar la correspondencia entre la gramática y el programa en lenguaje para la máquina sintáctica.

El método de análisis que la máquina sintáctica de Knuth nos proporciona, requiere aplicar a la gramática cuatro reglas restrictivas, que aseguran el éxito del algoritmo, así como la eliminación del "backtracking".

Dichas condiciones son [17]:

1.^a No se permitirán producciones de la forma

$$A \xrightarrow{*} A_a \quad \text{donde} \quad \begin{array}{l} A \in A_n \\ a \in V^* \end{array}$$

esto equivale a *no* admitir la recursividad a izquierdas, pues, efectivamente, ello cerraría el proceso en un ciclo sin fin.

2.^a Los símbolos terminales que pueden encabezar las distintas alternativas de una clase sintáctica deben formar conjuntos disjuntos. Es decir:

$$A \xrightarrow{*} Bb \mid Cc$$

donde:

$$\begin{array}{l} A, B, C \in A_n \\ b, c \in V^* \end{array}$$

no debe ocurrir que:

$$B \xrightarrow{*} de$$

$$C \xrightarrow{*} df$$

con:

$$d \in A_t \quad e, f \in V^*$$

Esto implica que en todo momento el símbolo terminal que estamos examinando nos señale sin ambigüedad qué alternativa de una clase sintáctica debemos escoger, sin posibilidad de error y, en consecuencia, sin "backtracking".

3.^a Si una alternativa de una clase sintáctica origina la cadena vacía los símbolos terminales que pueden seguir a la clase en la producción donde aparezca han de formar un conjunto disjunto con los terminales que pueden encabezar las distintas alternativas de dicha clase sintáctica.

Es decir, supongamos la cadena

$$\dots u_1 \dots u_2 \dots u_3 u_4 u_5 \dots$$

y sea u_3 el símbolo que se está analizando;

si existen las producciones: $u_3 \rightarrow a x \mid \Phi$

$$u_4 \rightarrow u_3 a y$$

Para el supuesto de que u_3 sea el símbolo a , tendríamos conflicto, pues no podemos determinar si el elemento a pertenece a la producción de u_3 o a la de u_4 que implica que u_3 es transparente.

4.^a Ninguna clase sintáctica puede tener dos o más alternativas que conduzcan a la cadena vacía.

Esta condición se deriva de la 3.^a

Un ejemplo puede ser:

Dadas las producciones $X \rightarrow A \mid B$

$$A \rightarrow \Phi \mid C$$

$$B \rightarrow \Phi \mid D$$

obviamente tendremos conflicto al decidir si es A o B .

2.2.1.2. Relaciones binarias fundamentales definidas por una gramática de contexto libre.

Dada una gramática (tipo 2) $G = \{ A_t, A_n, P, S \}$ podemos definir las siguientes relaciones binarias, impuestas por P sobre los elementos del conjunto finito $V = A_t \cup A_n$.

a) Dependencia simple (representada por R_s).

Diremos que $\Sigma \in A_n$ y $\alpha \in V$ cumplen:

$$\Sigma R_s \alpha$$

Si y solamente si α aparece en una parte derecha de la regla en la que Σ es la parte izquierda, es decir:

$$\exists \Sigma \rightarrow \sigma_1 \alpha \sigma_2; \sigma_1, \sigma_2 \in V^*$$

Expresando la dependencia simple en forma de grafo habría una línea de unión entre Σ y α .

Si esta relación binaria la representamos mediante una matriz booleana A (n, n), siendo:

$$n = \text{cardinal}(V),$$

escribiremos un 1 en el elemento de coordenadas $A(\Sigma, \alpha)$; donde no exista relación aparecerá un cero. Las columnas de esta matriz nos proporcionan, pues, las tablas de referencias cruzadas para cada α dado.

Veamos un ejemplo de lo expuesto.

Dada la gramática $G = \{ A_t, A_n, P, S \}$

donde:

$$A_t = \{ A, B, +, (,), - \}$$

$$A_n = \{ e, l, l', p, p', s \}$$

Axioma: s .

Producciones: P

$$e ::= l \ l'$$

$$l' ::= + \ l \ l'$$

$$\Phi$$

$$l ::= p \ p'$$

$$p' ::= p \ p'$$

$$\Phi$$

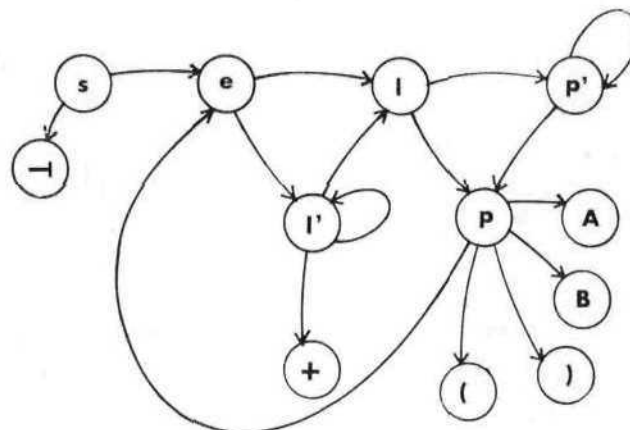
$$p ::= A$$

$$B$$

$$(e)$$

$$s ::= e \ - \ |$$

el grafo de dependencia simple sería:



que aceptaría la representación matricial:

		A_n						A_t						
		s	e	l'	l	p'	p	A	B	()	+	-	
}	A_n	s	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
	e	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	l'	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
	l	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
	p'	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
	p	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0
}	A_t	A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	B	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	(0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	+	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

b) Dependencia a izquierdas (representada por R_l), también denominada relación Inicial.

Diremos que $\Sigma \in A_n$ y $\alpha \in V$ cumplen:

$$\Sigma R_l \alpha$$

sí, y solamente si α aparece como primer símbolo (distinto de la cadena vacía) en una producción de la gramática en la que Σ es la parte izquierda.

Así pues, tendremos:

$$\exists \Sigma \rightarrow \Sigma_1 \Sigma_2 \dots \Sigma_p \alpha \varphi$$

$$P \geq 0$$

$$\Sigma_1, \Sigma_2, \dots, \Sigma_p \in A_n, \varphi \in V^*$$

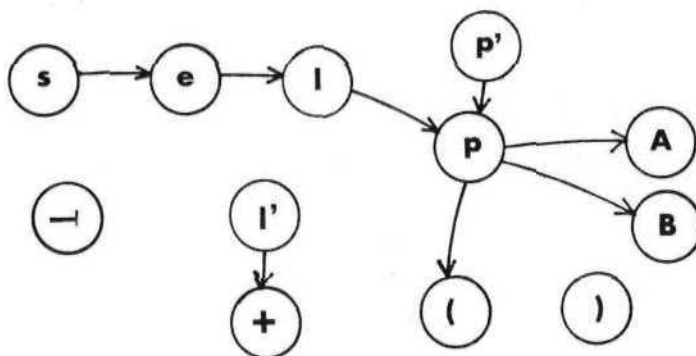
$$\Sigma_1 \xRightarrow{*} \Phi$$

⋮

$$\Sigma_p \xRightarrow{*} \Phi$$

Representando esta relación en forma de la matriz booleana, A (n,n), podemos fácilmente almacenar en el ordenador el grafo de dependencia a izquierdas.

Para la gramática dada en el ejemplo anterior el grafo de dependencia a izquierdas sería:



que se puede representar matricialmente en la forma:

		A_n						A_t					
		s	e	I'	l	p'	p	A	B	()	+	-
}	A_n	s	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	e	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
	I'	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
	l	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
	p'	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
	p	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0
}	A_t	A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	B	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	(0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	+	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ahora bien, si nos interesan los terminales que pueden encabezar una clase sintáctica dada, o las clases sintácticas que pueden empezar por un terminal dado, deberemos realizar para cada elemento A (i, j) = 1 de la matriz A , una operación *OR* de las filas i y j dejando el resultado como una fila i .

Esto equivale a determinar en el grafo los caminos entre dos vértices dados, a lo que se denomina el cierre transitivo de esta relación.

Las clases sintácticas no accedidas por ningún camino de los posibles son las que reciben el nombre de símbolos inaccesibles del lenguaje. Se reconocen fácilmente en la matriz booleana por ser sus fila y columna todo ceros binarios. Esta sería una vía de automatización del proceso de limpieza de gramáticas.

Definamos a continuación la relación *siguiente* que notaremos S :
Dado $A \in V, B \in V, A S B$ si y solamente si:

$$A S B \iff \{ \exists c \in N, \exists \varphi \in V^*, \exists \psi \in V^* \mid c ::= \varphi A B \psi \}$$

Esto para el caso de una gramática sin Φ (cadena vacía); para una gramática con Φ podemos generalizar fácilmente la relación anterior en la forma

$$A S B \iff \{ \exists c \in N, \exists \varphi \in V^*, \exists \psi \in V^*, \exists \mu \in V^* \mid c ::= \varphi A \mu B \psi \text{ y } \mu \succ^* \Phi \}$$

Donde la relación \succ es la relación de producción que definimos en la forma

$$\alpha \succ \beta \iff \{ \exists \omega \in V^*, \exists \omega' \in V^*, \exists A \in N, \exists \lambda \in V^* \mid \alpha = \omega A \omega', \beta = \omega \mu \omega' \text{ y } A ::= \mu \}$$

y representamos por \succ^* su cierre transitivo.

Pasemos a considerar un algoritmo que calcule el cierre transitivo basándonos en lo que acabamos de exponer.

2.2.1.2.1. Algoritmo de Warshall

Warshall definió este algoritmo [21], que escribimos en lenguaje ALGOL [22]:

```

procedure WARS (A, N)
boolean array A [1 : N, 1 : N];
begin integer i, j, k;
for i := 1 step 1 until N do
for j := 1 step 1 until N do
if A(j, i) = 1 then
for k := 1 step 1 until N do
A(j, k) := A(j, k) ∪ A(i, k);
end WARS

```

obtenemos así una nueva matriz A^+ (n, n) en la que considerando las filas correspondientes a las meta-variables, obtendríamos los terminales que pueden encabezarlas. Y considerando las columnas correspondientes a los terminales, las clases sintácticas que empiezan cada uno de ellos.

Aplicado al cálculo del cierre transitivo del grafo de dependencia a izquierdas visto anteriormente, obtendremos la matriz A^+ (n, n):

		A_n						A_t						
		s	e	l'	l	p'	p	A	B	()	+	-	
{	A_n	s	0	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0
	e	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0
	l'	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
	l	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	p'	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
	p	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0
{	A_t	A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	B	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	(0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	+	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

A la vista de la misma podemos construir la siguiente tabla de referencias cruzadas:

Metavariabes	Terminales por las que comienza
s	A, B, (
e	A, B, (
l'	+
l	A, B, (
p'	A, B, (
p	A, B, (

La memoria ocupada por la implementación del algoritmo de Warshall es:

$$\text{cardinal}(V) \times \text{cardinal}(V) = n^2$$

Podemos pensar que si este método se aplica a una gramática de cualquiera de los lenguajes habituales, resulte prohibitiva por la memoria necesaria. Se podría ahorrar memoria representando la matriz en forma de listas circulares ortogonales [23] o vectores Iliffe, si bien así se dificultaría la implementación de este algoritmo.

Nosotros hemos desarrollado un método que obvia estas dificultades que exponemos a continuación.

2.2.1.2.2. Aplicación de la técnica Hash al cálculo del cierre transitivo

Sea C un conjunto finito de elementos C_j

$$C = \{ C_j; j = 1, \dots, m \}$$

Si le aplicamos una función F unívoca obtendremos en general una familia A de conjuntos

$$A = \{ A_i; i = 1, \dots, n \}$$

en la que cada A_i es tal que:

$$A_i = \{ C_j | C_j \in A_i \leftrightarrow F(C_j) = x_i \}$$

Cada A_i es una clase módulo F , formado por todos los elementos de C que al aplicarles F producen el mismo x_i .

La función F recibe el nombre de función de "scattering" o función Hash [24].

Y diremos que los elementos de A_i son sinónimos (también en algunos casos que "colisionan").

En el caso de que sea $n = m$, podemos decir que F es biunívoca, en este caso no tendremos colisiones.

Para determinar automáticamente los terminales por los que puede comenzar cada metavariante, construiremos primero, haciendo uso de las funciones Hash, el diccionario de antecedentes de los caracteres terminales en el grafo de dependencia a izquierdas, es decir, determinaremos qué nodos preceden a los terminales dentro del grafo.

El segundo paso será buscar en este diccionario por qué terminales comienza cada metavariante, siendo obvio este proceso.

En el primer caso, comenzaremos aplicando una función F al alfabeto terminal A_t , con lo que obtendremos una familia A de conjuntos A_i constituidos cada uno por elementos terminales, seguidamente extenderemos iterativamente los A_i , haciendo que formen parte también de cada conjunto las metavariante relacionadas mediante R_1^+ con los elementos terminales del mismo, es decir:

Si existe una relación $\Sigma R_1 A_{T_i}$,

donde:

$$\Sigma \in A_n, A_{T_i} \in A_t$$

pondremos:

$$\Sigma \in A_i, \forall A_t | A_{T_i} \in A_t$$

y posteriormente, si existe una relación $\varphi R_1 \Sigma$

donde:

$$\varphi, \Sigma \in A_n$$

pondremos:

$$\varphi \in A_i, \forall A_t | \Sigma \in A_t$$

Esta técnica nos permite abordar gramáticas de lenguajes usuales, debido a ser suficientemente óptima en tiempo y memoria.

Siguiendo nuestro ejemplo, formaríamos el diccionario de antecedentes:

$$\begin{aligned} A_1 &= \{ A & p & p' \text{ l e s } \} \\ A_2 &= \{ B & p & p' \text{ l e s } \} \\ A_3 &= \{ (& 1 & p' \text{ l e s } \} \end{aligned}$$

$$\begin{array}{rcl}
 A_4 = \{ \} & & \{ \\
 A_5 = \{ + & 1' & \} \\
 A_6 = \{ - | & & \} \\
 (1) & (2) & (3)
 \end{array}$$

- (1) Se obtiene por aplicación de una función Hash.
 (2) Primera extensión.
 (3) Extensiones sucesivas.

Podemos observar, por ejemplo, que la metavariante p' empieza por los terminales $A, B, ($.
 La implementación del método sobre UNIVAC 9300 se presenta en el apéndice B.

2.2.1.2.3. Fórmulas lineales de dígrafos

Un dígrafo puede ser representado por un conjunto de fórmulas lineales en notación prefix, basándose en representar un arco por un operador aplicado a los símbolos de los nodos. Tomando como símbolo del operador un asterisco (*), un arco $\langle a, b \rangle$ se representará por $*ab$ [21].

Si desde un nodo emana más de un arco, una fórmula representante de todos los arcos consiste en tantos operadores como arcos, seguidos por el símbolo del nodo desde el cual parten los arcos y seguidos por los símbolos de los nodos en los cuales terminan los arcos.

Estas fórmulas lineales pueden definirse recursivamente:

- 1) Un símbolo de un nodo es una fórmula.
- 2) Si A y A' son fórmulas, entonces $*AA'$ es una fórmula.
- 3) Fórmulas son aquellas entidades construidas con 1 y 2.

Una gramática que describa la sintaxis de las fórmulas lineales es:

$A_t = \{ * \} \cup N$; donde $N = \{ a, b, c, \dots, k \}$ símbolos de nodo.

$A_n = \{ K, \text{nodo} \}$

Símbolo distinguido K

$P : K \rightarrow \text{nodo}$

$K \rightarrow *KK$

$\text{nodo} \rightarrow n \mid n \in N$

Consecuencia inmediata de la definición es que las fórmulas lineales pueden cambiarse para constituir otras más complejas mediante la siguiente regla de sustitución:

Si A es la fórmula lineal de un nodo y existe otra fórmula A' en la cual el símbolo de aquel nodo aparece, sustituir la fórmula A por el símbolo en A'

Las fórmulas lineales para el grafo de dependencia a izquierdas en 2.2.1.2, son:

$$\{ *se, *el, *lp, ***pAB(, *p'p, *1' +,), - | \}$$

Sustituyendo en la fórmula de s la de e y posteriormente la de l obtenemos:

$$\{ *s*e*1***pAB(, *p'p, *1' +,), - | \}$$

Puesto que la regla de sustitución ni crea ni destruye operadores, todos los conjuntos representativos de un dígrafo contienen el mismo número de operadores y este número es igual al de arcos.

Considerada la fórmula lineal $S_1 S_2 \dots S_i S_m$ donde los S_i son símbolos de nodos u operadores, si n_i denota el número de símbolos de nodo hasta el símbolo S_i inclusive y K_i el número de operadores, se cumplirá:

$$\begin{array}{l}
 n_i \leq K_i \quad , \quad i = 1, 2, \dots, m-1 \\
 n_m = K_m + 1
 \end{array}$$

por ejemplo en la gramática:

$$A ::= A a \mid a$$

lo que ya habíamos expresado de una forma intuitiva suprimiendo la recursividad a izquierdas de las reglas de la gramática.

Para que el algoritmo se termine es condición necesaria y suficiente que

$$\{ \exists A \in N \mid A I^* A \}$$

El determinismo lo asegurábamos por lectura y test de un carácter adelante, veamos esto de una forma más estructurada, recordemos las siguientes relaciones:

Final F definida sobre V :

$$A F B \iff (\exists \varphi \in V^*, \exists \psi \in V^* \mid A ::= \varphi B \psi \text{ y } \psi \xrightarrow{*} \epsilon)$$

B es final de A , sí, y sólo si: $A F^* B$.

Siguiente S definida sobre V :

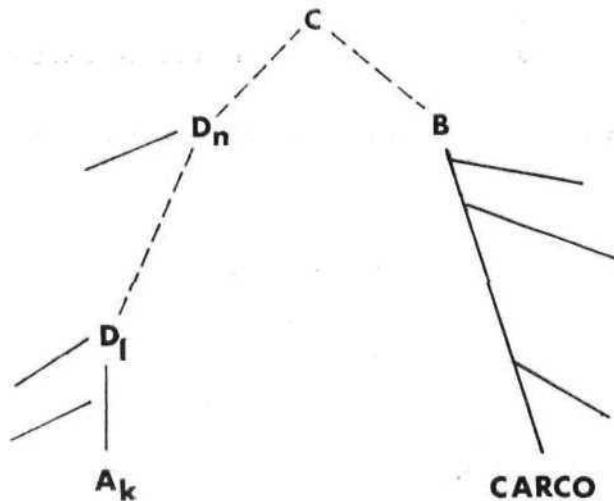
$$A S B \iff (\exists c \in N, \exists \varphi \in V^*, \exists \psi \in V^*, \mu \in V^* \mid c ::= \varphi A \mu B \psi \text{ y } \mu \xrightarrow{*} \epsilon)$$

Supongamos las reglas siguientes:

$$\begin{aligned} C &::= \dots D_n B \dots \\ D_n &::= \dots D_{n-1} \\ D_{n-1} &::= \dots D_{n-2} \\ D_1 &::= \dots A_k \end{aligned} \quad \text{y } B I^* \text{ CARCO}$$

(Siendo CARCO el carácter terminal que estamos analizando en la cadena.)

Lo que podíamos representar gráficamente por:



Que podemos representar teniendo en cuenta las relaciones definidas anteriormente por:

$$\begin{aligned} D_n F D_{n-1} \dots F D_1 F A_k & \quad D_n F^* A_k \\ D_n S B & \quad \text{o sea } D_n S B \\ B I^* \text{ CARCO} & \quad B I^* \text{ CARCO} \end{aligned}$$

De donde deducimos:

$$A_k F^{*-1} D_n, \quad D_n SB, BI^* CARCO$$

o sea:

$$A_k F^{*-1} SI^* CARCO$$

A la nueva relación: $F^{*-1} SI^*$ la llamamos vecino: A_k vecino CARCO. Veamos un ejemplo:

$$X ::= BCa \mid Bcd \mid BC \mid Bd$$

$$B ::= bB \mid b$$

$$C ::= aCb \mid ab$$

Analizar $B =$ analizar b ; escoger (analizar B ; salir).

Tendremos la primera opción (analizar B), sí, y solamente si: $BI^* b$ como ocurre en nuestra gramática y además $CARCO = b$ y la segunda, sí, y solamente si: B vecino CARCO; como los vecinos de B son a o d , tomemos esta segunda opción si $CARCO = a$ o $CARCO = d$.

Evidentemente, para que exista determinismo se ha de cumplir:

$$\left. \begin{array}{l} \text{llamando INIC} = \{ \forall c \mid BI^* c \} \\ \text{vecinos} = \{ \forall e \mid A_k \text{ vecino } e \} \end{array} \right\} \text{INIC} \cap \text{VECINOS} = \Phi \text{ (vacío)}$$

2.2.1.4. Implementaciones

La automatización de la escritura de compiladores mediante la utilización de diversos tipos de "compilador de compiladores" (por ejemplo el de Brooker y Morris), ha sido un tema de interés en estos últimos años.

M. Griffiths y M. Peltier [13], [14], combinando las ideas de M. Foster [15], [16] y D. E. Kunth [17] de su máquina sintáctica, e introduciendo algunos cambios implementaron un algoritmo para la elaboración de procesadores de lenguaje y por tanto para el desarrollo de nuevos lenguajes.

Veamos el proceso seguido en la implementación tomando un ejemplo [6]:

Supongamos la sintaxis de un bloque ALGOL de la que se ha eliminado la recursividad a izquierdas:

$$\begin{aligned} \langle \text{BLOQUE} \rangle & ::= \underline{BEGIN} \langle \text{LISTA DECLARACIONES} \rangle; \langle \text{LISTA INST.} \rangle \underline{END} \\ \langle \text{LISTA DECLARACIONES} \rangle & ::= \underline{DECLARACION} \mid \\ & \quad \underline{DECLARACION}; \langle \text{LISTA DECLARACIONES} \rangle \\ \langle \text{LISTA INST.} \rangle & ::= \underline{INSTRUCCION} \mid \\ & \quad \underline{INSTRUCCION}; \langle \text{LISTA INST.} \rangle \end{aligned}$$

Donde los símbolos subrayados los consideramos elementos terminales. Si tenemos un bloque ALGOL correctamente construido:

$$\underline{BEGIN} \text{ LISTA DECLARACIONES}; \text{ LISTA INST.} \underline{END}$$

Una vez comprobado el BEGIN queda por comprobar LISTA DECLARACIONES; LISTA INST. END

Ahora bien, LISTA DECLARACIONES da dos alternativas:

$$\underline{DECLARACION}; \langle \text{LISTA INST.} \rangle \underline{END}$$

Como además siempre sabemos la alternativa a tomar sin ambigüedad, podemos incluir las acciones semánticas en el proceso de análisis, desarrollándose la evaluación semántica a la vez que la sintáctica.

La gramática determinista obtenida anteriormente se puede expresar en la forma de un programa ALGOL formado por procedimientos (uno por cada metavariabla);

```

procedure          BLOQUE ;
begin              COMPROBAR ("begin") ;
                   LISTA DECLARACIONES ;
                   LISTA INST. ;
                   COMPROBAR ('end')

end ;

procedure          LISTA DECLARACIONES ;
begin              COMPROBAR ('declaración') ;
                   COMPROBAR (':') ;
                   if CARCO = DECLA then LISTA DECLARACIONES

end ;

procedure          LISTA INST. ;
begin              COMPROBAR ('instrucción') ;
                   if CARCO = ':' then LISTA INST. ;

end ;

```

Hemos denotado por CARCO el carácter de la cadena terminal que está siendo analizado en un momento dado, DECLA es el (los) terminal(es) que puede(n) empezar una declaración.

Si DECLARACION e INSTRUCCION se desean considerar como elementos no terminales, tendríamos que escribir sus procedimientos respectivos, en la forma:

```

procedure          DECLARACION
begin
                   :
                   :
end;

procedure          INSTRUCCION
begin
                   :
                   :
end;

```

y sus llamadas en los procedimientos LISTA DECLARACIONES y LISTA INST. consistirían en sustituir:

COMPROBAR ('declaración') por DECLARACION y
 COMPROBAR ('instrucción') por INSTRUCCION.

Cabe notar que cada metavariabla se convierte en un procedimiento recursivo en el momento de su declaración y una llamada al mismo en el momento de su uso. La "comprobación" de cada

carácter terminal lleva consigo también el paso al carácter terminal siguiente. Cada carácter terminal sirve para decidir, mediante instrucciones condicionales, la alternativa a tomar.

Con la estructuración expuesta, es posible incorporar la técnica de las macroinstrucciones a la escritura de analizadores, objetivo este del trabajo de Griffiths.

El problema de la recursividad se resuelve haciendo uso de una pila (lista LIFO).

Los macros utilizados en la implementación son:

Call (metavariable)

Goto (metavariable)

Return

Fault

Decide (lista de caracteres terminales, dirección simbólica alternativa)

Check (carácter básico)

La entrada a una rutina (metavariable) se realiza mediante la macro "Call", la cual coloca la dirección de vuelta en una pila.

"Return" transfiere control a la dirección de la cabeza de la pila y posteriormente la "decapita".

"Goto" se utiliza en lugar de "Call" por ser para ciertas condiciones más eficiente, su trabajo es transferir control sin almacenar la dirección de vuelta.

"Decide" transfiere control a una dirección simbólica dependiendo de que el carácter que se está examinando, esté en la lista de caracteres terminales especificada en la línea "Decide".

Una aplicación real de todo lo expuesto anteriormente vamos a desarrollarla en los próximos capítulos, que son exposición de nuestro trabajo.

2.2.2. Representación de las informaciones

Entendemos por informaciones los objetos que aparecen designados en el lenguaje de programación.

En nuestro caso son de dos tipos:

- Direcciones absolutas de la máquina simulada que expresamos por: (DIRECCION).
- Constantes que nosotros escribimos: = NUMERO.

Son los dos únicos objetos que aparecen en nuestro lenguaje. Damos a continuación una serie de definiciones:

Una memoria M es un conjunto de palabras:

$$M = \{ m_1, \dots, m_n \}$$

Los posibles contenidos de estas palabras son un conjunto V de valores.

$$V = \{ v_1, \dots, v_k \}$$

Un subconjunto D del anterior lo llamamos conjunto de direcciones:

$$D \subset V ; D = \{ d_1, \dots, d_n \}$$

Existen una serie de funciones que nos relacionan estos conjuntos:

$$\text{función de direccionamiento: } \alpha : D \rightarrow M$$

$$\text{función contenido: } c : M \rightarrow V$$

Nosotros, en nuestro lenguaje, establecemos la siguiente representación:

$$\text{objeto del lenguaje} \xrightarrow{\text{representación}} \text{objeto en memoria}$$

y en concreto:

$$\begin{array}{l} \text{(DIRECCION)} \xrightarrow{\text{representación 1}} d_k \in D \\ \text{= NUMERO} \xrightarrow{\text{representación 2}} v_k \in V \end{array}$$

La representación 1 se realiza mediante un diccionario (tabla) que en nuestro caso viene dado por un cálculo $d_k = \text{cálculo}[(\text{DIRECCION})]$.

La representación 2 se realiza mediante un cálculo y la función contenido:

$$v_k = c [\text{cálculo} [= \text{NUMERO}]]$$

Valor al que acudimos en la forma:

$$v_k = c \left[\alpha [\text{cálculo}' [= \text{NUMERO}]] \right]$$

Donde cálculo asocia una dirección a la representación interna del número que obviamente está contenida en una palabra.

NOTA: Entendemos por palabra una zona de memoria direccionable como un todo.

3. NUESTRA IMPLEMENTACION

3.1. LENGUAJES QUE INTERVIENEN EN EL PROCESO

3.1.1. INTRODUCCIÓN

Es característico de los metatraductores, la independencia con relación al lenguaje fuente y objeto ; objetivo este, alcanzado por nuestra implementación.

Para la realización de un proceso de traducción, se fijaron en nuestro traductor los siguientes lenguajes:

a) Lenguaje fuente: Una modificación del lenguaje para niños 7013 [18], el lenguaje modificado por nosotros lo denominaremos 9013, y tiene las siguientes características:

Operará en una máquina teórica, que consta de un acumulador (AC), donde residen las habilidades aritméticas tradicionales; una memoria con 100 palabras numeradas de 00 a 99, un contador de direcciones (CD), el cual mantiene la dirección de la próxima instrucción a ejecutarse, un periférico lector de fichas y una impresora.

Las instrucciones, expresan en sí mismas la acción que la máquina debe realizar, presentándose seguidamente:

Entrada/Salida:

LEER EL CONTENIDO DE LA UNIDAD DE ENTRADA EN LA POSICION (XX)
ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (XX)

Manipulación de datos:

DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (XX)
TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (XX)
TRASLADAR AL ACUMULADOR EL NUMERO =XXXXXX

Aritméticas:

SUMAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (XX)
SUMAR AL ACUMULADOR EL NUMERO =XXXXXX
RESTAR DEL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (XX)
RESTAR DEL ACUMULADOR EL NUMERO =XXXXXX
MULTIPLICAR EL ACUMULADOR POR EL CONTENIDO DE LA POSICION (XX)
MULTIPLICAR EL ACUMULADOR POR EL NUMERO =XXXXXX
DIVIDIR EL ACUMULADOR POR EL CONTENIDO DE LA POSICION (XX)

Control:

PONER EN EL CD LA DIRECCION : XX
SIEL CONTENIDO DE (XX) > (AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION : XX
SIEL CONTENIDO DE (XX) = (AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION : XX
SIEL CONTENIDO DE (XX) < (AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION : XX
SIEL CONTENIDO DEL AC > 0 PONER EN EL CD LA DIRECCION : XX

HACERXX VECES LAS XX INSTRUCCIONES SIGUIENTES
PARAR
FIN

b) Lenguaje objeto: Adoptamos el lenguaje máquina del UNIVAC 9300.

c) Lenguaje usado en la implementación: El lenguaje de Macros definido en 3.2.2, junto con el lenguaje ensamblador del UNIVAC 9300.

3.1.2. ELABORACIÓN DE LAS GRAMÁTICAS

La podemos dividir en dos etapas, una primera "de limpieza", y una posterior en la que impon-dremos las cuatro condiciones de Kunth.

Diremos que una gramática es limpia cuando no tiene símbolos inútiles, entendiendo por tales aquellos que son parásitos inaccesibles.

Un símbolo α ($\alpha \in A_n$) es parásito de una gramática si no origina ninguna cadena terminal.

Un símbolo α ($\alpha \in V$) es inaccesible en una gramática si no existe ningún camino desde el axioma hasta ese símbolo [19] en el grafo de dependencia simple de la gramática.

En esta fase se suelen utilizar los siguientes algoritmos:

A) Eliminación de símbolos inaccesibles

a) Marcar el axioma de la gramática en todas las producciones donde aparezca.

b) Buscar una regla de la gramática $A \rightarrow \varphi$, $A \in A_n$, $\varphi \in V^*$, donde A está marcado y φ no está completamente marcado.

c) Si encontramos tal regla, marcar todos los símbolos de φ , tanto en φ como en todas las partes izquierdas donde aparecen.

Ir a b).

d) Si no encontramos tal regla (paso b), la búsqueda ha terminado y los símbolos no marcados son inaccesibles.

B) Eliminación de símbolos parásitos

a) Marcar los símbolos terminales y \emptyset (Cadena vacía) en todas las producciones de la gramática (G).

b) Buscar en la G una regla $A \rightarrow \varphi$ ($A \in A_n$, $\varphi \in V^*$) en la que A no está marcada y φ está todo marcado.

c) Si encontramos esta regla, marcar A en todas las producciones de G .

Ir a b).

d) Si no encontramos tal regla, la búsqueda ha terminado y los símbolos no marcados son los parásitos.

Cabe indicar que estos algoritmos de limpieza son automatizables.

En cambio, en la fase de conversión de la gramática libre de contexto, a determinista en el sentido de Kunth, no es posible la automatización.

Usualmente se utilizan procedimientos para esta transformación, los cuales presentaremos aquí esquemáticamente.

a) Aplicación de la primera condición.

Eliminación de la recursividad a izquierdas en los casos tales como:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow A \varphi \\ A &\rightarrow a \end{aligned}$$

donde:

$$A \in A_n, \varphi \in V^*, a \in A_t$$

una forma obvia es sustituir la primera producción por:

$$A \rightarrow aA\varphi \mid a$$

generándose el mismo lenguaje en ambos casos.

En general las reglas recursivas son usadas para indicar la repetición de un elemento un número indefinido de veces. Por ejemplo:

$$\langle \text{programa} \rangle ::= \langle \text{instrucción} \rangle \langle \text{continuación de programa} \rangle$$

$$\langle \text{continuación de programa} \rangle ::= \emptyset \mid \langle \text{continuación de programa} \rangle \langle \text{instrucción} \rangle$$

la recursividad a izquierdas la eliminamos haciendo:

$$\langle \text{continuación de programa} \rangle ::= \emptyset \mid \langle \text{instrucción} \rangle \langle \text{continuación de programa} \rangle$$

Teniendo mucho cuidado que no ocurra

$$\langle \text{instrucción} \rangle \xrightarrow{*} \emptyset$$

ya que entonces violaríamos la primera y cuarta condición de Knuth.

b) Aplicación de la segunda condición (caracteres iniciales disjuntos).

La regla usada casi exclusivamente para obligar a la gramática es la factorización, si tenemos:

$$A \rightarrow a\varphi_1$$

$$A \rightarrow a\varphi_2$$

convertimos esta regla en:

$$A \rightarrow aX \quad A \text{ y } X \in A_n$$

$$X \rightarrow \varphi_1 \quad a \in A_t$$

$$X \rightarrow \varphi_2 \quad \varphi_1 \text{ y } \varphi_2 \in V^*$$

Un caso no tan obvio sería:

$$A \rightarrow B\varphi_1 \quad A, B, C \in A_n$$

$$A \rightarrow C\varphi_2 \quad a \in A_t$$

$$B \rightarrow a\varphi_3$$

$$C \rightarrow a\varphi_4 \quad \varphi_i, i = 1, 2, 3, 4 \in V^*$$

Lo que se aplica sistemáticamente en la elaboración de casos como éste, es "promover" a en la forma siguiente:

$$A \rightarrow aX$$

$$X \rightarrow \varphi_3\varphi_1$$

$$X \rightarrow \varphi_4\varphi_2$$

Lo que implica la creación de una nueva clase sintáctica X .

c) Aplicación de la tercera condición.

Presentemos un ejemplo:

$$1) \langle \text{body} \rangle ::= \langle \text{ecuación list} \rangle \langle \text{ecuación} \rangle$$

$$2) \langle \text{ecuación list} \rangle ::= \emptyset \mid \langle \text{ecuación} \rangle \langle \text{ecuación list} \rangle$$

$$3) \langle \text{ecuación} \rangle ::= \langle \text{expresión} \rangle = \langle \text{expresión} \rangle$$

La clase sintáctica $\langle \text{ecuación list} \rangle$ (producción 2) cuando se toma la opción cadena vacía ("se hace transparente") y va seguida por $\langle \text{ecuación} \rangle$ en $\langle \text{body} \rangle$ (producción 1) que coincide con la segunda alternativa de la producción 2, por tanto no se cumple la condición 3. Para resolverlo conviene introducir un carácter terminal, quedando entonces la gramática:

- 1) $\langle \text{body} \rangle ::= \langle \text{ecuación} \rangle \langle \text{ecuación list} \rangle$
- 2) $\langle \text{ecuación list} \rangle ::= \emptyset \mid T \langle \text{ecuación} \rangle \langle \text{ecuación list} \rangle$
- 3) $\langle \text{ecuación} \rangle ::= \langle \text{expresión} \rangle = \langle \text{expresión} \rangle$

(supuesto era T el carácter terminal a resaltar).

Con esta nueva versión de la gramática desaparece el problema. Observemos que además hemos alterado el orden en la producción 1.

d) Aplicación de la cuarta condición.

Supongamos que tenemos la siguiente gramática:

- 1) $\langle \text{Programa} \rangle ::= \langle \text{Instrucción} \rangle \langle \text{Cont. programa} \rangle$
- 2) $\langle \text{Cont. programa} \rangle ::= \emptyset \mid \langle \text{Instrucción} \rangle \langle \text{Cont. programa} \rangle$
- 3) $\langle \text{Instrucción} \rangle ::= \emptyset \mid \text{etc. ...}$

Si $\langle \text{Instrucción} \rangle$ puede originar (producción 3) la cadena vacía la clase sintáctica $\langle \text{Cont. programa} \rangle$ origina de dos formas distintas la cadena vacía, violándose la cuarta condición de Knuth.

Una forma de resolverlo sería establecer un final de instrucción; por ejemplo, punto y coma: ‘;’

- 1) $\langle \text{Programa} \rangle ::= \langle \text{Instrucción} \rangle \langle \text{Cont. programa} \rangle$
- 2) $\langle \text{Cont. programa} \rangle ::= ; \langle \text{Nueva clase} \rangle$
- 3) $\langle \text{Nueva clase} \rangle ::= \emptyset \mid \langle \text{Instrucción} \rangle \langle \text{Cont. programa} \rangle$
- 4) $\langle \text{Instrucción} \rangle ::= \emptyset \mid \text{etc. ...}$

La clase sintáctica $\langle \text{Nueva clase} \rangle$ (producción 3) ya no origina de dos formas distintas la cadena vacía, ya que $\langle \text{Cont. programa} \rangle$ no es nunca vacío.

Casos análogos a los expuestos se presentaron en la elaboración de nuestra gramática fuente, resolviéndose con procedimientos parecidos.

3.1.3. LENGUAJE FUENTE

Escribimos a continuación la gramática determinista del lenguaje 9013 que hemos utilizado en nuestro trabajo. En ella hacemos uso de una notación alternativa de la BNF; las clases sintácticas se han representado con su nombre en minúsculas, los símbolos terminales aparecen en mayúsculas, y las distintas alternativas de la parte derecha de las producciones se escriben en líneas consecutivas.

```

instruc ::= esinst
          mdar
          mdinst
          arct
          arinst
          ctinst

esinst ::= LEER  ck
          ESCRIBIR ck

ck ::= cadena ct

mdar ::= D mdarcon

mdarcon ::= EPOSITAR ck
          IVIDIR  ck

mdinst ::= TRASLADAR cadena contins

```

arct ::= S cu
 cu ::= UMAR cadena contins
 IEL ck oprela contct
 contins ::= ct
 cn
 ct ::= \emptyset
 (dirección)
 cn ::= = número
 cs ::= : dirección
 arinst ::= RESTAR cadena contins
 MULTIPLICAR cadena contins
 ctinst ::= P cr
 FIN
 HACER número cadena número cadena
 cr ::= ARAR
 ONER cadena cs
 contct ::= 0 cadena cs
 (AC) cadena cs
 oprela ::= <
 =
 >
 direcc ::= dígito dígito
 cadena ::= caract contcad
 contcad ::= \emptyset
 caract contcad
 caract ::= A
 B
 C
 D
 .
 .
 .
 Z
 espacio
 número ::= dígito contnume
 contnume ::= \emptyset
 dígito contnume
 dígito ::= 0
 1
 2
 3
 .
 .
 .
 9

3.2. NUESTRO TRADUCTOR

3.2.1. TÉCNICA DE ANÁLISIS

Ya hemos expuesto anteriormente que el procedimiento de análisis sintáctico utilizado es determinista, descendente y sin vuelta atrás, lo que nos obliga a definir el lenguaje fuente mediante una gramática LL (1), siendo el paso de ésta al analizador sintáctico completamente algoritmizable como veremos en el punto 3.2.3.

Esto supone una restricción bastante considerable dado que obligamos a una elaboración previa de la gramática por motivos de deficiencia de nuestro algoritmo de construcción automática del analizador sintáctico. Creemos, y a ello encaminamos en este momento nuestro esfuerzo, que el algoritmo antedicho debería dejar mayor libertad en la escritura de la gramática (sería suficiente que fuera tipo 2 y no ambigua) y que en función de las características de ésta escogiera el procedimiento de análisis sintáctico más adecuado (descendente o ascendente con sus diversos tipos). La insistencia que se dedica en este trabajo a las relaciones impuestas por una gramática sobre sus símbolos es el punto de partida para esta ampliación del trabajo que nos permitirá una clasificación y elaboración (si necesario) de la gramática fuente para dar lugar al analizador más adecuado. Evidentemente, todo este proceso sería transparente para el usuario, que se ocuparía solamente de la descripción estructural del lenguaje y del significado que él otorga a cada una de sus producciones. Para la descripción del significado haría falta un lenguaje standard que facilitara esta tarea y cuyas bases exponemos en el punto 3.4.3.

3.2.2. LENGUAJE DE MACRO-INSTRUCCIONES PARA EL TRATAMIENTO DE LA FASE SINTÁCTICA

El lenguaje recursivo implementado por nosotros sobre UNIVAC 9300 consta de los siguientes macros [12]:

- 1) Elemento de entrada-salida.

Macro LEER

Misiones:

- a) Imprimir el código objeto correspondiente a la sentencia precedente, junto con la dirección en memoria donde se ubica, según el formato:

dirección	código objeto
-----------	---------------

- Dirección consta de cuatro dígitos hexadecimales.
- Código objeto es variable en longitud.

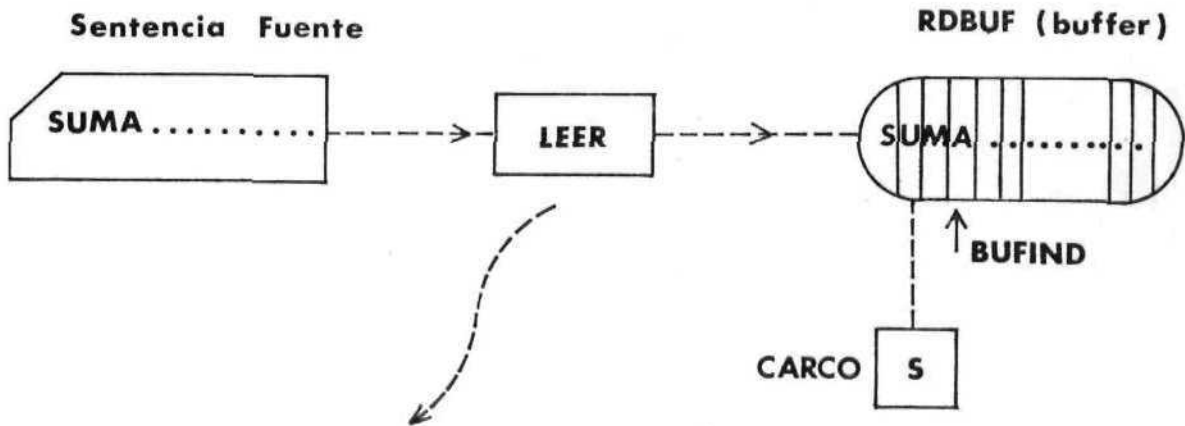
- b) Leer una sentencia fuente (soportada en ficha) y colocar el primer carácter en un área denominada CARCO. Actualiza un indicador denominado BUFIND, que contiene la dirección del carácter de la sentencia que se va a analizar.

- c) Imprimir la sentencia fuente leída, junto con un número de sentencia, según el formato:

secuencia	sentencia fuente
-----------	------------------

- Secuencia consta de cuatro dígitos decimales.
- Sentencia fuente del lenguaje.

ESQUEMATICAMENTE:



2D80 D20510002850
 2D86 D20510181000
 2D8C D20510002B56
 2D92 D205100C1000
 2D98 D20510121000
 2D9E D2051000100C
 2DA4 F955100010184720FFFF

0001 TRASLADAR AL ACUMULADO...
 0002 DEPOSITAR EL CONTENIDO...
 0003 TRASLADAR AL ACUMULA...
 0004 DEPOSITAR EL CONTENI...
 0005 DEPOSITAR EL CONTEN...
 0006 TRASLADAR AL ACUMU...
 0007 SIEL CONTENIDO DE...
 0008 SUMAR AL ACUMULAD...

Implementación:

	PROC	P,0
LEER	NAME	
	MVC	ARIM,BLAN
	CP	CON,=X'0F'
	BC	8,GET
	MVC	M,=XL4'0'
	STH	12,SALR12
	STH	8,SALR15
	LH	8,DPROGFU
	SH	8,DOS
	MVC	RESER,0(8)
	MVO	M(2),RESER(1)
	MVO	M+2(2),RESER+1(1)
	NC	RESER,=X'0F0F'
	MVC	M+1(1),RESER
	MVC	M+3(1),RESER+1
	TR	M,T77
	MVC	ARIM+4(4),M

```

LH      8,0(,8)
LH      15,=Y(ARIM+10)
MVC     MVC     RESER,=X'0000'
MVC     MVC     M(1),0(8)
MVO     MVO     RESER,M(1)
NI      NI      M,X'0F'
MVC     MVC     RESER+1(1),M
MVC     MVC     0(2,15),RESER
AH      AH      8,=Y(1)
AH      AH      15,DOS
CH      CH      8,SALR12
BC      BC      4,MVO
TR      TR      ARIM+10(121),T77
PUT     PUT     IMPRE,ARIM
LH      LH      8,SALR13
GET     GET     FICH,RDBUF
MVC     MVC     CARCO(1),RDBUF
MVC     MVC     BUFIND,TEMP
AP      AP      CON,=X'1F'
LH      LH      13,DPROGFU
MVC     MVC     0(2,13),CON
AH      AH      13,=H'2'
STH     STH     12,0(,13)
AI      AI      DPROGFU,X'04'
MVC     MVC     ARIM,BLAN
MVC     MVC     ARIM+45(4),MASK
ED      ED      ARIM+45(4),CON
MVC     MVC     ARIM+52(80),RDBUF
PUT     PUT     IMPRE,ARIM
LH      LH      10,BASEG
LH      LH      11,BASE1
B       B       *+130
DC      DC      X'999F0000'
PROGFUDI DC 120X'00'
DPROGFU DC Y(PROGFUDI)
END

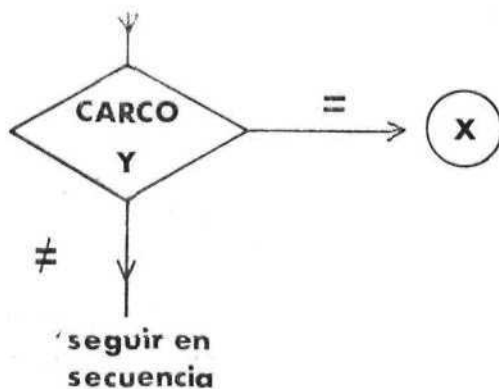
```

2) Elementos de control.

Macro DECIDE X,Y

Misión: Comparar el carácter actual situado en CARCO, con el segundo argumento (Y). En caso de igualdad se transfiere control al primer argumento (X), en caso contrario se sigue en secuencia.

ESQUEMATICAMENTE:



Implementación:

```
DECIDE PROC P,2
        NAME
        CLI CARCO,P(2)
        BE P(1)
        END
```

Macro RUTINA X

Misión: Especifica que su argumento es la dirección simbólica de la próxima instrucción ejecutable.

Implementación:

```
RUTINA PROC P,1
        NAME
        EQU *
        END
```

Macro ENTRAR X

Misión: Transferir control a la dirección especificada por su argumento.

Implementación:

```
ENTRAR PROC P,1
        NAME
        B P(1)
        END
```

Macro VOLVER

Misión: Delimitar lógicamente una rutina, para lo que lleva incorporada una instrucción NOP (de no operación).

Implementación

```
PROC P,0
VOLVER NAME
NOP
END
```

Macro LLAMA X

Dado que es necesario dar una solución al mecanismo de recursividad utilizado tanto en este macro como en SALIR (descrito a continuación), se ha diseñado una pila (lista LIFO) cuya misión será guardar las direcciones de transferencia manipuladas por estos macros. Originalmente la pila consta de 50 niveles, pudiéndose ampliar fácilmente cuando sea necesario.

Misión: Almacenar en la pila diseñada la dirección de la instrucción siguiente a este macro. Transferir control a la dirección especificada por su argumento (X). Se prevé la situación de "overflow" de la pila, imprimiéndose en este caso el mensaje:

OVERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD

y deteniéndose el proceso.

Implementación:

```
PROC P,1
LLAMA NAME
BAL 13,ETLLAMA
MVC 0(2,8),*+10
B P(1)
DC Y(*+2)
END
```

complementándose en el programa analizador con:

```
ETLLAMA AI POINT+2,X'04'
CLC POINT(4),FINPILA
BE OVERF
MVC POINT1(2),POINT+2 SAVEAREA
AI POINT1,X'02'
LH 8,POINT1
B 0(,13)
OVERF MVC ARIM,BLAN
MVC ARIM+20(33),=C'OVERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD'
PUT IMPRE,ARIM
HPR X'2222'
```

Macro SALIR

Misión: Transferir control a la última dirección de la pila y decapitarla. Se prevé la posibilidad de "underflow", imprimiéndose en este caso el mensaje:

UNDERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD

y deteniéndose el proceso.

Implementación:

```

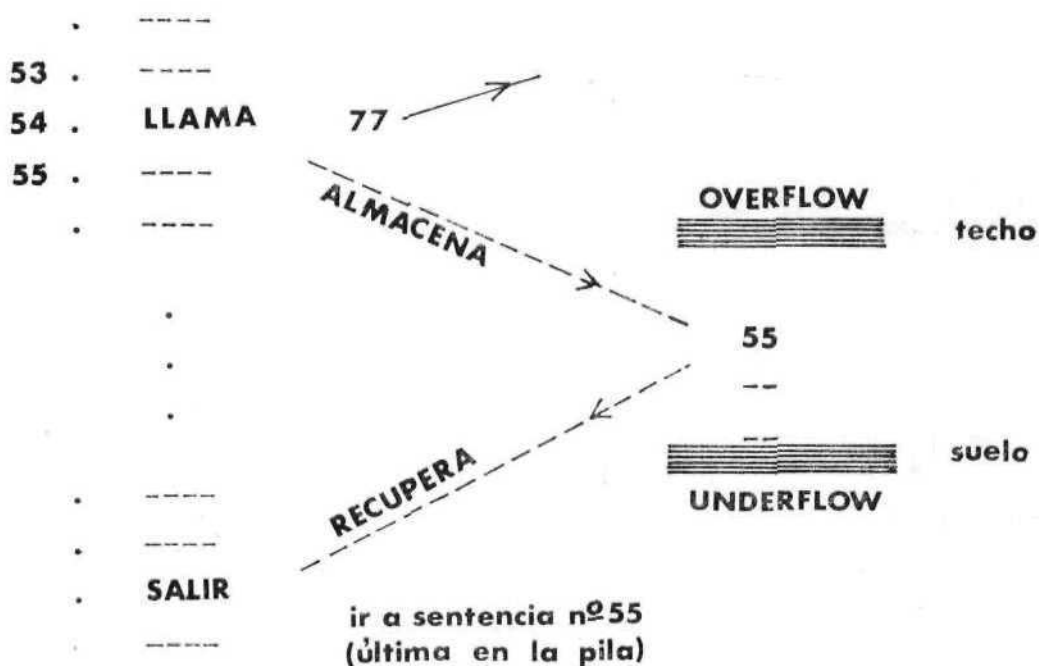
PROC P,0
NAME
B SALIRSUB
END
    
```

complementándose en el analizador con:

```

SALIRSUB MVC POINT2(4),POINT
          LH 8,POINT3
          SH 8,CUA
          STH 8,POINT3
          CLC PRINC(4),POINT
          BH UNDFL
          B POINT2
UNDFL MVC ARIM,BLAN
       MVC ARIM+20(36),=C'UNDERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD'
       PUT IMPRE,ARIM
       HPR X'1111'
    
```

Las funciones de los elementos LLAMA y SALIR pueden representarse esquemáticamente de la manera siguiente:



3) Elemento de avance sobre la cadena terminal.

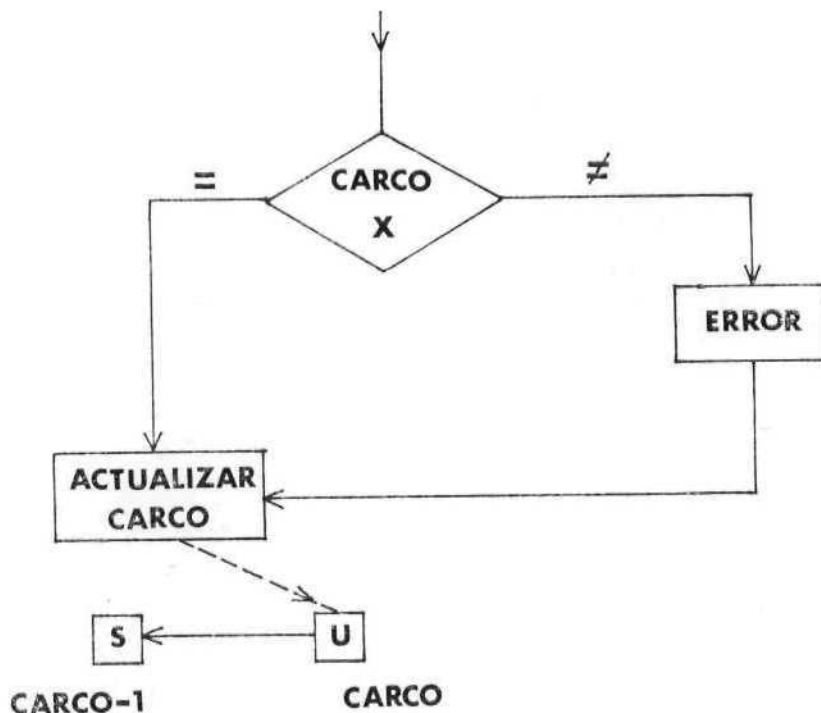
Macro TEST X

Misión: Comparar el carácter actual (en CARCO) con el argumento (X). En caso de desigualdad se imprimirá el mensaje:

CARACTER × ILEGAL EN EL CONTEXTO

donde X es el carácter almacenado en CARCO en ese momento. Si son iguales no se imprime ningún mensaje. En ambos casos se extrae el carácter siguiente en la sentencia fuente, actualizándose con él la memoria CARCO, habiendo pasado previamente a CARCO-1 su contenido anterior.

ESQUEMATICAMENTE:



Implementación:

```

PROC P,1
TEST NAME
MVC ETTEST1,*+10
BAL 13,ETTEST1
CLI CARCO,P(1)
END

```

complementándose en el analizador con:

```

ETTEST1 CLI CARCO,*—*
        BE *+8
        BAL 9,FALSO
        AI BUFINd,X'01'
MVC CARCO—1(1),CARCO
LH 8,BUFINd
MVC CARCO,0(8)
B 4,(13)
FALSO MVC ARIM,BLAN
MVC ARIM+20(8),=C'CHARACTER'
MVC ARIM+30(1),CARCO

```

```

MVC   ARIM+32(21),=C'ILEGAL EN EL CONTEXTO'
PUT   IMPRE,ARIM
B     0(,9)

```

3.2.3. ALGORITMO DE CONSTRUCCIÓN AUTOMÁTICA DE UN ANALIZADOR

Definidos así estos macros, podemos escribir un algoritmo que construya automáticamente un analizador para una gramática dada (del tipo LL (1)).

Para cada producción de la gramática se procede de la manera siguiente:

- 1) Parte izquierda: se genera el macro RUTINA, cuyo argumento será dicha parte izquierda.
- 2) Parte derecha:
 - a) No hay alternativas.

Para cada elemento de la cadena se genera:

- a.1) Si es terminal y es el último de la cadena:

```

TEST elemento
SALIR

```

- a.2) Si es terminal, pero *no* es el último:

```

TEST elemento

```

- a.3) Si es clase sintáctica y es el último elemento de la cadena:

```

ENTRAR elemento

```

- a.4) Si es clase sintáctica, pero *no* es el último elemento:

```

LLAMA elemento

```

- b) Hay alternativas.

Se genera *para cada alternativa j* un:

```

DECIDE etiqueta j, terminal i

```

para cada terminal *i* que pueda comenzar la alternativa *j*.

Seguidos de:

```

etiqueta j EQU *

```

Y de la generación correspondiente a su cadena, según *a)*, *para cada alternativa j*.

- c) Al fin de la generación de la parte derecha se genera:

```

VOLVER

```

Pongamos un ejemplo para fijar ideas.

Sea la gramática:

```

sent ::= id = exp
exp  ::= id + id
id   ::= A
      B
      C

```


un analizador para esta gramática sería:

	RUTINA	SENT
	LLAMA	ID
	TEST	=
	ENTRAR	EXP
	VOLVER	
	RUTINA	EXP
	LLAMA	ID
	TEST	+
	ENTRAR	ID
	VOLVER	
	RUTINA	ID
	DECIDE	L1, A
	DECIDE	L2, B
	DECIDE	L3, C
L1	EQU	*
	TEST	A
	SALIR	
L2	EQU	*
	TEST	B
	SALIR	
L3	EQU	*
	TEST	C
	SALIR	
	VOLVER	

En el caso de alternativas en la parte derecha de una producción, tenemos que decidir (DECIDE) sobre los caracteres terminales por los que puede comenzar cada alternativa; esto implica que para las alternativas que comienzan con una metavariante habrá que decidir sobre cada uno de los caracteres terminales que de forma transitiva dependan a izquierdas de dicha metavariante; en suma, deberemos tener resuelto el cierre transitivo del grafo de dependencia a izquierdas. Este paso previo puede ser obtenido por uno cualquiera de los métodos expuestos en 2.2.1.2.1. y 2.2.1.2.2.

Una implementación del algoritmo de construcción automática de un analizador, realizada en un UNIVAC 9300, se presenta en el Apéndice D.

3.2.4. CÁLCULO DEL CIERRE TRANSITIVO DEL GRAFO DE DEPENDENCIA A IZQUIERDAS DE LA GRAMÁTICA DE NUESTRO LENGUAJE FUENTE

3.2.4.1. Aplicación del algoritmo de Warshall

La determinación de los elementos terminales por los que comienza cada metavariante fue abordada en nuestro trabajo mediante las dos técnicas mencionadas en 2.2.1.2.1. y 2.2.1.2.2., respectivamente.

La aplicación del algoritmo de Warshall se hizo manualmente, incluyéndose seguidamente la matriz del grafo de dependencia a izquierdas, una vez calculado el cierre transitivo.

Hemos considerado, por claridad, a las metavariante "caract" y "dígito" como elementos terminales; se distinguen así mismo los terminales A, L, E, D, T, S, R, M, P, H, F, I, (, =, :, 0, O, U, <, >, por ser los que aparecen en las relaciones de dependencia a izquierdas.

Matriz del grafo:

3.2.4.2. Cálculo automatizado

Como mencionamos en 2.2.1.2.2., la implementación de la técnica Hash constituye el Apéndice B, la ejecución del programa para la gramática fuente da como resultado las siguientes tablas:

- a) por cada metavariante, los caracteres terminales y no terminales que la comienzan;
 - b) metavariante que comienzan por cada terminal;
 - c) terminales por los que comienza cada clase;
- constituyentes del Apéndice E.

3.3. CONSTRUCCION DEL ANALIZADOR PARA LA GRAMATICA FUENTE

La aplicación del algoritmo presentado en 3.2.3. fue realizada en nuestro trabajo paralelamente mediante la utilización del programa del Apéndice D y la construcción manual, obteniéndose por ambos medios analizadores semánticamente idénticos, si bien la construcción manual permite una mejor optimización.

En el Apéndice F se presentan ambos, junto con la aplicación a unas sentencias fuente.

3.4. TRATAMIENTO SEMANTICO

3.4.1. INTRODUCCIÓN

Expusimos ya en el párrafo 2.1.3.4. cómo introducíamos las acciones semánticas asociadas con cada reducción. El hecho de que nuestro traductor acepte como dato la gramática fuente G_F , la gramática del lenguaje objeto G_O y G_F/G_O ; una descripción del lenguaje fuente en el lenguaje objeto, lleva implícitamente la descripción de la semántica de cualquier programa escrito en el lenguaje fuente.

En toda instrucción del lenguaje fuente, pueden considerarse dos aspectos:

- a) Hace referencia a un objeto (o varios) del lenguaje fuente: dirección, contenido de una palabra, un registro, etc.
- b) Modifica los objetos realizando operaciones sobre ellos: accede al contenido, modifica éste... (podemos incluir como objeto el contador de emplazamiento, lo que daría cuenta de las instrucciones de control).

Los objetos de un lenguaje de programación son detectados en los programas fuente mediante el análisis lexicográfico de éste que establece la correspondencia:

objeto en lenguaje fuente \rightarrow objeto en lenguaje objeto

El paso de uno a otro depende de los criterios de representación escogidos.

Análogamente, las modificaciones que especifica una instrucción sobre los objetos a que hace referencia se expresan de una forma cómoda y natural en el lenguaje fuente, su representación en

el lenguaje objeto ha de tener en cuenta las características de éste (dependientes de la máquina objeto).

El ejemplo escogido del lenguaje fuente y objeto se presta a un tratamiento fácil dada la correspondencia biunívoca entre objetos y tratamientos en ambos lenguajes. En un caso no tan trivial debería hacerse un estudio más a fondo de este problema de representación en sus aspectos *a)* y *b)* que complicaría grandemente la implementación: en definitiva, la descripción G_F/G_O .

Los aspectos *a)* y *b)* han dado lugar clásicamente a los dos campos:

- Representación de informaciones (estructura de la información);
- Análisis sintáctico/generación;

tratados ampliamente en la bibliografía.

Nosotros hemos insistido en el punto G_F/G_O que realmente deberíamos ampliar a L_F/L_O (descripción de lenguajes en sus dos aspectos: sintáctico y semántico y no sólo en el sintáctico), lo que ha sido trivial dada la sencillez del tratamiento semántico.

3.4.2. ESQUEMA GENERAL DEL PROCESO

Dado que el algoritmo de análisis utilizado es determinista, existe una correspondencia biunívoca entre sentencias y parses; esta correspondencia produce un conjunto de clases de sentencias. Dos sentencias particulares pertenecen a la misma clase si su árbol de análisis (parse) es el mismo.

Vemos pues que el analizador particiona en clases el conjunto de sentencias fuente, esto implica que tendremos tantas clases de generación de código como clases de sentencias fuente, dado que códigos fuente y objeto están relacionados por la relación *semántica invariable*; un traductor es la implementación de esta relación. Pero esto precisamente simplifica nuestra labor puesto que permite tratar a cada clase por separado.

Cuando se reconoce una clase particular se realizarán, pues, las acciones semánticas convenientes, estas acciones en nuestra implementación consisten en depositar información en dos listas denominadas GUIA y TERMGUIA.

En GUIA tendremos al final del análisis de una sentencia fuente, una secuencia de entradas en la tabla denominada GFGO, la cual relaciona cada clase de sentencias fuente con su código objeto correspondiente, y que veremos en detalle en 3.4.3; la mencionada secuencia de entradas es la implementación de la secuencia de números de reducción que el analizador encontró en el proceso.

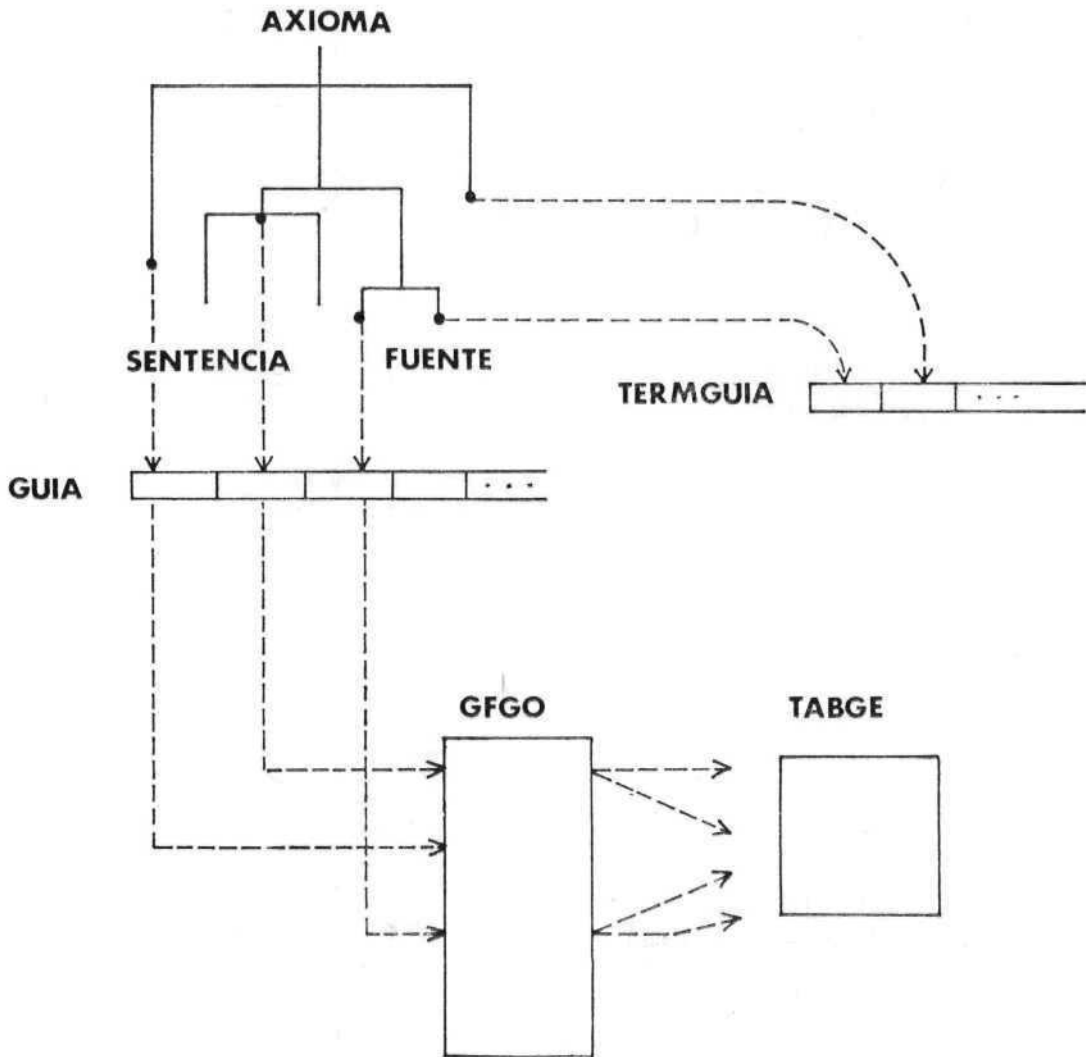
TERMGUIA contendrá los terminales particulares de la sentencia, requeridos por las rutinas semánticas. Por ejemplo, los dígitos constituyentes de la parte de dirección de una sentencia fuente; esta dirección será posteriormente elaborada para obtener el "mapping" con la dirección real de memoria principal.

Una segunda tabla, denominada TABGE, contiene todas las sentencias objeto (instrucciones) emitibles en la generación, la información contenida en esta tabla será presentada en 3.4.3.

El proceso descrito puede sintetizarse gráficamente mediante la figura que aparece en la página siguiente:

La secuencia de pasos lógicos en la ejecución del proceso es:

- a)* Inicialización.—Se corresponde con las líneas 93 a 96 del traductor en el Apéndice G.



b) Lectura con detección de fin de programa fuente.—En cada lectura, la macro LEER inicializa los registros del procesador utilizados para el acceso a las áreas de comunicación entre el analizador y el generador. Estos registros son:

- Registro 10 para accesos a la lista GUIA, cuya dirección de base está en el área BASEG (ver línea 70 del traductor).
- Registro 11 para accesos a TERMGUIA, cuya dirección de base se encuentra en BASE1 (ver línea 71 del traductor).

c) Análisis.

d) Generación.—El código objeto generado se deposita en la lista libre a continuación del traductor, para los accesos a la misma se utiliza la información contenida en el registro número 12 del procesador, el cual en la fase a) se cargó con el contenido del área DTRABG2.

e) Vuelta al paso b).

El compartir ambos, traductor y programa objeto, la memoria ejecutable permite que parte del "software" del traductor sea accedido por el programa generado en el momento de su ejecución.

En particular, la implementación de las sentencias LEER y ESCRIBIR (líneas 867 y 873, respectivamente, del traductor) utilizan el "software" de entrada-salida del traductor.

3.4.3. REDUCCIONES Y ACCIONES SEMÁNTICAS ASOCIADAS

Empezaremos por los niveles más bajos del "parse", tomando como referencia para las reducciones el apartado 3.1.3. y para la implementación el traductor en el apéndice G.

Clase: dígit.—Deposita el terminal en TERMGUIA, para su ulterior proceso por la rutina semántica correspondiente.

Clase: cs.—Deposita en GUIA la entrada "D00C", la cual, a través del mecanismo de generación, conduce a la rutina semántica EVALCD para la evaluación de la etiqueta, línea 247 del traductor.

Clase: cn.—Deposita en GUIA la dirección "GFGO+48" que es la novena entrada de la tabla GFGO, mediante el mecanismo de tablas presentado en 3.4.4. conduce en la generación a la rutina semántica EVALNUME para la evaluación de número. Línea 241 del traductor.

Clase: ct.—En su alternativa no vacía deposita en GUIA la dirección "GFGO+54" que es la décima entrada de la tabla GFGO, en la generación se corresponde con la rutina semántica EVALDIRE para la evaluación de la dirección simbólica. Línea 235 del traductor.

Clase: oprela.—Las líneas 344, 349 y 354 depositan en GUIA las direcciones "GFGO+114", "GFGO+102" y "GFGO+108" de entradas en la tabla GFGO, en la generación provocan la emisión de órdenes de comparación por menor, mayor e igual, respectivamente.

Clase: contct.—En su primera alternativa deposita en GUIA la dirección "GFGO+96" (línea 328 del traductor); esta información activará la generación de la instrucción objeto que analiza si Contenido $AC > 0$.

La segunda alternativa realiza una acción semántica nula.

Clase: esinst.—En su primera alternativa (línea 135 del traductor) se deposita la información "GFGO" en GUIA, la cual en la generación causará la emisión de las órdenes para ejecutar la lectura de una ficha aprovechando el "software" del traductor (DTFCS, en línea 648). En su segunda alternativa se procede análogamente para aprovechar el "software" DTFPR en línea 649.

Clase: ctinst.—En su segunda alternativa se cede control directamente al generador para que prepare la ejecución del programa objeto.

Dejamos al lector la elaboración o análisis de las restantes acciones semánticas asociadas a las reducciones.

3.4.4. ESTRUCTURA E INFORMACIÓN DE LAS TABLAS QUE INTERVIENEN EN EL PROCESO

Las dos tablas principales en el proceso son las denominadas GFGO y TABGE, ambas han sido ya comentadas con profundidad suficiente entre los apartados 3.4.2. y 3.4.3., seguidamente las incluimos indicando los desplazamientos a partir de la etiqueta de definición y las sentencias fuente que accederán a cada entrada de GFGO, cabe observar que la octava y décimo tercera no se utilizan.

0686	288C	2982	LEER	GFGO	DC	Y(TABGE+126)
0687	288E	0000			DC	Y(0)
0688	2890	0000			DC	Y(0)
0689	2892	298A	ESCRIBIR	+ 6	DC	Y(TABGE+134)
0690	2894	0000			DC	Y(0)
0691	2896	0000			DC	Y(0)
0692	2898	2912	DEPOSITAR	+ 12	DC	Y(TABGE+14)
0693	289A	0000			DC	Y(0)
0694	289C	0000			DC	Y(0)
0695	289E	2992	DIVIDIR	+ 18	DC	Y(TABGE+142)
0696	28A0	0000			DC	Y(0)
0697	28A2	0000			DC	Y(0)
0698	28A4	2922	TRASLADAR	+ 24	DC	Y(TABGE+30)
0699	28A6	0000			DC	Y(0)
0700	28A8	0000			DC	Y(0)
0701	28AA	292A	SUMAR	+ 30	DC	Y(TABGE+38)
0702	28AC	0000			DC	Y(0)
0703	28AE	0000			DC	Y(0)
0704	28B0	2932	SIEL	+ 36	DC	Y(TABGE+46)
0705	28B2	0000			DC	Y(0)
0706	28B4	0000			DC	Y(0)
0707	28B6	D000			DC	X'D000'
0708	28B8	0000			DC	Y(0)
0709	28BA	0000			DC	Y(0)
0710	28BC	D010	= XXXXXX	+ 48	DC	X'D010'
0711	28BE	0000			DC	Y(0)
0712	28C0	0000			DC	Y(0)
0713	28C2	D008	(XX)	+ 54	DC	X'D008'
0714	28C4	0000			DC	Y(0)

0715	28C6	0000				DC	Y(0)
0716	28C8	293A	RESTAR	+	60	DC	Y(TABGE+54)
0717	28CA	0000				DC	Y(0)
0718	28CC	0000				DC	Y(0)
0719	28CE	29A6	MULTIPLICAR	+	66	DC	Y(TABGE+162)
0720	28D0	0000				DC	Y(0)
0721	28D2	0000				DC	Y(0)
0722	28D4	295A				DC	Y(TABGE+86)
0723	28D6	0000				DC	Y(0)
0724	28D8	0000				DC	Y(0)
0725	28DA	295F	HACER	+	78	DC	Y(TABGE+91)
0726	28DC	0000				DC	Y(0)
0727	28DE	0000				DC	Y(0)
0728	28E0	2954	PARAR	+	84	DC	Y(TABGE+80)
0729	28E2	0000				DC	Y(0)
0730	28E4	0000				DC	Y(0)
0731	28E6	295A	PONER	+	90	DC	Y(TABGE+86)
0732	28E8	0000				DC	Y(0)
0733	28EA	0000				DC	Y(0)
0734	28EC	2974	(AC)>0	+	96	DC	Y(TABGE+112)
0735	28EE	0000				DC	Y(0)
0736	28F0	0000				DC	Y(0)
0737	28F2	2973	(XX)>(AC)	+	102	DC	Y(TABGE+111)
0738	28F4	0000				DC	Y(0)
0739	28F6	0000				DC	Y(0)
0740	28F8	2978	(XX)=(AC)	+	108	DC	Y(TABGE+116)
0741	28FA	0000				DC	Y(0)
0742	28FC	0000				DC	Y(0)
0743	28FE	297D	(XX)<(AC)	+	114	DC	Y(TABGE+121)
0744	2900	0000				DC	Y(0)
0745	2902	0000				DC	Y(0)

0746	2904	00000000000000	TABGE	DC	X'00000000000000'
0747	290B	00000000000000	+ 7	DC	X'00000000000000'
0748	2912	D205FFFF10006D6D	+ 14	DC	X'D205FFFF10006D6D6D'
	291A	6D			
0749	291B	FD551000FFFF6D	+ 23	DC	X'FD551000FFFF6D'
0750	2922	D2051000FFFF6D6D	+ 30	DC	X'D2051000FFFF6D6D'
0751	292A	FA551000FFFF6D6D	+ 38	DC	X'FA551000FFFF6D6D'
0752	2932	F9551000FFFF6D6D	+ 46	DC	X'F9551000FFFF6D6D'
0753	293A	FB551000FFFF6D6D	+ 54	DC	X'FB551000FFFF6D6D'
0754	2942	FC551000FFFF6D6D	+ 62	DC	X'FC551000FFFF6D6D'
0755	294A	02066D6D		DC	X'02066D6D'
0756	294E	45C055006D6D	+ 74	DC	X'45C055006D6D'
0757	2954	A90007776D6D	+ 80	DC	X'A90007776D6D'
0758	295A	47F0FFFF6D6D	+ 86	DC	X'47F0FFFF6D6D'
0759	2960	45B060006D6D	+ 92	DC	X'45B060006D6D'
0760	2966	45B060506D6D	+ 98	DC	X'45B060506D6D'
0761	296C	45B061006D6D6D	+ 104	DC	X'45B061006D6D6D'
0762	2973	4740FFFF6D	+ 111	DC	X'4740FFFF6D'
0763	2978	4780FFFF6D	+ 116	DC	X'4780FFFF6D'
0764	297D	4720FFFF6D	+ 121	DC	X'4720FFFF6D'
0765	2982	45802A56	+ 126	BAL	8,TSUB
0766	2986	FFFF6D6D		DC	X'FFFF6D6D'
0767	298A	45802A5A	+ 134	BAL	8,TSUB + 4
0768	298E	FFFF6D6D		DC	X'FFFF6D6D'
0769	2992	F8B52D501000FDB5	+ 142	DC	X'F8B52D501000FDB52D50FFFFFF85510002D506D6D'
	299A	2D50FFFFFF8551000			
	29A2	2D506D6D			
0770	29A6	F8B52D501000FCB5	+ 162	DC	X'F8B52D501000FCB52D50FFFFFF85510002D566D6D'
	29AE	2D50FFFFFF8551000			

El traductor asocia a cada sentencia fuente un número de secuencia, éste número es su etiqueta o dirección simbólica, para resolver ulteriores referencias entre sentencias es preciso conocer la dirección física de máquina correspondiente a cada etiqueta, en nuestra implementación optamos por una tabla para mantener dicha correspondencia.

La definición de la tabla se realiza en la macro LEER (3.2.2) de la siguiente forma:

	ETIQUETA	DIRECCION
constante de principio	999F	0000
PROGFUDI	.	.
	.	.
	capacidad para 60 sentencias	.
	.	.

Finalmente, en la generación se diseñó una tabla denominada TSUB, que contiene todas las direcciones de principio de las rutinas utilizadas en la fase de generación. El mecanismo del generador al detectar en GUIA o en las entradas de GFGO información del tipo "DXXX" interpreta que debe ceder control a la dirección que indica, ésta es:

Desplazamiento XXX sobre registro de base D (registro 13)

previamente a esta cesión de control, el contenido del registro 13 es inicializado a la dirección de base de TSUB contenida en BASETSUB; la parte XXX se convierte así en el desplazamiento sobre TSUB para obtener la entrada correcta y en consecuencia activar la rutina deseada.

3.4.5. RUTINAS SEMÁNTICAS UTILIZADAS

La misión de estas rutinas es establecer la correspondencia entre los *objetos* utilizados en el programa y los *recursos* del "hardware" del computador.

En nuestro traductor fue necesario implementar las siguientes:

- Evaluación de la parte :XX
- Evaluación de la parte =XXXXXX
- Evaluación de la parte (XX)

En la línea 784 del traductor (Apéndice G) comienza la rutina EVALCD, para la evaluación de la parte ":XX" que aparece en las cadenas:

... PONER EN EL CD LA DIRECCION :XX

su función la realiza mediante la consulta en la tabla de etiquetas presentada en 3.4.4. Su dato de entrada "XX" lo espera tener en TERMGUIA+2.

En ciertas situaciones XX referencia a una entrada aún por definir (referencias hacia adelante), en este caso la rutina almacena la pareja de terminales XX en una pila denominada PILA1 y cuya profundidad es de 5.

El último paso antes de la ejecución (línea 873 del traductor), es verificar mediante consulta al "pointer" PONPILA1 si la pila tiene información, en cuyo caso se activa cíclicamente EVALCD hasta vaciar la pila.

La propia rutina coloca el resultado en la instrucción correspondiente; para esta tarea se basa en que en el área TRABG2 que es donde se está generando el programa objeto, las direcciones que están por satisfacer se caracterizan por una cadena de unos binarios (en hexadecimal FFFF); de otra parte, el valor calculado por la rutina se corresponde siempre con la última instrucción generada.

En la situación antes de la ejecución, esta correspondencia se mantiene, por lo que si consideramos TRABG2 como una pila de direcciones por satisfacer, se corresponderá con las terminales en PILA1.

La rutina EVALNUME (línea 822 del traductor), convierte los literales numéricos de la forma =XXXXXX al formato utilizado por la máquina, el resultado de la conversión se deposita en el "pool de literales" (línea 830 del traductor), esta rutina utiliza parte de la EVALCD para colocar en la instrucción generada la dirección del operando en la "pool".

La rutina EVALDIRE (línea 834 del traductor) realiza el cálculo (ver 2.2.2) de la dirección física que corresponde a la especificada en las sentencias fuente.

En la implementación se fijó como dirección del acumulador la dirección 1000_{16} , de la máquina, las palabras están en direcciones consecutivas a partir del acumulador (dirección de comienzo 1006_{16}), cada una está implementada por un vector de memoria de 6 bytes, el cálculo para determinar la dirección de la base de su vector es:

$$4102 + XX \cdot 6 \quad ; \quad 4102 = 1006_{16}$$

4. REFERENCIAS

Las más directamente relacionadas con el trabajo se han distinguido con un asterisco.

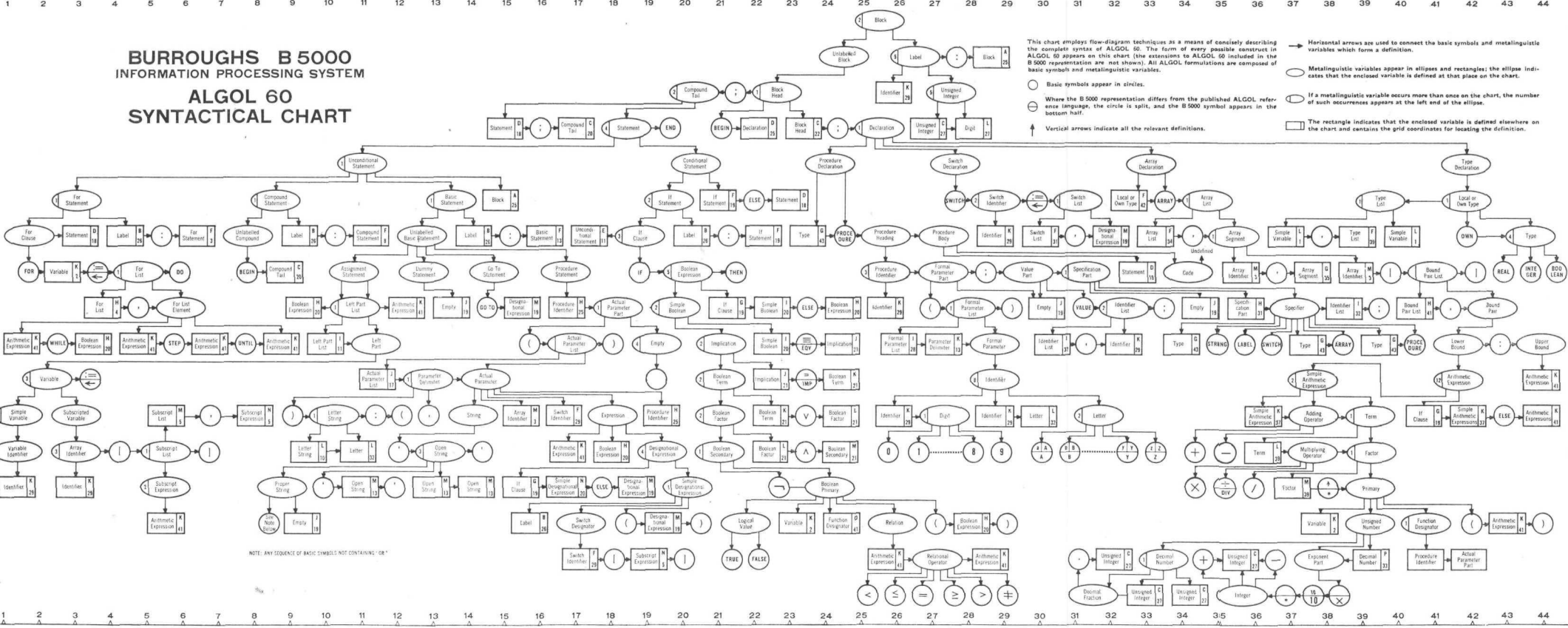
- [1] *Specification Languages for Mechanical Languages and Their Processors. A Baker's Dozen*, por SAUL GORN, CACM, diciembre 1961.
- [2] *Programming Languages, Information structures and machine organization*, por PETER WEGNER, Mc. Graw-Hill, 1968.
- [3] *A syntax-Oriented Translator*, por ZILAHY INGERMAN, Academic Press, 1966.
- [4] *Translator Writing Systems*, por J. FELDMAN y GRIES, CACM, febrero 1968.
- [5] *Programming Languages*, por J. J. DUBY, Course nº 211, 1970.
- *[6] *Construcción de un traductor para un lenguaje especialmente orientado a problemas físicos*, por I. RAMOS SALAVERT, Tesis Doctoral, 1971.
- [7] *Formal Semantics for Computer languages and its Applications in a Compiler-Compiler*, por J. FELDMAN, CACM, enero 1966.
- [8] *Automatic Syntactic Analysis*, por J. M. FOSTER, Mc. Donald Computer Monograph, series 1970.
- [9] *Bounded Context Syntactic Analysis*, por R. W. FLOYD, CACM, febrero 1964.
- [10] *Compiling Techniques*, por F. R. A. HOPGOOD, Computer Monograph, series Stanley Gill, 1969.
- [11] *The Anatomy of a Compiler*, por JOHN A. N. LEE.
- *[12] *Construcción de un Metaensamblador*, por R. MOYA, Tesina de Licenciatura, 1972.
- [13] *A macro-generable language for the 360 computers*, por M. GRIFFITHS y M. PELTIER, Computer Bulletin, volumen 13, núm. 11, noviembre 1969.
- *[14] *Grammar Transformation as an aid to compiler production*, por M. GRIFFITHS y M. PELTIER, Centre Scientifique IBM France, estudio núm. FF2-0057-0, mayo 1968.
- [15] *A note on Foster's Syntax Improving Device*, por P. M. WOODWARD, R. R. E. Memorandum 2352, diciembre 1966.
- [16] *A Syntax Improving Program*, por J. M. FOSTER, R. R. E. Memorandum 2389, julio 1967.
- *[17] *Top-Down Syntax Analysis*, por D. E. KNUTH, International Summer School on Computer programming Copenhagen, agosto 1967.
- *[18] *A basic language oriented to secondary schools*, por I. FERNÁNDEZ-FLÓREZ, E. CAMARERO, I. RAMOS, IFIP Congress, agosto 1971, Booklet TA-7.
- [19] *Analyse syntaxique et compilation*, por BOUSSARD, curso 1968-69.
- [20] *Compilation*, por C. PAIR, Escuela de verano del AFCET, Neuchatel, 1972.
- *[21] *Data structures theory and practice*, por A. T. BERZTISS, computer science and applied mathematics, Academic Press, 1971.
- *[22] *Cierre transitivo de una relación binaria entre los elementos de un conjunto finito: Teorema de Warshall*, por L. GÓMEZ BUENO e I. RAMOS SALAVERT, nota interna Instituto de Informática, Madrid, 1971.
- [23] *The art of computer programming*, por D. E. KNUTH, Addison Wesley, 1968.
- [24] *Technologie de la programmation*, por VINCENT TIXIER, Ecole Nationale Supérieure de L'Aeronautique, mayo 1969.

APENDICE A

Carta sintáctica del ALGOL 60
Tomada de communications del
ACM. Volumen 4 - Núm. 9 - Septiembre 1961

BURROUGHS B 5000 INFORMATION PROCESSING SYSTEM

ALGOL 60 SYNTACTICAL CHART



NOTE: ANY SEQUENCE OF BASIC SYMBOLS NOT CONTAINING 'OR'

APENDICE B

Implementación de la técnica Hash al cálculo
del cierre transitivo

Descripción

El dato de entrada al programa es la gramática del lenguaje fuente escrita en notación BNF; con propósito de reducir el tiempo de ejecución hemos introducido particularidades en la notación. Estas son:

- Preceder a las cadenas de caracteres terminales por el carácter blanco.
- Sustituir en las producciones con alternativa única el símbolo “: : =” por el “: ! =”.
- Sustituir en el caso de varias alternativas en una producción, el símbolo “|” por el “!” en la última alternativa.
- Yuxtaponer los símbolos “|—|” como indicador de que sigue una ficha de continuación.

El proceso se puede descomponer lógicamente en cinco pasos etiquetados desde P1 hasta P5.

En el primer paso la gramática del lenguaje fuente es almacenada en una tabla ubicada en la lista libre a continuación del programa, los accesos a esta tabla utilizan el registro 8 del procesador. Las fichas son leídas sobre el área denominada ROBUF y aquí se utiliza para los accesos el registro 9 del procesador. En esta fase se imprimen las metavariabes junto con sus elementos terminales y no terminales que están relacionados a izquierdas. El área “buffer” de impresión se denomina AUX y para su acceso se utilizó el registro 10 del procesador. Con propósitos de marca de fin de información se utilizó el carácter “—” de código EBCDIC “5F”.

En el paso P2 se construye la estructura de tabla Hash (vector y entradas), para su ubicación se hacen peticiones de espacio de la lista libre.

La función de aleatorización elegida fue una operación:

REPRESENTACION INTERNA DEL TERMINAL .AND. 3F₁₆)

(línea 76 del programa fuente).

Los accesos utilizan los siguientes registros:

- Registro 9 para la tabla creada en paso P1.
- Registro 8 para peticiones a la lista libre.
- Registro 10 para posicionamiento dentro de las entradas de la tabla.
- Registro 11 para accesos al vector Hash.

Una vez creada la estructura se insertan en las entradas correspondientes los primeros nombres de metavariabes de los que dependen inmediatamente los terminales en el vector Hash.

En el paso P3, mediante iteraciones, se completan las entradas con los nombres de metavariabes que dependen inmediatamente de clases que ya han sido incluidas, resultando al fin *por cada terminal las metavariabes* con las que está relacionado.

En el paso P4 se imprime el resultado del paso anterior, con fines de control sobre el programa.

En P5 se elabora el resultado de P3 para obtener la misma información pero organizada en la forma: *por cada metavariabes los terminales* con los que está relacionado, finalmente se imprime y perfora en fichas el resultado.

Los accesos utilizan los siguientes registros:

- Registro 8 para el vector Hash.
- Registro 9 para la tabla creada en P1.
- Registro 10 para el área AUX.
- Registro 11 para las entradas en la tabla Hash.

Codificación en el lenguaje
Ensamblador del UNIVAC 9300

0001				PRINT	ON,NOGEN
0002	13A8		P1	START	X'13A8'
0003				USING	*,0,1,2,3,4
0004	13A8	45E0188C	EMPE	OPEN	FICH
0005	13AC	45E019C2		OPEN	IMPR
0006	13B0	48C01DCA		LH	12,ULTM
0007	13B4	925FC000		MVI	0(12),C'—'
0008	13B8	D283179B179A		MVC	AUX,BL
0009	13BE	48801DCA		LH	8,ULTM
0010	13C2	A9005555		HPR	X'5555'
0011	13C6	45E018941746	A1	GET	FICH,ROBUF
0012	13CC	48901798		LH	9,PBUF
0013	13D0	957A1750		CLI	ROBUF + 10,C':'
0014	13D4	47701408		BNE	A2
0015	13D8	48A01820		LH	10,DAUX
0016	13DC	45E019D2179B		PUT	IMPR,AUX
0017	13E2	D283179B179A		MVC	AUX,BL
0018	13E8	925F8000		MVI	0(8),X'5F'
0019	13EC	AA80182E		AH	8,UNO
0020	13F0	D20980009000		MVC	0(10,8),0(9)
0021	13F6	AA801830		AH	8,DIEZ
0022	13FA	D209A0009000		MVC	0(10,10),0(9)
0023	1400	AAA01DC6		AH	10,TREC
0024	1404	AA901DC6		AH	9,TREC
0025	1408	955F9000	A2	CLI	0(9),X'5F'
0026	140C	478013C6		BE	A1
0027	1410	954C9000		CLI	0(9),C'<'
0028	1414	47801468		BE	A4
0029	1418	D20180009000		MVC	0(2,8),0(9)
0030	141E	AA801836		AH	8,DOS
0031	1422	D201A0009000		MVC	0(2,10),0(9)
0032	1428	AAA01DC8		AH	10,CIN
0033	142C	49A01826		CH	10,DUX1
0034	1430	47401444		BC	4,A5
0035	1434	45E019D2179B		PUT	IMPR,AUX
0036	143A	48A01824		LH	10,DAOX
0037	143E	D283179B179A		MVC	AUX,BL
0038	1444	AA90182E	A5	AH	9,UNO
0039	1448	955F9000		CLI	0(9),X'5F'
0040	144C	478013C6		BE	A1
0041	1450	954F9000		CLI	0(9),X'4F'
0042	1454	47801460		BE	A6
0043	1458	955A9000		CLI	0(9),X'5A'

0044	145C	47701444		BNE	A5
0045	1460	AA90182E	A6	AH	9,UNO
0046	146A	47F01408		B	A2
0047	1468	D20980009000	A4	MVC	0(10,8),0(9)
0048	146E	AA801830		AH	8,DIEZ
0049	1472	D209A0009000		MVC	0(10,10),0(9)
0050	1478	AAA01DC6		AH	10,TREC
0051	147C	49A01826		CH	10,DUX1
0052	1480	47401444		BC	4,A5
0053	1484	45E019D2179B		PUT	IMPR,AUX
0054	148A	48A01824		LH	10,DAOX
0055	148E	D283179B179A		MVC	AUX,BL
0056	1494	47F01444		B	A5
0057	1498	45E019D2179B	P2	PUT	IMPR,AUX
0058	149E	92008000		MVI	0(8),X'00'
0059	14A2	AA80182E		AH	8,UNO
0060	14A6	48901DCA		LH	9,ULTM
0061	14AA	925F17A5		MVI	AUX + 10,X'5F'
0062	14AE	925F8000		MVI	0(8),X'5F'
0063	14B2	D2BE80018000		MVC	1(191,8),0(8)
0064	14B8	4080182A		STH	8,BASE
0065	14BC	AA801822		AH	8,CIEN92
0066	14C0	955F9000	B1	CLI	0(9),X'5F'
0067	14C4	477014D2		BNE	B2
0068	14C8	AA90182E		AH	9,UNO
0069	14CC	D209179B9000		MVC	AUX(10),0(9)
0070	14D2	AA901830	B2	AH	9,DIEZ
0071	14D6	95009000	B3	CLI	0(9),X'00'
0072	14DA	47801568		BE	P3
0073	14DE	95409000		CLI	0(9),C'
0074	14E2	477014C0		BNE	B1
0075	14E8	D20118329000		MVC	TEMP,0(9)
0076	14EC	943F1833		NI	TEMP + 1,X'3F'
0077	14F0	92001832		MVI	TEMP,X'00'
0078	14F4	48B01832		LH	11,TEMP
0079	14F8	AAB01832		AH	11,TEMP
0080	14FC	AAB01832		AH	11,TEMP
0081	1500	AAB0182A		AH	11,BASE
0082	1504	955FB000		CLI	0(11),X'5F'
0083	1508	4770155A		BNE	B4
0084	150C	D200B0009001		MVC	0(1,11),1(9)
0085	1512	4080182C		STH	8,SOPOR
0086	1516	D201B001182C		MVC	1(2,11),SOPOR
0087	151C	AA801834		AH	8,OCHE

0088	1520	48A0182C		LH	10,SOPOR
0089	1524	9240A001		MVI	1(10),C'
0090	1528	D24DA002A001		MVC	2(78,10),1(10)
0091	152E	925FA000		MVI	0(10),X'5F'
0092	1532	AA901836	B5	AH	9,DOS
0093	1536	D201182CB001		MVC	SOPOR,1(11)
0094	153C	48A0182C		LH	10,SOPOR
0095	1540	955FA000	B6	CLI	0(10),X'5F'
0096	1544	47801550		BE	B7
0097	1548	AAA01830		AH	10,DIEZ
0098	154C	47F01540		B	B6
0099	1550	D20AA000179B	B7	MVC	0(11,10),AUX
0100	1556	47F014D6		B	B3
0101	155A	D500B0009001	B4	CLC	0(1,11),1(9)
0102	1560	47801532		BE	B5
0103	1564	A9007EC8		HPR	X'7EC8'
0104	1568	48B0182A	P3	LH	11,BASE
0105	156C	AAB01822		AH	11,CIEN92
0106	1570	40B01798		STH	11,PBUF
0107	1574	40B01832		STH	11,TEMP
0108	1578	48B0182A		LH	11,BASE
0109	157C	955FB000	D21	CLI	0(11),X'5F'
0110	1580	477015A0		BNE	D20
0111	1584	AAB01838	D22	AH	11,TRES
0112	1588	49B01798		CH	11,PBUF
0113	158C	4740157C		BL	D21
0114	1590	48B01832		LH	11,TEMP
0115	1594	AAB01834		AH	11,OCHE
0116	1598	40B01832		STH	11,TEMP
0117	159C	47F015B4		B	D3
0118	15A0	D50118328001	D20	CLC	TEMP,1(11)
0119	15A6	47201584		BH	D22
0120	15AA	D2011832B001		MVC	TEMP,1(11)
0121	15B0	47F01584		B	D22
0122	15B4	48901DCA	D3	LH	9,ULTM
0123	15B8	9200183A		MVI	INDI,X'00'
0124	15BC	955F9000	D4	CLI	0(9),X'5F'
0125	15C0	477015D2		BNE	D5
0126	15C4	AA90182E		AH	9,UNO
0127	15C8	D209179B9000		MVC	AUX(10),0(9)
0128	15CE	AA901830		AH	9,DIEZ
0129	15D2	95009000	D5	CLI	0(9),X'00'
0130	15D6	4780162A		BE	D11
0131	15DA	954C9000		CLI	0(9),X'4C'

08	0132	15DE	478015EA		BE	D8
	0133	15E2	AA901836		AH	9,DOS
	0134	15E6	47F015BC		B	D4
	0135	15EA	48A01798	DB	LH	10,PBUF
	0136	15EE	9201183A		MVI	INDI,X'01'
	0137	15F2	D5089001A001	D6	CLC	1(9,9),1(10)
	0138	15F8	47801610		BE	D7
	0139	15FC	AAA01830		AH	10,DIEZ
	0140	1600	49A01832		CH	10,TEMP
	0141	1604	474015F2		BL	D6
	0142	1608	AA901830		AH	9,DIEZ
	0143	160C	47F015BC		B	D4
	0144	1610	AAA01830	D7	AH	10,DIEZ
	0145	1614	955FA000		CLI	0(10),X'5F'
	0146	1618	47701610		BNE	D7
	0147	161C	92409000		MVI	0(9),X'40'
	0148	1620	D20AA000179B		MVC	0(11,10),AUX
	0149	1626	47F015F2		B	D6
	0150	162A	9501183A	D11	CLJ	INDI,X'01'
	0151	162E	478015B4		BE	D3
	0152	1632	9240179B	P4	MVI	AUX,C' '
	0153	1636	D2B2179C179B		MVC	AUX + 1(131),AUX
	0154	163C	4890182A		LH	9,BASE
	0155	1640	AA901822		AH	9,CIEN92
	0156	1644	40901828		STH	9,FINHAS
	0157	1648	4890182A		LH	9,BASE
	0158	164C	D201182C9001	C1	MVC	SOPOR,1(9)
	0159	1652	955F9001		CLI	1(9),X'5F'
	0160	1656	4780167A		BE	SUM
	0161	165A	48A0182C		LH	10,SOPOR
	0162	165E	D20017A09000		MVC	AUX + 5(1),0(9)
	0163	1664	D24F17A5A000		MVC	AUX + 10(80),0(10)
	0164	166A	45E019D2179B		PUT	IMPR,AUX
	0165	1670	9240179B		MVI	AUX,C' '
	0166	1674	D2821790179B		MVC	AUX + 1(131),AUX
	0167	167A	AA901838	SUM	AH	9,TRES
	0168	167E	49901828		CH	9,FINHAS
	0169	1682	4740164C		BL	C1
	0170	1686	45E01890		CLOSE	FICH
	0171	168A	45E01C06		OPEN	PERF
	0172	168E	48901DCA	P5	LH	9,ULTM
	0173	1692	955F9000	F1	CLI	0(9),X'5F'
	0174	1696	478016B6		BE	F6
	0175	169A	95009000		CLI	0(9),X'00'

0176	169E	477016AE		BNE	F7
0177	16A2	45E019C6		CLOSE	IMPR
0178	16A6	45E01C0A		CLOSE	PERF
0179	16AA	A9001111		HPR	X'1111'
0180	16AE	AA90182E	F7	AH	9,UNO
0181	16B2	47F01692		B	F1
0182	16B6	AA90182E	F6	AH	9,UNO
0183	16BA	48A01820		LH	10,DAUX
0184	16BE	D209A0009000		MVC	0(10,10),0(9)
0185	16C4	AA901830		AH	9,DIEZ
0186	16C8	AAA01830		AH	10,DIEZ
0187	16CC	9240A000		MVI	0(10),X'40'
0188	16D0	AAA0182E		AH	10,UNO
0189	16D4	48B0182A		LH	11,BASE
0190	16D8	955FB000	F2	CLI	0(11),X'5F'
0191	16DC	4770170C		BNE	F3
0192	16E0	AAB01838		AH	11,TRES
0193	16E4	49B01828		CH	11,FINHAS
0194	16E8	474016D8		BL	F2
0195	16EC	D24F1746179B		MVC	ROBUF,AUX
0196	16F2	45E019D2179B		PUT	IMPR,AUX
0197	16F8	45E01C161746		PUT	PERF,ROBUF
0198	16FE	9240179B		MVI	AUX,X'40'
0199	1702	D282179C179B		MVC	AUX + 1(131),AUX
0200	1708	47F01692		B	F1
0201	170C	D201182CB001	F3	MVC	SOPOR,1(11)
0202	1712	4880182C		LH	8,SOPOR
0203	1716	D509179B8000	F4	CLC	AUX(10),0(8)
0204	171C	47801734		BE	F8
0205	1720	AA801830		AH	8,DIEZ
0206	1724	9555F8000		CLI	0(8),X'5F'
0207	1728	47701716		BNE	F4
0208	172C	AAB01838	F5	AH	11,TRES
0209	1730	47F016D8		B	F2
0210	1734	D200A000B000	F6	MVC	0(1,10),0(11)
0211	173A	AAA0182E		AH	10,UNO
0212	173E	47F0172C		B	F5
0213	1742	A9001111		HPR	X'1111'
0214	1746		ROBUF	DS	CL80
0215	1796	5F		DC	X'5F'
0216	1798	1746	PBUF	DC	Y(ROBUF)
0217	179A	40	BL	DC	C'
0218	179B		AUX	DS	CL132
0219	1820	179B	DAUX	DC	Y(AUX)

0220	1822	00C0	CIEN92	DC	Y(192)
0221	1824	17A8	DAOX	DC	Y(AUX + 13)
0222	1826	181F	DUX1	DC	Y(AUX + 132)
0223	1828	18EA	FINHAS	DC	Y(BASE + 192)
0224	182A	0000	BASE	DC	Y(0)
0225	182C	0000	SOPOR	DC	Y(0)
0226	182E	0001	UNO	DC	Y(1)
0227	1830	000A	DIEZ	DC	Y(10)
0228	1832	0000	TEMP	DC	Y(0)
0229	1834	0050	OCHE	DC	Y(80)
0230	1836	0002	DOS	DC	Y(02)
0231	1838	0003	TRES	DC	Y(03)
0232	183A	40	INDI	DC	C' '
0233	183B		LUIS	DS	CL80
0234			FICH	DTFCS	EOFA = P2
0235			IMPR	DTFPR	DEVA = 10,PROV = YES
0236			PERF	DTFRP	DEVA = 9,MODE = TRANS,OTBL = TBPU,OUAR = LUIS
	T	1D3A	A6FC0002	AI	2,—4 SET PROC PSC FOR REJECT RETURN TS003110
	T	1D52	A6FF0108	AI	264,—1 ADJUST E?AS FOR XIOF COMPLETION TS003180
0237		1DC6	000D	DC	Y(13)
0238		1DC8	0005	DC	Y(05)
0239		1DCA	2008	DC	Y(8200)
0240		1DCC	0000000013A8	END	EMPE

Implementaciones para el tratamiento
automático de las fórmulas lineales de un
dígrafo

APENDICE C

Implementación de la estrategia de análisis
basada en el parse canónico
(FORTRAN V del UNIVAC 1100)

@FOR,IS
 FOR 010A-01/15/74-20:22:52

MAIN PROGRAM

STORAGE USED: CODE (1) 000317; DATA (0) 004263; BLANK COMMON (2) 000000

EXTERNAL REFERENCES (BLOCK, NAME)

0003 NINTR\$
 0004 NRDUS
 0005 NI01\$
 0006 NI02\$
 0007 NWDUS\$
 0010 NSTOPS\$

STORAGE ASSIGNMENT (BLOCK, TYPE, RELATIVE LOCATION, NAME)

0000	004201	1F	0001	000204	100L	0001	000004	107G	0001	000212	110L	0001	000012	114G
0001	000014	120G	0001	000220	120L	0001	000042	131G	0001	000030	15L	0001	000116	164G
0000	004170	2F	0001	000050	20L	0001	000145	206G	0001	000162	222G	0001	000240	254G
0001	000244	260L	0001	000246	262G	0001	000256	280L	0001	000261	285L	0000	004236	3F
0001	000273	300G	0001	000301	305G	0001	000070	34L	0000	004250	4F	0001	000076	40L
0001	000105	45L	0000	004167	5F	0001	000122	50L	0001	000124	55L	0000	004216	6F
0001	000130	60L	0001	000134	65L	0000	004224	7F	0001	000002	8L	0001	000155	92L
0001	000172	96L	0001	000313	999L	0000	004162		0000	004165	IC	0000	004163	J
0000	004164	K	0000	003504	KF	0000	004161	NAS	0000	004160	NBL	0000	004166	NN
0000	000000	NODOS	0000	000074	NPRES									

00100 1* C
 00100 2* C
 00100 3* C
 00100 4* C
 00100 5* C
 00100 6* C
 00100 7* C

ESTE PROGRAMA HALLA EL DICCIONARIO DE PRECEDENTES
 DE UN GRAFO, A PARTIR DE SU FORMULA LINEAL.

GRAFO001
 GRAFO002
 GRAFO003
 GRAFO004
 GRAFO005
 GRAFO006
 GRAFO007

OBSERVACIONES-LIMITACIONES

- SE ASUME QUE LA CADENA DE ENTRADA ES UNA FORMULA LINEAL.
- PUEDE HABER HASTA 60 SIMBOLOS DE NODO DISTINTOS.

00100	8*
00100	9*
00100	10*
00100	11*
00100	12*
00101	13*
00103	14*
00103	15*
00103	16*
00103	17*
00103	18*
00103	19*
00103	20*
00103	21*
00103	22*
00106	23*
00111	24*
00113	25*
00116	26*
00117	27*
00122	28*
00122	29*
00122	30*
00122	31*
00122	32*
00122	33*
00122	34*
00122	35*
00125	36*
00126	37*
00127	38*
00135	39*
00136	40*
00136	41*
00136	42*
00136	43*
00136	44*
00137	45*
00142	46*
00145	47*
00150	48*
00151	49*
00151	50*
00152	51*
00154	52*

— UN NODO NO DEBE TENER MAS DE 30 PRECEDENTES.
 — LA LONGITUD DE LA CADENA DE ENTRADA NO EXCEDERA DE 300 CARACTERES.

DIMENSION NODOS (60), NPRES (60,30), KF (300)
 DATA NBL/'/,NAS/'*'/

INICIALIZACION DE LAS MATRICES:
 KF — ALMACEN DE LA CADENA DE ENTRADA
 NODOS — NODOS QUE TIENEN ALGUN PRECEDENTE
 NPRES — PRECEDENTES DE LOS NODOS

8 DO 9 I = 1,300
 9 KF(I) = NBL
 DO 10 J = 1,60
 NODOS(J) = 0
 DO 10 K = 1,30
 10 NPRES(J,K) = NBL

LECTURA DE LA CADENA DE ENTRADA Y DETERMINACION DE SU FINAL POR EL PRIMER CARACTER BLANCO, LA VARIABLE IC CONTENDRÁ AL FINAL DE ESTE PROCESO EL NUMERO DE CARACTERES DE LA CADENA

K = 1
 IC = 80
 15 READ(5,5)END = 999) (KF(I),I = K,IC)
 5 FORMAT(80A1)
 I = K

CICLO EXPLORACION FICHA PARA DETERMINAR SI ES LA ULTIMA PORTADORA DE LA FORMULA

20 IF(I—IC) ., .40
 IF(I—300) ., .34
 IF(KF(I)—NBL) .45,
 I = I + 1
 GO TO 20

34 WRITE (6,2) MENSAJE DE ERROR POR CADENA DEMASIADO LARGA
 2 FORMAT(1H1, 'ERROR FORMULA CON MAS DE 300 CARACTERES')

GRAFO008
GRAFO009
GRAFO010
GRAFO011
GRAFO012
GRAFO013
GRAFO014
GRAFO015
GRAFO016
GRAFO017
GRAFO018
GRAFO019
GRAFO020
GRAFO021
GRAFO022
GRAFO023
GRAFO024
GRAFO025
GRAFO026
GRAFO027
GRAFO028
GRAFO029
GRAFO030
GRAFO031
GRAFO032
GRAFO033
GRAFO034
GRAFO035
GRAFO036
GRAFO037
GRAFO038
GRAFO039
GRAFO040
GRAFO041
GRAFO042
GRAFO043
GRAFO044
GRAFO045
GRAFO046
GRAFO047
GRAFO048
GRAFO049
GRAFO051
GRAFO053
GRAFO054

00155	53*
00155	54*
00155	55*
00155	56*
00156	57*
00157	58*
00160	59*
00160	60*
00160	61*
00160	62*
00161	63*
00161	64*
00161	65*
00161	66*
00162	67*
00170	68*
00170	69*
00170	70*
00170	71*
00170	72*
00170	73*
00170	74*
00171	75*
00172	76*
00175	77*
00176	78*
00177	79*
00202	80*
00202	81*
00202	82*
00202	83*
00202	84*
00205	85*
00210	86*
00213	87*
00216	88*
00220	89*
00221	90*
00224	91*
00227	92*
00231	93*
00232	94*
00233	95*
00234	96*
00235	97*

```

      GO TO 8
      FICHA TOTALMENTE LLENA
40  K = K + IC
      IC = IC + 80
      GO TO 15
      SE ENCONTRÓ EL FIN DE LA CADENA COLOCAR IC A SU VALOR
      IC = I - 1
      IMPRESION DE LA CADENA DE ENTRADA EN CABECERA DE PAGINA
      WRITE(6,1) (KF(I), I = 1,300)
1  FORMAT(1H1, '  FORMULA DADA', 100A1/1H, 16 (1H-)/1H, 20X,100A1
   /1H0,20X,100A1)
      ALGORITMO
50  I = 1
55  J(KF(I)) = NAS) ,65,
60  I = I + 1
      GO TO 55
65  IF(KF(I) + 1) = NAS) ,60,
      IF(KF(I) + 2) = NAS) ,60,
      ASIGNACION DE PRECEDENTES
      KF(I + 1) ES PRECEDENTE DE KF(I + 2)
      DO 90 J = 1,60
      IF(NODOS(J)) ,92,
      IF(NODOS(J) - KF(I + 2)) 90,92,90
90  CONTINUE
      GO TO 100
92  DO 94 K = 1,30
      IF(NPRES(J,K) = NBL) 94,96,94
94  CONTINUE
      GO TO 110
96  NODOS(J) = KF(I + 2)
      NPRES(J,K) = KF(I + 1)
      GO TO 120
100 WRITE(6,6)

```

GRAFO055
GRAFO056
GRAFO057
GRAFO058
GRAFO059
GRAFO060
GRAFO061
GRAFO062
GRAFO063
GRAFO064
GRAFO065
GRAFO066
GRAFO067
GRAFO068
GRAFO069
GRAFO070
GRAFO071
GRAFO072
GRAFO073
GRAFO074
GRAFO075
GRAFO076
GRAFO077
GRAFO078
GRAFO079
GRAFO080
GRAFO081
GRAFO082
GRAFO083
GRAFO084
GRAFO085
GRAFO086
GRAFO087
GRAFO088
GRAFO089
GRAFO090
GRAFO091
GRAFO092
GRAFO093
GRAFO094
GRAFO095
GRAFO096
GRAFO097
GRAFO098
GRAFO099

06	00237	98*	6	FORMAT(1H0, 'ERROR MAS DE 60 NODOS')	GRAFO100
	00240	99*		GO TO 8	GRAFO101
	00241	100*	110	WRITE(6,7)	GRAFO102
	00243	101*	7	FORMAT(1H0, 'ERROR ALGUN NODO TIENE MAS DE 30 PRECEDENTES')	GRAFO103
	00244	102*		GO TO 8	GRAFO104
	00245	103*	120	IF(IC-3) ,260,	GRAFO105
	00250	104*		KF(I) = KF(I + 1)	GRAFO106
	00251	105*		I = I + 1	GRAFO107
	00252	106*		IC = IC-2	GRAFO108
	00253	107*		DO 130 K = I,IC	GRAFO109
	00256	108*	130	KF(K) = KF(K + 2)	GRAFO110
	00260	109*		GO TO 50	GRAFO111
	00260	110*	C		GRAFO112
	00260	111*	C	IMPRESION DEL DICCIONARIO DE PRECEDENTES	GRAFO113
	00260	112*	C		GRAFO114
	00261	113*	260	DO 270 J = 1,60	GRAFO115
	00264	114*		IF(NODOS(J)) ,280,	GRAFO116
	00267	115*	270	CONTINUE	GRAFO117
	00271	116*		NN = 60	GRAFO118
	00272	117*		GO TO 285	GRAFO119
	00273	118*	280	NN = J-1	GRAFO120
	00274	119*	285	WRITE(6,3)	GRAFO121
	00276	220*	3	FORMAT(1H0, 'NODOS', 5X, 'PRECEDENTES'/1H ,5(1H-), 5X,11(1H-))	GRAFO122
	00277	121*		DO 290 J = 1,NN	GRAFO123
	00302	122*	290	WRITE(6,4) NODOS(J), (NPRES(J,K), K = 1,30)	GRAFO124
	00312	123*	4	FORMAT(1H0, 2X, A1, 7X, 30(A1, 1X))	GRAFO125
	00313	124*		GO TO 8	GRAFO126
	00314	125*	999	STOP	GRAFO127
	00315	126*		END	GRAFO128

END OF COMPILATION: NO DIAGNOSTICS

@XQT
MAP 0023-01/15-20:23

*****A*BCD***JKLE**KCL*EA

FORMULA DADA

<u>NODOS</u>	<u>PRECEDENTES</u>
C	B K
B	A
D	A
K	J A
L	J A
E	J A
J	A
A	E

<u>NODOS</u>	<u>PRECEDENTES</u>
A	P
B	P
(P
P	L
L	E
E	S

Implementación de la estrategia de análisis
de derecha a izquierda
(SNOBOL del UNIVAC 1100)

@LGED.SNO,IS TPF\$.KFORM2
 SNOBOL4 (VERSION 2.0) OCT. 7. 1968
 BELL TELEPHONE LABORATORIES, INCORPORATED

```

000000
000001      *      NAME KFORM2
000002      *
000003      *      DATE 17.01.1974
000004      *
000005      *      ESTE PROGRAMA ACEPTA UN GRAFO CODIFICADO COMO UNA K-FORMULA
000006      *      COMPLEJA, OBTENIENDO POR EL METODO DE LA PILA LAS K-FORMULAS
000007      *      BASE QUE LE CONSTITUYEN Y LOS DICCIONARIOS DE PRECEDENTES Y
000008      *      DE SIGUIENTES DE CADA NODO.
000009      *      SI LA K-FORMULA DE ENTRADA NO FUESE VALIDA SE IMPRIMIRA UN
000010      *      MENSAJE DE ERROR.
000011      *
000012      *
000013      *
000014      *
000015      *      DEFINE('INVERTIR (CADENA)CARACTER') :(FIN.INVE)
000016      INVERTIR  CADENA LEN(1) . CARACTER = :F(RETURN)
000017      INVERTIR = CARACTER INVERTIR :(INVERTIR)
000018      FIN.INVE  DEFINE('DUPLICAR(CARACTER,VECES) ') :(FIN.DUPL)
000019      DUPLICAR  VECES = NE(VECES) VECES - 1 :F(RETURN)
000020      DUPLICAR = DUPLICAR CARACTER :(DUPLICAR)
000021      FIN.DUL   ASTERISCOS = DUPLICAR('*',126)
000022      BLANCOS = DUPLICAR(' ',60)
000023      PREC = LEN(1) . PRECEDENTE
000024      SIG = LEN(1) . SIGUIENTE
000025      K.FORM = PREC SIG
000026      KF = 'K-FORMULA'
000027      KF.BAS = KF 'BASE *'
000028      KF.ENT = KF 'DE ENTRADA'
000029      MENS.ERROR = '?????????????' KF.ENT 'ERRONEA'
000030      BLANCOS LEN(34) . BLANCO34
000031      CABECERA = 'NODO DICCIONARIO DE PRECEDENTES'
000032      +          BLANCO 34 'DICCIONARIO DE SIGUIENTES'
000033      BLANCO34 =
000034      LEERFICH  OUTPUT =
000035      OUTPUT = ASTERISCOS
000036      FICHA = TRIM(INPUT) :F(END)
000037      OUTPUT =

```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
17
18
19
20
21
22

000038		PILA =	23
000039		OUTPUT = KF.ENT FICHA	24
000040		OUTPUT =	25
000041		FICHA = INVERTIR(FICHA)	26
000042	OBT.PREC	FICHA PREC = :F(BUSC.ERR)	27
000043		PILA = DIFFER (PRECEDENTE),'*') PRECEDENTE PILA :S(OBT.PREC)	28
000044		PILA K.FORM = PRECEDENTE	29
000045		OUTPUT = KF.BAS PRECEDENTE SIGUIENTE	30
000046		NODOS PRECEDENTE :S(BUSC.SIG)	31
000047		NODOS = NODOS PRECEDENTE	32
000048	BUSC.SIG	NODOS SIGUIENTE :S(SALTO)	33
000049		NODOS = NODOS SIGUIENTE	34
000050	SALTO	\$(PRECEDENTE 'S') = \$(PRECEDENTE 'S') SIGUIENTE ' '	35
000051		\$(SIGUIENTE 'P') = \$(SIGUIENTE 'P') PRECEDENTE ' ' :(OBT.PREC)	36
000052	BUSC.ERR	OUTPUT =	37
000053		NE(SIZE(PILA),1) :S(ERROR)	38
000054		PILA '*' :(ERROR)	39
000055		OUTPUT = CABECERA	40
000056		OUTPUT =	41
000057	BUS.NODO	NODOS PREC = :F(LEERFICH)	42
000058		BLANCOS LEN(60 - SIZE(\$(PRECEDENTE 'P'))) . RELL	43
000059		OUTPUT = ' ' PRECEDENTE ' ' \$(PRECEDENTE 'P') RELL	44
000060	+	\$(PRECEDENTE 'S')	44
000061		\$(PRECEDENTE 'P') =	45
000062		\$(PRECEDENTE 'S') = :(BUS.NODO)	46
000063	ERROR	OUTPUT = MENS.ERROR	47
000064	BORR.DIC	NODOS PREC = :F(LEERFICH)	48
000065		\$(PRECEDENTE 'P') =	49
000066		\$(PRECEDENTE 'S') = :(BORR.DIC)	50
000067	END		51

NO ERRORS DETECTED DURING COMPILATION

K-FORMULA DE ENTRADA *AA

K-FORMULA BASE *AA

NODO DICCIONARIO DE PRECEDENTES

DICCIONARIO DE SIGUIENTES

A A

A

K-FORMULA DE ENTRADA ***AA***BBA***CCAB;

K-FORMULA BASE *CC

K-FORMULA BASE *CA

K-FORMULA BASE *CB

K-FORMULA BASE *BB

K-FORMULA BASE *BA

K-FORMULA BASE *BC

K-FORMULA BASE *AA

K-FORMULA BASE *AB

K-FORMULA BASE *AC

NODO DICCIONARIO DE PRECEDENTES

DICCIONARIO DE SIGUIENTES

C C B A

A C B A

B C B A

C A B

A B C

B A C

K-FORMULA DE ENTRADA *****ABC*D**BCDABC*CD*BADACBC*****B

K-FORMULA BASE **C

K-FORMULA BASE **C

K-FORMULA BASE **C

K-FORMULA BASE **C

K-FORMULA BASE *BA

K-FORMULA BASE *CD

K-FORMULA BASE *BC

K-FORMULA BASE *BD

K-FORMULA BASE *DB

K-FORMULA BASE *AB
 K-FORMULA BASE *AC
 K-FORMULA BASE *AD
 K-FORMULA BASE *AA
 K-FORMULA BASE *AB
 K-FORMULA BASE *AC

????????????K-FORMULA DE ENTRADA ERRONEA

K-FORMULA DE ENTRADA ***AAB*B**CB**BDDC
 K-FORMULA BASE *BD
 K-FORMULA BASE *BD
 K-FORMULA BASE *CB
 K-FORMULA BASE *CB
 K-FORMULA BASE *BC
 K-FORMULA BASE *AA
 K-FORMULA BASE *AB
 K-FORMULA BASE *AB

????????????K-FORMULA DE ENTRADA ERRONEA

K-FORMULA DE ENTRADA *****AA*****BAB*****CABC*****DABCDDCD

K-FORMULA BASE *DA
 K-FORMULA BASE *DB
 K-FORMULA BASE *DC
 K-FORMULA BASE *DD
 K-FORMULA BASE *CA
 K-FORMULA BASE *CB
 K-FORMULA BASE *CC
 K-FORMULA BASE *CD
 K-FORMULA BASE *BA
 K-FORMULA BASE *BB
 K-FORMULA BASE *BC
 K-FORMULA BASE *BD
 K-FORMULA BASE *AA
 K-FORMULA BASE *AB
 K-FORMULA BASE *AC
 K-FORMULA BASE *AD

NODO DICCIONARIO DE PRECEDENTES

D D C B A
A D C B A
B D C B A
C D C B A

DICCIONARIO DE SIGUIENTES

A B C D
A B C D
A B C D
A B C D

K-FORMULA DE ENTRADA **AA**BAB

K-FORMULA BASE *BA
K-FORMULA BASE *BB
K-FORMULA BASE *AA
K-FORMULA BASE *AB

NODO DICCIONARIO DE PRECEDENTES

B B A
A B A

DICCIONARIO DE SIGUIENTES

A B
A B

K-FORMULA DE ENTRADA ***AA***BAB***CABCC

K-FORMULA BASE *CA
K-FORMULA BASE *CB
K-FORMULA BASE *CC
K-FORMULA BASE *BA
K-FORMULA BASE *BB
K-FORMULA BASE *BC
K-FORMULA BASE *AA
K-FORMULA BASE *AB
K-FORMULA BASE *AC

NODO DICCIONARIO DE PRECEDENTES

C C B A
A C B A
B C B A

DICCIONARIO DE SIGUIENTES

A B C
A B C
A B C

100

K-FORMULA DE ENTRADA ***AA*B**CB**DBDD

K-FORMULA BASE *BD
K-FORMULA BASE *DD
K-FORMULA BASE *CB
K-FORMULA BASE *CD
K-FORMULA BASE *BC
K-FORMULA BASE *AA
K-FORMULA BASE *AB
K-FORMULA BASE *AD

NODO DICCIONARIO DE PRECEDENTES

D D C A
B D C A
C B
A A

DICCIONARIO DE SIGUIENTES

B D
C
B D
A B D

APENDICE D

Programa de construcción automática
de un analizador

Codificación en el lenguaje
Ensamblador del UNIVAC 9300

			CADUA	PRINT START	ON,NOGEN	
0001						
0002	E	0000				
0003						
0004						
0005						
0006						
0007				USING	*,0	
0008			*ALADRO	DTFRP	DEVA = 9,MODE = TRANS,OTBL = TBPU,OUAR = BROCA1	
0009			LECTORA	DTFCS	EOFA = SWITCH	
0010			IMPRESO	DTFPR	DEVA = 10,PROV = YES	
0011	037A	45E00000	INICIAR	OPEN	LECTORA	
0012	037E	45E00136		OPEN	IMPRESO	
0013			*	OPEN	TALADRO	
0014	0382	47F003C0		B	EMPEZAR	
0015			*			
0016	0386	45E00008075C	LEER1	GET	LECTORA, FICHA 1	
0017	038C	47F0A000		B	0,(10)	
0018			*			
0019	0390	45E0000807AC	LEER2	GET	LECTORA, FICHA 2	
0020	0396	47F0A000		B	0,(10)	
0021			*			
0022	039A	45E0014607FD	IMPRIMO	PUT	IMPRESO, PAPEL	
0023	03A0	D28307FD07FC		MVC	PAPEL, PAPEL-1	
0024	03A6	47F0A000		B	0,(10)	
0025			*			
0026			*ERFORO	PUT	TALADRO, BROCA	
0027			*	PARA PERFORAR QUITAR LA ETIQUETA A LA FICHA SIGUIENTE		
0028	03AA	D24F06BB06BA	PERFORO	MVC	BROCA, BROCA-1	
0029	03B0	47F0A000		B	0,(10)	
0030			*			
0031	03B4	45E00004	FIN	CLOSE	LECTORA	
0032	03B8	45E0013A		CLOSE	IMPRESO	
0033			*	CLOSE	TALADRO	
0034	03BC	A9001237		HPR	X'1237'	
0035			**			
0036			***	CARGAR LA TABLA EN MEMORIA		
0037			**			
0038	03C0	489008E2	EMPEZAR	LH	9,DTABLA	
0039	03C4	9601075B		OI	SW,X'01'	PONER SW EN ON
0040	03C8	45A00386	SIGUE	BAL	10, LEER1	LEER FICHA1
0041	03CC	957A0766		CLI	FICHA1 + 10,X'7A'	MIRAR SI COLUM. 11 ES DOSPUNTOS
0042	03D0	478003E2		BE	ALMACEN	
0043	03D4	D24F9000075C		MVC	0(80,9), FICHA1	METER FICHA1 EN TABLA

0044	03DA	AA9008E4	AH	9, = H'80'	SUMAR AL REG. 9 OCHENTA
0045	03DE	47F003C8	B	SIGUE	
0046			**		
0047			***	LECTURA DE LA GRAMATICA Y PROCESO	
0048			**		
0049	03E2	40900884	ALMACEN	STH	9,DIRECMAX
0050	03E6	AB9008E4		SH	9, = H'80'
0051	03EA	40900882		STH	9,DIRECMIN
0052	03EE	48B00884	GRAMATIC	LH	11,DIRECMAX
0053	03F2	D24FB000075C		MVC	0(80,11), FICHA1
0054	03F8	AAB008E4		AH	11, = H'80'
0055	03FC	45A00390	LEER	BAL	10, LEER2
0056	0400	955C07AC		CLI	FICHA2,X'5C'
0057	0404	4770041A		BNE	BLANQUEO
0058	0408	D24EB00007AD		MVC	0(79,11), FICHA2+1
0059	040E	AAB008E6		AH	11, = H'79'
0060	0412	47F003FC		B	LEER
0061	0416	9400075B	SWITCH	NI	SW,X'00'
0062	041A	D202B00008F2	BLANQUEO	MVC	0(3,11), = C' '
0063	0420	D24F06BB06BA		MVC	BROCA, BROCA-1
0064	0426	D28307FD07FC		MVC	PAPEL, PAPEL-1
0065	042C	D20506C408F5		MVC	BROCA+9(6), = C'RUTINA'
0066	0432	D20706CB075D		MVC	BROCA+16(8), FICHA1+1
0067	0438	D24F07FD06BB		MVC	PAPEL(80), BROCA
0068	043E	45A003AA		BAL	10,PERFORO
0069	0442	45A0039A		BAL	10,IMPRIMO
0070			**		
0071			***	COMPROBAR SI HAY ALTERNATIVAS	
0072			**		
0073	0446	48B00884		LH	11,DIRECMAX
0074	044A	AAB008E8		AH	11, = H'13'
0075	044E	957A0767		CLI	FICHA1+11,X'7A'
0076	0452	4780045E		BE	SIALTER
0077	0456	458005D8		BAL	8,NOALTER
0078	045A	47F00584		B	MOVER
0079	045E	D20208860889	SIALTER	MVC	LABELESK(3),LABELESX
0080	0464	9540B000	COMPARAR	CLI	0(11),C' '
0081	0468	4780058E		BE	TERMINAL
0082			**		
0083			***	TRATAMIENTO DE CLASE SINTACTICA EN TABLA	
0084			**		
0085	046C	48C008E2		LH	12,DTABLA
0086	0470	D509B000C000	BUSCAR	CLC	0(10,11),0(12)
0087	0476	4780049E		BE	SUMAR
0088	047A	49C00882		CH	12,DIRECMIN

MIRAR SI ES FICHA DE CONT.

PONER SW EN OFF
PONER TRES BLANCOS AL FINAL
PONER A BLANCOS BROCA
BORRAR SALIDA DE IMPRESORA

IR A PERFORAR

MIRAR SI HAY ALTERNATIVAS
SI, IR A MANEJO ALTERNATIVAS
IR A NO ALTERNATIVAS

GUARDAR EL VALOR ACTUAL DE X
MIRAR SI ES TERMINAL

COMPARAR FICHA CON TABLA

COMPARAR REG. IND. CON ULT. DIREC.

0089	047E	47400496		BL	AUMENTAR		
0090				MVC	PAPEL(61), = C'PRODUCCION	DE LA GRAMATICA NO ENCO*	
0091	0482	D23C07FD08FB			NTRADA EN LA TABLA'		
0092	0488	D2070808B001		MVC	PAPEL + 11(8),1(11)		
0093	048E	45A0039A		BAL	10,IMPRIMO		
0094	0492	47F003B4		B	FIN		
0095	0496	AAC008E4	AUMENTAR	AH	12, = H'80'	SUMAR 80 AL REGISTRO INDICE	
0096	049A	47F00470		B	BUSCAR		
0097			**				
0098			***		CLASE SINTACTICA ENCONTRADA EN TABLA		
0099			**				
0100	049E	AAC008EA	SUMAR	AH	12, = H'11'	SUMAR 11 AL REGISTRO INDICE	
0101	04A2	FA2008890938		AP	LABELESX, = P'1'		
0102	04A8	954AC000	DECIDES	CLI	0(12),X'4A'		
0103	04AC	477004B4		BNE	SUMALABE		
0104	04B0	47F004EE		B	CLASESIG	IGNORAR TRATAMIENTO	
0105	04B4	D21206C40939	SUMALABE	MVC	BROCA+9(19), = C'DECIDE	, = C' ' ' ' '	
0106	04BA	D20006D5C000		MVC	BROCA+26(1),0(12)		
0107	04C0	D20506CB088C		MVC	BROCA+16(6),MASCARA1	EDITAR ETIQUETAS	
0108	04C6	DE0506CB0889		ED	BROCA+16(6),LABELESX		
0109	04CC	D20006CB0912		MVC	BROCA+16(1), = C'L'		
0110	04D2	D24F07FD06BB	LLEVAR	MVC	PAPEL(80), BROCA		
0111	04D8	45A003AA		BAL	10,PERFORO		
0112	04DC	45A0039A		BAL	10,IMPRIMO		
0113	04E0	AAC008EC		AH	12, = H'1'	SUMAR UNO A REGISTRO INDICE	
0114	04E4	D501C00008F2		CLC	0(2,12), = C'	MIRAR SI FINAL DE CARACTERES	
0115	04EA	477004A8		BNE	DECIDES	SI NO, VOLVER A PERFORAR	
0116	04EE	AAB008EE	CLASESIG	AH	11, = H'10'	TOMAR LA CLASE SIGUIENTE	
0117			**				
0118			***		EXPLORAR HASTA LA SIGUIENTE CLASE SINTACTICA O TRES BLANCOS		
0119			**				
0120	04F2	D502B00008F2	FINAL	CLC	0(3,11), = C'	MIRAR SI ES FINAL	
0121	04F8	47800534		BE	CARGAR		
0122	04FC	954FB000		CLI	0(11),X'4F'	MIRAR SI ES BARRA	
0123	0500	4780052C		BE	AA		
0124	0504	955AB000		CLI	0(11),X'5A'	MIRAR SI ES ADMIRACION	
0125	0508	4780052C		BE	AA		
0126	050C	954CB000		CLI	0(11),X'4C'	MIRAR SI ES 'MENOR QUE'	
0127	0510	47700524		BNE	BB		
0128	0514	956EB009		CLI	9(11),X'6E'	MIRAR SI ES 'MAYOR QUE'	
0129	0518	47700524		BNE	BB		
0130	051C	AAB008EE		AH	11, = H'10'		
0131	0520	47F004F2		B	FINAL		
0132	0524	AAB008EC	BB	AH	11, = H'1'	SUMAR UNO AL POINTER	

0133	0528	47F004F2		B	FINAL	
0134	052C	AAB008EC	AA	AH	11, = H'1'	SUMAR UNO AL POINTER
0135	0530	47F00464		B	COMPARAR	
0136			**			
0137			***		PERFORAR FICHAS EQUUS Y LLAMADA A NO ALTERNATIVAS	
0138			**			
0139	0534	48B00884	CARGAR	LH	11,DIREC MAX	
0140	0538	AAB008E8		AH	11, = H'13'	
0141	053C	FA2008860938		AP	LABELESK, = P'1'	
0142	0542	D21006BB094C	EQUUS	MVC	BROCA(17), = C'	EQU *'
0143	0548	D20506BB088C		MVC	BROCA(6), MASCARA1	EDITAR ETIQUETAS
0144	054E	DE0506BB0886		ED	BROCA(6), LABELESK	
0145	0554	D20006BB0912		MVC	BROCA(1), = C'L'	
0146	055A	D24F07FD06BB		MVC	PAPEL(80), BROCA	
0147	0560	45A003AA		BAL	10,PERFORO	
0148	0564	45A0039A		BAL	10,IMPRIMO	
0149	0568	458005D8		BAL	8,NOALTER	
0150	056C	FA2008860938		AP	LABELESK, = P'1'	SUMAR UNO A CONTADOR AUXILIAR
0151	0572	D50208860889		CLC	LABELESK(3), LABELESX	COMPARAR CONTADORES
0152	0578	47D00542		BNH	EQUUS	
0153	057C	9101075B		TM	SW,X'01'	PROBAR SI ULTIMA FICH. PROCESADA
0154	0580	478003B4		BZ	FIN	
0155	0584	D24F075C07AC	MOVER	MVC	FICHA1(80), FICHA2	LLEVAR FICHA 2 A FICHA 1
0156	058A	47F003EE		B	GRAMATIC	
0157			**			
0158			***		TRATAMIENTO DE TERMINALES	
0159			**			
0160	058E	AAB008EC	TERMINAL	AH	11, = H'1'	
0161	0592	954AB000		CLI	0(11),X'4A'	
0162	0596	477005A2		BNE	SUMAUNO	
0163	059A	4580069E		BAL	8,SALIR	
0164	059E	47F004F2		B	FINAL	
0165	05A2	FA2008890938	SUMAUNO	AP	LABELESX, = P'1'	
0166	05A8	D21206C40939		MVC	BROCA + 9(19), = C'DECIDE	, = C'' ''''
0167	05AE	D20006D5B000		MVC	BROCA + 26(1),0(11)	
0168	05B4	D20506CB088C		MVC	BROCA + 16(6), MASCARA1	EDITAR ETIQUETAS
0169	05BA	DE0506CB0889		ED	BROCA + 16(6), LABELESX	PERFORAR DECIDES
0170	05C0	D20006CB0912		MVC	BROCA + 16(1), = C'L'	
0171	05C6	D24F07FD06BB		MVC	PAPEL(80), BROCA	
0172	05CC	45A003AA		BAL	10,PERFORO	
0173	05D0	45A0039A		BAL	10,IMPRIMO	
0174	05D4	47F004F2		B	FINAL	
0175			**			
0176			***		RUTINA DE TRATAMIENTO DE NO ALTERNATIVAS	

110

0221	069A	47F0064A		B	TERMI
0222	069E	D20406C40976	SALIR	MVC	BROCA+9(5), = C'SALIR'
0223	06A4	D24F07FD06BB		MVC	PAPEL(80), BROCA
0224	06AA	45A003AA		BAL	10,PERFORO
0225	06AE	45A0039A		BAL	10,IMPRIMO
0226	06B2	AAB008EC		AH	11, = H'1'
0227	06B6	47F08000		B	0(.8)
0228			**		
0229			***		DEFINICION DE CONSTANTES Y AREAS DE ALMACENAMIENTO
0230			**		
0231	06BA	40		DC	CL1' '
0232	06BB		BROCA	DS	CL80
0233	070B		BROCA1	DS	CL80
0234	075B		SW	DS	CL1
0235	075C		FICHA1	DS	CL80
0236	07AC		FICHA2	DS	CL80
0237	07FC	40		DC	CL1' '
0238	07FD		PAPEL	DS	CL132
0239	0882		DIRECMIN	DS	H
0240	0884		DIRECMAX	DS	H
0241	0886	00000C	LABELESK	DC	PL3'0'
0242	0889	00000C	LABELESX	DC	PL3'0'
0243	088C	F02020202020	MASCARA1	DC	X'F02020202020'
0244	0892		FICHA	DS	CL80
0245	08E2	0A7F	DTABLA	DC	Y(TABLA+260)
0246	08E4			LTORG	
	08E4	0050			
	08E6	004F			
	08E8	000D			
	08EA	000B			
	08EC	0001			
	08EE	000A			
	08F0	0009			
	08F2	404040D9E4E3C9D5			
	08FA	C1D7D9D6C4E4C3C3			
	0902	C9D6D54040404040			
	090A	4040404040C4C540			
	0912	D3C140C7D9C1D4C1			
	091A	E3C9C3C140D5D640			
	0922	C5D5C3D6D5E3D9C1			
	092A	C4C140C5D540D3C1			
	0932	40E3C1C2D3C11CC4			
	093A	K5C3C9C4C5404040			
	0942	404040406B7EC37D			

	094A	407D404040404040			
	0952	404040C5D8E44040			
	095A	405C40D3D3C1D4C1			
	0962	40C5D5E3D9C1D940			
	096A	E3C5E2E340407EC3			
	0972	7D407D40E2C1D3C9			
	097A	D9			
0247	097B		TABLA	DS	CL1
0248	097C	00000000037A		END	INICIAR

APENDICE E

Obtención automática del cierre transitivo
de la relación inicial
para nuestra gramática fuente

Datos de entrada al proceso

PROGRAMA _____ PROGRAMADOR _____ FECHA _____ PAGINA _____ DE _____ PAGINAS

1	ETIQUETA	10	OPERACION	20	30	OPERANDO	40	50	COMENTARIOS	60	80	
	<INSTRUC >	:	=	<ESINST >	<MDAR >	<MDINST >	<ARCT >	<ARINST >	!	<CTINST >		
	<ESINST >	:	=	LEER<CK >	!	ESCRIBIR<CK >						
	<CK >	:	=	<CADENA >	>	<CT >						
	<MDAR >	:	=	D<MDARCON >								
	<MDARCON >	:	=	EPOSITAR<CK >	!	VIDIR<CK >						
	<MDINST >	:	=	TRASLADAR<CADENA >	>	<CONTINS >						
	<ARCT >	:	=	S<CU >								
	<CU >	:	=	UMAR<CADENA >	>	<CONTINS >	!	IEL<CK >	>	<OPRELA >	>	
	<CONTINS >	:	=	<CT >	!	<CN >						
	<CT >	:	=	(<DIRECC >)	!	£						
	<CN >	:	=	<NUMERO >								
	<CS >	:	=	<DIRECC >								
	<ARINST >	:	=	RESTAR<CADENA >	>	<CONTINS >	!	MULTIPLICAR<CADENA >	>	<CONTINS >		
	<CTINST >	:	=	P<CR >	!	FIN!	HACER<NUMERO >	>	<CADENA >	>	<NUMERO >	>
	<CR >	:	=	ARAR!	ONER<CADENA >	>	<CS >					
	<CONTCT >	:	=	O<CADENA >	>	<CS >	!	(AC)<CADENA >	>	<CS >		
	<OPRELA >	:	=	< >	!	>						
	<DIRECC >	:	=	<DIGITO >	>	<DIGITO >						
	<CADENA >	:	=	<CARACT >	>	<CONTCAD >						
	<CONTCAD >	:	=	<CARACT >	>	<CONTCAD >	!	£				
	<CARACT >	:	=	A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z	!	X						
	<NUMERO >	:	=	<DIGITO >	>	<CONTNUME >						
	<CONTNUME >	:	=	<DIGITO >	>	<CONTNUME >	!	£				
	<DIGITO >	:	=	0 1 2 3 4 5 6 7 8	!	9						

Resultados obtenidos para la gramática
de nuestro lenguaje fuente

R	<ARINST	<CARACT	<INSTRUC	<CADENA	<CK	>
S	<ARCT	<CARACT	<INSTRUC	<CADENA	<CK	>
T	<MDINST	<CARACT	<INSTRUC	<CADENA	<CK	>
U	<CU	<CARACT	<CADENA	<CK	>	>
V	<CARACT	<CADENA	<CK	>	>	>
W	<CARACT	<CADENA	<CK	>	>	>
X	<CARACT	<CADENA	<CK	>	>	>
Y	<CARACT	<CADENA	<CK	>	>	>
Z	<CARACT	<CADENA	<CK	>	>	>
>	<OPRELA	>	<NUMERO	>	<CONTNUME	>
0	<CONTC	>	<DIGITO	>	<CONTNUME	>
1	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
2	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
3	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
4	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
5	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
6	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
7	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
8	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
9	<DIGITO	>	<DIRECC	>	<CONTNUME	>
:	<CS	>	>	>	>	>
=	<CN	>	<OPRELA	>	>	>
<INSTRUC	>	DEFHLMRST	>	>	>	>
<ESINST	>	EL	>	>	>	>
<CK	>	ABCDEFHIJKLMN	>	>	>	>
<MDAR	>	OPQRSTUVWXYZ	>	>	>	>
<MDARCON	>		>	>	>	>
<MDINST	>		>	>	>	>
<ARCT	>		>	>	>	>
<CU	>		>	>	>	>
<CONTINS	>		>	>	>	>
<CT	>		>	>	>	>
<CN	>		>	>	>	>
<CS	>		>	>	>	>
<ARINST	>	MR	>	>	>	>
<CTINST	>	FHP	>	>	>	>
<CR	>	AO	>	>	>	>
<CONTC	>	(0	>	>	>	>
<OPRELA	>	<>=	>	>	>	>
<DIRECC	>	0123456789	>	>	>	>
<CADENA	>	ABCDEFGHIJKLMN	>	>	>	>
<CARACT	>	OPQRSTUVWXYZ	>	>	>	>
<NUMERO	>	0123456789	>	>	>	>
<CONTNUME	>	0123456789	>	>	>	>
<DIGITO	>	0123456789	>	>	>	>

APENDICE F

Analizadores sintácticos

Construcción automatizada
Datos de entrada al proceso

<INSTRUC	>	DEFHLMPRST
<ESINST	>	EL
<CK	>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
<MDAR	>	D
<MDARCON	>	EI
<MDINST	>	T
<ARCT	>	S
<CU	>	IU
<CONTINS	>	ç(=
<CT	>	ç(
<CN	>	=
<CS	>	:
<ARINST	>	MR
<CTINST	>	FHP
<CR	>	AO
<CONTCT	>	(O
<OPRELA	>	< > =
<DIRECC	>	0123456789
<CADENA	>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
<CARACT	>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
<NUMERO	>	0123456789
<CONTNUME	>	ç0123456789
<DIGITO	>	0123456789
<CONTCAD	>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

PROGRAMA _____ PROGRAMADOR _____ FECHA _____ PAGINA _____ DE _____ PAGINAS

1	ETIQUETA	10	OPERACION	20	30	OPERANDO	40	50	COMENTARIOS	60	80												
	<INSTRUC	>: ! <<ESINST	>	<MDAR	>	<MDINST	>	<ARCT	>	<ARINST	> ! <CTINST	>											
	<ESINST	>: ! <<LEER<<CK	>	> ! <<ESCRIBIR<<CK	>																		
	<CK	>: ! <<CADENA	>><<CT	>																			
	<MDAR	>: ! <<D<MDARCON	>																				
	<MDARCON	>: ! <<EPOSITAR<<CK	>	> ! <<DIVIDIR<<CK	>																		
	<MDINST	>: ! <<TRASLADAR<<CADENA	>><<CONTINS	>																			
	<ARCT	>: ! <<S<<CU	>																				
	<CU	>: ! <<UMAR<<CADENA	>><<CONTINS	> ! <<IEL<<CK	>	>><<OPRELA	>><<CONTCT	>															
	<CONTINS	>: ! <<CT	> ! <<CN	>																			
	<CT	>: ! <<(<<DIRECC	>) ! <<#																				
	<CN	>: ! <<NUMERO	>																				
	<CS	>: ! <<DIRECC	>																				
	<ARINST	>: ! <<RESTAR<<CADENA	>><<CONTINS	> ! <<MULTIPLICAR<<CADENA	>><<CONTINS	>																	
	<CTINST	>: ! <<PCR	> ! <<FIN! HACER<<NUMERO	>><<CADENA	>><<NUMERO	>><<CADENA	>																
	<CR	>: ! <<ARAR! ONER<<CADENA	>><<CS	>																			
	<CONTCT	>: ! <<O<<CADENA	>><<CS	> ! <<(AC)<<CADENA	>><<CS	>																	
	<OPRELA	>: ! <<= !	>																				
	<DIRECC	>: ! <<DIGITO	>><<DIGITO	>																			
	<CADENA	>: ! <<CARACT	>><<CONTCAD	>																			
	<CONTCAD	>: ! <<CARACT	>><<CONTCAD	> ! <<#																			
	<CARACT	>: ! <<A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
	*W		Y	Z	!	X																	
	<NUMERO	>: ! <<DIGITO	>><<CONTNUME>																				
	<CONTNUME>	>: ! <<DIGITO	>><<CONTNUME>	> ! <<#																			
	<DIGITO	>: ! <<0	1	2	3	4	5	6	7	8	!	9											

Analizador resultado del proceso
automático

L00001	EQU *	ENTRAR ESINST	RUTINA INSTRUCC
L00002	EQU *	ENTRAR MDAR	DECIDE L00001, = C'E'
L00003	EQU *	ENTRAR MDINST	DECIDE L00001, = C'L'
L00004	EQU *	ENTRAR ARCT	DECIDE L00002, = C'D'
L00005	EQU *	ENTRAR ARINST	DECIDE L00003, = C'T'
L00006	EQU *	ENTRAR CTINST	DECIDE L00004, = C'S'
		RUTINA ESINST	DECIDE L00005, = C'M'
		DECIDE L00007, = C'L'	DECIDE L00005, = C'R'
		DECIDE L00008, = C'E'	DECIDE L00006, = C'F'
			DECIDE L00006, = C'H'
			DECIDE L00006, = C'P'
			EQU *
			TEST = C'L'
			TEST = C'E'
			TEST = C'E'
			TEST = C'R'
			ENTRAR CK
			EQU *
			TEST = C'E'
			TEST = C'S'
			TEST = C'C'
			TEST = C'R'
			TEST = C'I'
			TEST = C'B'
			TEST = C'I'
			TEST = C'R'
			ENTRAR CK
			RUTINA CK
			LLAMA CADENA

ENTRAR CT
RUTINA MDAR
TEST = C'D'
ENTRAR MDARCON
RUTINA MDARCON
DECIDE L00009, = C'E'
DECIDE L00010, = C'I'
L00009 EQU *
TEST = C'E'
TEST = C'P'
TEST = C'O'
TEST = C'S'
TEST = C'I'
TEST = C'T'
TEST = C'A'
TEST = C'R'
ENTRAR CK
L00010 EQU *
TEST = C'I'
TEST = C'V'
TEST = C'I'
TEST = C'D'
TEST = C'I'
TEST = C'R'
ENTRAR CK
RUTINA MDINST
TEST = C'T'
TEST = C'R'
TEST = C'A'
TEST = C'S'
TEST = C'L'
TEST = C'A'
TEST = C'D'
TEST = C'A'
TEST = C'R'
LLAMA CADENA
ENTRAR CONTINS
RUTINA ARCT
TEST = C'S'
ENTRAR CU
RUTINA CU
DECIDE L00011, = C'U'
DECIDE L00012, = C'I'

L00011 EQU * C'U'
 TEST = C'M'
 TEST = C'A'
 TEST = C'R'
 LLAMA CADENA
 ENTRAR CONTINS

 L00012 EQU *
 TEST = C'I'
 TEST = C'E'
 TEST = C'L'
 LLAMA CK
 LLAMA OPRELA
 ENTRAR CONTACT
 RUTINA CONTINS
 DECIDE L00014, = C'='

 L00013 EQU *
 ENTRAR CT

 L00014 EQU *
 ENTRAR CN
 RUTINA CT
 DECIDE L00015, = C'I'
 SALIR

 L00015 EQU *
 TEST = C'I'
 LLAMA DIRECC
 TEST = C'I'
 SALIR
 RUTINA CN
 TEST = C'='
 ENTRAR NUMERO
 RUTINA CS
 TEST = C'I'
 ENTRAR DIRECC
 RUTINA ARINST
 DECIDE L00016, = C'R'
 DECIDE L00017, = C'M'

 L00016 EQU *
 TEST = C'R'
 TEST = C'E'
 TEST = C'S'
 TEST = C'T'
 TEST = C'A'
 TEST = C'R'

L00017 LLAMA CADENA
 ENTRAR CONTINS
 EQU *
 TEST = C'M'
 TEST = C'U'
 TEST = C'L'
 TEST = C'T'
 TEST = C'I'
 TEST = C'P'
 TEST = C'L'
 TEST = C'I'
 TEST = C'C'
 TEST = C'A'
 TEST = C'R'
 LLAMA CADENA
 ENTRAR CONTINS
 RUTINA CTINST
 DECIDE L00018, = C'P'
 DECIDE L00019, = C'F'
 DECIDE L00020, = C'H'
 L00018 EQU *
 TEST = C'P'
 ENTRAR CR
 L00019 EQU *
 TEST = C'F'
 TEST = C'I'
 TEST = C'N'
 SALIR
 L00020 EQU *
 TEST = C'H'
 TEST = C'A'
 TEST = C'C'
 TEST = C'E'
 TEST = C'R'
 LLAMA NUMERO
 LLAMA CADENA
 LLAMA NUMERO
 ENTRAR CADENA
 RUTINA CR
 DECIDE L00021, = C'A'
 DECIDE L00022, = C'O'
 L00021 EQU *
 TEST = C'A'
 TEST = C'R'

L00022	TEST = C'A' TEST = C'R' SALIR EQU * TEST = C'O' TEST = C'N' TEST = C'E' TEST = C'R' LLAMA CADENA ENTRAR CS RUTINA CONTACT DECIDE L00023, = C'O' DECIDE L00024, = C'I'
L00023	EQU * TEST = C'O' LLAMA CADENA ENTRAR CS
L00024	EQU * TEST = C'I' TEST = C'A' TEST = C'C' TEST = C'J' LLAMA CADENA ENTRAR CS RUTINA OPRELA DECIDE L00025, = C'< DECIDE L00026, = C'= DECIDE L00027, = C'>
L00025	EQU * TEST = C'< SALIR
L00026	EQU * TEST = C'=' SALIR
L00027	EQU * TEST = C'> SALIR RUTINA DIRECC LLAMA DIGITO ENTRAR DIGITO RUTINA CADENA LLAMA CARACT ENTRAR CONTACT RUTINA CONTACTAD

DECIDE L00028, = C' '
 DECIDE L00028, = C'A'
 DECIDE L00028, = C'B'
 DECIDE L00028, = C'C'
 DECIDE L00028, = C'D'
 DECIDE L00028, = C'E'
 DECIDE L00028, = C'F'
 DECIDE L00028, = C'G'
 DECIDE L00028, = C'H'
 DECIDE L00028, = C'I'
 DECIDE L00028, = C'J'
 DECIDE L00028, = C'K'
 DECIDE L00028, = C'L'
 DECIDE L00028, = C'M'
 DECIDE L00028, = C'N'
 DECIDE L00028, = C'O'
 DECIDE L00028, = C'P'
 DECIDE L00028, = C'Q'
 DECIDE L00028, = C'R'
 DECIDE L00028, = C'S'
 DECIDE L00028, = C'T'
 DECIDE L00028, = C'U'
 DECIDE L00028, = C'V'
 DECIDE L00028, = C'W'
 DECIDE L00028, = C'X'
 DECIDE L00028, = C'Y'
 DECIDE L00028, = C'Z'
 SALIR

L00028

EQU *

LLAMA CARACT
 ENTRAR CONTCAD
 RUTINA CARACT
 DECIDE L00029, = C'A'
 DECIDE L00030, = C'B'
 DECIDE L00031, = C'C'
 DECIDE L00032, = C'D'
 DECIDE L00033, = C'E'
 DECIDE L00034, = C'F'
 DECIDE L00035, = C'G'
 DECIDE L00036, = C'H'
 DECIDE L00037, = C'I'
 DECIDE L00038, = C'J'
 DECIDE L00039, = C'K'
 DECIDE L00040, = C'L'

L00029	DECIDE L00041, = C'M'
	DECIDE L00042, = C'N'
	DECIDE L00043, = C'O'
	DECIDE L00044, = C'P'
	DECIDE L00045, = C'O'
	DECIDE L00046, = C'R'
	DECIDE L00047, = C'S'
	DECIDE L00048, = C'T'
	DECIDE L00049, = C'U'
	DECIDE L00050, = C'V'
	DECIDE L00051, = C'W'
	DECIDE L00052, = C',
	DECIDE L00053, = C'Y'
	DECIDE L00054, = C'Z'
	DECIDE L00055, = C'X'
	EQU * C'A'
	TEST = C'A'
	SALIR
L00030	EQU * C'B'
	TEST = C'B'
	SALIR
L00031	EQU * C'C'
	TEST = C'C'
	SALIR
L00032	EQU * C'D'
	TEST = C'D'
	SALIR
L00033	EQU * C'E'
	TEST = C'E'
	SALIR
L00034	EQU * C'F'
	TEST = C'F'
	SALIR
L00035	EQU * C'G'
	TEST = C'G'
	SALIR
L00036	EQU * C'H'
	TEST = C'H'
	SALIR
L00037	EQU * C'I'
	TEST = C'I'
	SALIR
L00038	EQU * C'J'
	TEST = C'J'

L00039	SALIR EQU * C'K' TEST =
L00040	SALIR EQU * C'L' TEST =
L00041	SALIR EQU * C'M' TEST =
L00042	SALIR EQU * C'N' TEST =
L00043	SALIR EQU * C'O' TEST =
L00044	SALIR EQU * C'P' TEST =
L00045	SALIR EQU * C'Q' TEST =
L00046	SALIR EQU * C'R' TEST =
L00047	SALIR EQU * C'S' TEST =
L00048	SALIR EQU * C'T' TEST =
L00049	SALIR EQU * C'U' TEST =
L00050	SALIR EQU * C'V' TEST =
L00051	SALIR EQU * C'W' TEST =
L00052	SALIR EQU * C' TEST =
L00053	SALIR EQU *

```

TEST = C'Y'
SALIR
L00054 EQU *
TEST = C'Z'
SALIR
L00055 EQU *
TEST = C'X'
SALIR
RUTINA NUMERO
LLAMA DIGITO
ENTRAR CONTNUME
RUTINA CONTNUME
DECIDE L00056, = C'0'
DECIDE L00056, = C'1'
DECIDE L00056, = C'2'
DECIDE L00056, = C'3'
DECIDE L00056, = C'4'
DECIDE L00056, = C'5'
DECIDE L00056, = C'6'
DECIDE L00056, = C'7'
DECIDE L00056, = C'8'
DECIDE L00056, = C'9'
SALIR
L00056 EQU *
LLAMA DIGITO
ENTRAR CONTNUME
RUTINA DIGITO
DECIDE L00057, = C'0'
DECIDE L00058, = C'1'
DECIDE L00059, = C'2'
DECIDE L00060, = C'3'
DECIDE L00061, = C'4'
DECIDE L00062, = C'5'
DECIDE L00063, = C'6'
DECIDE L00064, = C'7'
DECIDE L00065, = C'8'
DECIDE L00066, = C'9'
L00057 EQU *
TEST = C'0'
SALIR
L00058 EQU *
TEST = C'1'
SALIR
L00059 EQU *

```

	TEST = C'2'
	SALIR
L00060	EQU * C'3'
	TEST = C'3'
	SALIR
L00061	EQU * C'4'
	TEST = C'4'
	SALIR
L00062	EQU * C'5'
	TEST = C'5'
	SALIR
L00063	EQU * C'6'
	TEST = C'6'
	SALIR
L00064	EQU * C'7'
	TEST = C'7'
	SALIR
L00065	EQU * C'8'
	TEST = C'8'
	SALIR
L00066	EQU * C'9'
	TEST = C'9'
	SALIR

Construcción manual

0049			PRINT ON,NOGEN
0050	1000		PRLLOAAA START X'1000'
0051			USING *, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
0052	1000	47000000	HOLA NOP
0053	1004	45E01F9C	OPEN FICH
0054	1008	45E02002	OPEN IMPRE
0055	100C	47000000	CICLO NOP
0056	X		LEER
0057			LLAMA INSTRUC
0058	105E	47F0100C	B CICLO
0059			RUTINA INSTRUC
0060			DECIDE E1, = C'L'
0061			DECIDE E1, = C'E'
0062			DECIDE E2, = C'D'
0063			DECIDE E3, = C'T'
0064			DECIDE E4, = C'S'
0065			DECIDE E5, = C'R'
0066			DECIDE E5, = C'M'
0067			DECIDE E6, = C'P'
0068			DECIDE E6, = C'H'
0069			DECIDE E6, = C'F'
0070			TEST = C'T'
0071	X		SALIR
0072	10C4		E1 EQU *
0073			ENTRAR ESINST
0074	10C8		E2 EQU *
0075			ENTRAR MDAR
0076	10CC		E3 EQU *
0077			ENTRAR MDINST
0078	10D0		E4 EQU *
0079			ENTRAR ARCT
0080	10D4		E5 EQU *
0081			ENTRAR ARINST
0082	10D8		E6 EQU *
0083			ENTRAR CTINST
0084	X		VOLVER
0085			RUTINA ESINST
0086			DECIDE E10, = C'E'
0087			TEST = C'L'
0088			TEST = C'E'
0089			TEST = C'E'
0090			TEST = C'R'
0091			ENTRAR CK

0092
0093
0094
0095
0096
0097
0098
0099
0100
0101
0102
0103
0104
0105
0106
0107
0108
0109
0110
0111
0112
0113
0114
0115
0116
0117
0118
0119
0120
0121
0122
0123
0124
0125
0126
0127
0128
0129
0130
0131
0132
0133
0134
0135

1124

E10

EQU *
TEST = C'E'
TEST = C'S'
TEST = C'C'
TEST = C'R'
TEST = C'I'
TEST = C'B'
TEST = C'I'
TEST = C'R'
ENTRAR CK
VOLVER
RUTINA CK
LLAMA CADENA
ENTRAR CT
VOLVER
RUTINA MDAR
TEST = C'D'
ENTRAR MDARCON
VOLVER
RUTINA MDARCON
DECIDE E11, = C'I'
TEST = C'E'
TEST = C'P'
TEST = C'O'
TEST = C'S'
TEST = C'I'
TEST = C'T'
TEST = C'A'
TEST = C'R'
ENTRAR CK
EQU *
TEST = C'I'
TEST = C'V'
TEST = C'I'
TEST = C'D'
TEST = C'I'
TEST = C'R'
ENTRAR CK
VOLVER
RUTINA MDINST
TEST = C'T'
TEST = C'R'
TEST = C'A'
TEST = C'S'

1246

E11

X

X

X

X

0136
 0137
 0138
 0139
 0140
 0141
 0142
 0143
 0144
 0145
 0146
 0147
 0148
 0149
 0150
 0151
 0152
 0153
 0154
 0155
 0156
 0157
 0158
 0159
 0160
 0161
 0162
 0163
 0164
 0165
 0166
 0167
 0168
 0169
 0170
 0171
 0172
 0173
 0174
 0175
 0176
 0177
 0178
 0179

X

X

X

X

X

X

X

TEST = C'L'
 TEST = C'A'
 TEST = C'D'
 TEST = C'A'
 TEST = C'R'
 LLAMA CADENA
 ENTRAR CONTINS
 VOLVER
 RUTINA ARCT
 TEST = C'S'
 ENTRAR CU
 VOLVER
 RUTINA CU
 DECIDE E12, = C'I'
 TEST = C'U'
 TEST = C'M'
 TEST = C'A'
 TEST = C'R'
 LLAMA CADENA
 ENTRAR CONTINS
 EQU * C'I'
 TEST = C'I'
 TEST = C'E'
 TEST = C'L'
 LLAMA CK
 LLAMA OPRELA
 ENTRAR CONTACT
 VOLVER
 RUTINA CONTINS
 DECIDE E13, = C'=
 ENTRAR CT
 EQU * CN
 ENTRAR CN
 VOLVER
 RUTINA CT
 DECIDE E14, = C'I'
 SALIR
 EQU *
 TEST = C'I'
 LLAMA DIRECC
 TEST = C'J'
 SALIR
 VOLVER
 RUTINA CN

E12

E13

E14

13A2

1400

1414

0180	TEST = C'='		
0181	ENTRAR NUMERO		
0182	VOLVER	X	
0183	RUTINA CS		
0184	TEST = C'.		
0185	ENTRAR DIRECC		
0186	VOLVER	X	
0187	RUTINA ARINST		
0188	DECIDE E15, = C'M'		
0189	TEST = C'R'		
0190	TEST = C'E'		
0191	TEST = C'S'		
0192	TEST = C'T'		
0193	TEST = C'A'		
0194	TEST = C'R'		
0195	LLAMA CADENA		
0196	ENTRAR CONTINS		
0197	EQU *		E15
0198	TEST = C'M'		
0199	TEST = C'U'		
0200	TEST = C'L'		
0201	TEST = C'T'		
0202	TEST = C'I'		
0203	TEST = C'I'		
0204	TEST = C'P'		
0205	TEST = C'L'		
0206	TEST = C'I'		
0207	TEST = C'C'		
0208	TEST = C'A'		
0209	TEST = C'R'		
0210	LLAMA CADENA		
0211	ENTRAR CONTINS		
0212	VOLVER	X	
0213	RUTINA CTINST		
0214	DECIDE E16, = C'H'		
0215	DECIDE E17, = C'F'		
0216	TEST = C'P'		
0217	ENTRAR CR		
0218	EQU *		E16
0219	TEST = C'F'		
0220	TEST = C'I'		
0221	TEST = C'N'		
0222	SALIR	X	
0223	EQU *		E17
	TEST = C'H'		

14E4

1588

15E6

0224
0225
0226
0227
0228
0229
0230
0231
0232 X
0233
0234
0235
0236
0237
0238
0239 X
0240
0241
0242
0243
0244
0245
0246
0247 X
0248
0249
0250
0251
0252
0253
0254
0255
0256
0257
0258
0259
0260 X
0261
0262
0263
0264
0265 X
0266
0267

16A8

1722

1794

E20

E21

E22

TEST = C'A'
TEST = C'C'
TEST = C'E'
TEST = C'R'
LLAMA NUMERO
LLAMA CADENA
LLAMA NUMERO
ENTRAR CADENA
VOLVER
RUTINA CR
DECIDE E20, = C'O'
TEST = C'A'
TEST = C'R'
TEST = C'A'
TEST = C'R'
SALIR
EQU *
TEST = C'O'
TEST = C'N'
TEST = C'E'
TEST = C'R'
LLAMA CADENA
ENTRAR CS
VOLVER
RUTINA CONTCT
DECIDE E21, = C'I'
TEST = C'O'
LLAMA CADENA
ENTRAR CS
EQU *
TEST = C'I'
TEST = C'A'
TEST = C'C'
TEST = C')'
LLAMA CADENA
ENTRAR CS
VOLVER
RUTINA OPRELA
DECIDE E22, = C'>'
DECIDE E23, =, C'='
TEST = C'<'
SALIR
EQU *
TEST = C'>'

0268	X	17A6	E23	SALIR
0269				EQU * C'='
0270				TEST =
0271	X			SALIR
0272	X			VOLVER
0273				RUTINA DIRECC
0274				LLAMA DIGITO
0275				ENTRAR DIGITO
0276	X			VOLVER
0277				RUTINA CADENA
0278				LLAMA CARACT
0279				ENTRAR CONTCAD
0280	X			VOLVER
0281				RUTINA CONTCAD
0282				DECIDE E30, = C'A'
0283				DECIDE E30, = C'B'
0284				DECIDE E30, = C'C'
0285				DECIDE E30, = C'D'
0286				DECIDE E30, = C'E'
0287				DECIDE E30, = C'F'
0288				DECIDE E30, = C'G'
0289				DECIDE E30, = C'H'
0290				DECIDE E30, = C'I'
0291				DECIDE E30, = C'J'
0292				DECIDE E30, = C'K'
0293				DECIDE E30, = C'L'
0294				DECIDE E30, = C'M'
0295				DECIDE E30, = C'N'
0296				DECIDE E30, = C'O'
0297				DECIDE E30, = C'P'
0298				DECIDE E30, = C'Q'
0299				DECIDE E30, = C'R'
0300				DECIDE E30, = C'S'
0301				DECIDE E30, = C'T'
0302				DECIDE E30, = C'U'
0303				DECIDE E30, = C'V'
0304				DECIDE E30, = C'W'
0305				DECIDE E30, = C'X'
0306				DECIDE E30, = C'Y'
0307				DECIDE E30, = C'Z'
0308				DECIDE E30, = C',
0309	X	18C8	E30	SALIR
0310				EQU * CARACT
0311				LLAMA

0312		ENTRAR	CONTCAD
0313	X	VOLVER	
0314		RUTINA	CARACT
0315		DECIDE	E50, = C'A'
0316		DECIDE	E51, = C'B'
0317		DECIDE	E52, = C'C'
0318		DECIDE	E53, = C'D'
0319		DECIDE	E54, = C'E'
0320		DECIDE	E55, = C'F'
0321		DECIDE	E56, = C'G'
0322		DECIDE	E57, = C'H'
0323		DECIDE	E58, = C'I'
0324		DECIDE	E59, = C'J'
0325		DECIDE	E60, = C'K'
0326		DECIDE	E61, = C'L'
0327		DECIDE	E62, = C'M'
0328		DECIDE	E63, = C'N'
0329		DECIDE	E64, = C'O'
0330		DECIDE	E65, = C'P'
0331		DECIDE	E66, = C'Q'
0332		DECIDE	E67, = C'R'
0333		DECIDE	E68, = C'S'
0334		DECIDE	E69, = C'T'
0335		DECIDE	E70, = C'U'
0336		DECIDE	E71, = C'V'
0337		DECIDE	E72, = C'W'
0338		DECIDE	E73, = C'X'
0339		DECIDE	E74, = C'Y'
0340		DECIDE	E75, = C'Z'
0341		TEST = C',	
0342	X	SALIR	
0343		EQU *	C'A'
0344		TEST = C'A'	
0345	X	SALIR	
0346		EQU *	C'B'
0347		TEST = C'B'	
0348	X	SALIR	
0349		EQU *	C'C'
0350		TEST = C'C'	
0351	X	SALIR	
0352		EQU *	C'D'
0353		TEST = C'D'	
0354	X	SALIR	
0355		EQU *	

19C2	E50
19D4	E51
19E6	E52
19F8	E53
1A0A	E54

0356			TEST = C'E'
0357	X		SALIR
0358		1A1C	EQU * C'F'
0359	X		TEST = C'F'
0360	X		SALIR
0361		1A2E	EQU * C'G'
0362	X		TEST = C'G'
0363	X		SALIR
0364		1A40	EQU * C'H'
0365	X		TEST = C'H'
0366	X		SALIR
0367		1A52	EQU * C'I'
0368	X		TEST = C'I'
0369	X		SALIR
0370		1A64	EQU * C'J'
0371	X		TEST = C'J'
0372	X		SALIR
0373		1A76	EQU * C'K'
0374	X		TEST = C'K'
0375	X		SALIR
0376		1A88	EQU * C'L'
0377	X		TEST = C'L'
0378	X		SALIR
0379		1A9A	EQU * C'M'
0380	X		TEST = C'M'
0381	X		SALIR
0382		1AAC	EQU * C'N'
0383	X		TEST = C'N'
0384	X		SALIR
0385		1ABE	EQU * C'O'
0386	X		TEST = C'O'
0387	X		SALIR
0388		1AD0	EQU * C'P'
0389	X		TEST = C'P'
0390	X		SALIR
0391		1AE2	EQU * C'Q'
0392	X		TEST = C'Q'
0393	X		SALIR
0394		1AF4	EQU * C'R'
0395	X		TEST = C'R'
0396	X		SALIR
0397		1B06	EQU * C'S'
0398	X		TEST = C'S'
0399	X		SALIR

0400		1B18	E69	EQU *
0401				TEST = C'T'
0402	X			SALIR
0403		1B2A	E70	EQU *
0404				TEST = C'U'
0405	X			SALIR
0406		1B3C	E71	EQU *
0407				TEST = C'V'
0408	X			SALIR
0409		1B4E	E72	EQU *
0410				TEST = C'W'
0411	X			SALIR
0412		1B60	E73	EQU *
0413				TEST = C'X'
0414	X			SALIR
0415		1B72	E74	EQU *
0416				TEST = C'Y'
0417	X			SALIR
0418		1B84	E75	EQU *
0419				TEST = C'Z'
0420	X			SALIR
0421	X			VOLVER
0422				RUTINA NUMERO
0423				LLAMA DIGITO
0424				ENTRAR CONTNUME
0425	X			VOLVER
0426				RUTINA CONTNUME
0427				DECIDE E40, = C'1'
0428				DECIDE E40, = C'2'
0429				DECIDE E40, = C'3'
0430				DECIDE E40, = C'4'
0431				DECIDE E40, = C'5'
0432				DECIDE E40, = C'6'
0433				DECIDE E40, = C'7'
0434				DECIDE E40, = C'8'
0435				DECIDE E40, = C'9'
0436				DECIDE E40, = C'0'
0437	X			SALIR
0438		1C06	E40	EQU *
0439				LLAMA DIGITO
0440				ENTRAR CONTNUME
0441	X			VOLVER
0442				RUTINA DIGITO
0443				DECIDE E80, = C'0'

0444				DECIDE E81, = C'1'
0445				DECIDE E82, = C'2'
0446				DECIDE E83, = C'3'
0447				DECIDE E84, = C'4'
0448				DECIDE E85, = C'5'
0449				DECIDE E86, = C'6'
0450				DECIDE E87, = C'7'
0451				DECIDE E88, = C'8'
0452				TEST = C'9'
0453	X			SALIR
0454		1C78	E80	EQU *
0455				TEST = C'0'
0456	X			SALIR
0457		1C8A	E81	EQU *
0458				TEST = C'1'
0459	X			SALIR
0460		1C9C	E82	EQU *
0461				TEST = C'2'
0462	X			SALIR
0463		1CAE	E83	EQU *
0464				TEST = C'3'
0465	X			SALIR
0466		1CC0	E84	EQU *
0467				TEST = C'4'
0468	X			SALIR
0469		1CD2	E85	EQU *
0470				TEST = C'5'
0471	X			SALIR
0472		1CE4	E86	EQU *
0473				TEST = C'6'
0474	X			SALIR
0475		1CF6	E87	EQU *
0476				TEST = C'7'
0477	X			SALIR
0478		1D08	E88	EQU *
0479				TEST = C'8'
0480	X			SALIR
0481	X			VOLVER
0482		1D1E 45E020D6	FIN	CLOSE IMPRE
0483		1D22 45E01FA0		CLOSE FICH
0484		1D26 A9003333		HPR X'3333'
0485		1D2A D2031EB21EAC	SALIRSUB	MVC POINT2(4), POINT
0486		1D30 48801EAE	LH	8,POINT3
0487		1D34 AB801EB6	SH	8.CUA

0488	1D38	40801EAE	STH	8,POINT3
0489	1D3C	D5031DDC1EAC	CLC	PRINC(4),POINT
0490	1D42	47201DB0	BH	UNDFL
0491	1D46	47F01EB2	B	POINT2
0492	1D4A	95001EB9	CLI	CARCO,*—*
0493	1D4E	47801D56	* + 8	
0494	1D52	45901D8E	BAL	9,FALSO
0495	1D56	A6011EBA	AI	BUFIND, X'01'
0496	1D5A	D2001EB81EB9	MVC	CARCO—1(1),CARCO
0497	1D60	48801EBA	LH	8,BUFIND
0498	1D64	D2001EB98000	MVC	CARCO,0(8)
0499	1D6A	47F0D004	B	4(,13)
0500	1D6E	A6041EAE	AI	POINT + 2, X'04'
0501	1D72	D5031EAC1EA8	CLC	POINT(4),FINPILA
0502	1D78	47801DC6	BE	OVERF
0503	1D7C	D2011EB01EAE	MVC	POINT1(2),POINT + 2
0504	1D82	A6021EB0	AI	POINT1, X'02'
0505	1D86	48801EB0	LH	8,POINT1
0506	1D8A	47F0D000	B	0(,13)
0507	1D8E	D2831F171F16	MVC	ARIM,BLAN
0508	1D94	D2071F2B231B	MVC	ARIM + 20(8), = C'CHARACTER'
0509	1D9A	D2001F351EB9	MVC	ARIM + 30(1),CARCO
0510	1DA0	D2141F372323	MVC	ARIM + 32(21), = C'ILEGAL EN EL CONTEXTO'
0511	1DA6	45E020E21F17	FUT	IMPRES,ARIM
0512	1DAC	47E09000	B	0(,9)
0513	1DB0	D2831F171F16	MVC	ARIM,BLAN
0514	1DB6	D2231F2B2338	MVC	ARIM + 20(36), = C'UNDERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD'
0515	1DBC	45E020E21F17	PUT	IMPRES,ARIM
0516	1DC2	A9001111	HPR	X'1111'
0517	1DC6	D2831F171F16	MVC	ARIM,BLAN
0518	1DCC	D2201F2B235C	MVC	ARIM + 20(33), = C'OVERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD'
0519	1DD2	45E020E21F17	PUT	IMPRES,ARIM
0520	1DD8	A9002222	HPR	X'2222'
0521	1DDC	47F0	DC	X'47F0'
0522	1DDE	1DDC	DC	Y(PRINC)
0523	1DE0	47F0000047F00000	DC	50X'47F00000'
	1DE8	47F0000047F00000		
	1DF0	47F0000047F00000		
	1DF8	47F0000047F00000		
	1E00	47F0000047F00000		
	1E08	47F0000047F00000		
	1E10	47F0000047F00000		
	1E18	47F0000047F00000		
	1E20	47F0000047F00000		

	1E28	47F0000047F00000			
	1E30	47F0000047F00000			
	1E38	47F0000047F00000			
	1E40	47F0000047F00000			
	1E48	47F0000047F00000			
	1E50	47F0000047F00000			
	1E58	47F0000047F00000			
	1E60	47F0000047F00000			
	1E68	47F0000047F00000			
	1E70	47F0000047F00000			
	1E78	47F0000047F00000			
	1E80	47F0000047F00000			
	1E88	47F0000047F00000			
	1E90	47F0000047F00000			
	1E98	47F0000047F00000			
	1EA0	47F0000047F00000			
0524	1EA8	47F0	FINPILA	DC	X'47F0'
0525	1EAA	1EA8		DC	Y(FINPILA)
0526	1EAC	47F0	POINT	DC	X'47F0'
0527	1EAE	1DDC	POINT3	DC	Y(PRINC)
0528	1EB0	0000	POINT1	DC	Y(0)
0529	1EB2	0000	POINT2	DC	Y(0)
0530	1EB4	0000		DC	Y(0)
0531	1EB6	0004	CUA	DC	Y(4)
0532	1EB8	40		DC	C' '
0533	1EB9	40	CARCO	DC	C' '
0534	1EBA	1EBC	BUFIND	DC	Y(RDBUF)
0535	1EBC	4040404040404040	RDBUF	DC	80C' '
	1EC4	4040404040404040			
	1ECC	4040404040404040			
	1ED4	4040404040404040			
	1EDC	4040404040404040			
	1EE4	4040404040404040			
	1EEC	4040404040404040			
	1EF4	4040404040404040			
	1EFC	4040404040404040			
	1F04	4040404040404040			
0536	1F0C	1EBC	TEMP	DC	Y(RDBUF)
0537	1F0E	000F	CONT	DC	X'000F'
0538	1F10	F0202120	MASK	DC	X'F0202120'
0539	1F14	0002	DOS	DC	Y(2)
0540	1F16	40	BLAN	DC	C' '
0541	1F17		ARIM	DS	CL132
0542			FICH	DTFCS	EOFA = FIN
0543			IMPRES	DTFPR	DEVA = 10, PROV = YES

0544	2316	0000	BASEG	DC	Y(00)
0545	2318	0000	BASE1	DC	Y(00)
	231A				
	231A	1FC3C1D9C1C3E3C5			
	2322	D9C9D3C5C7C1D340			
	232A	C5D540C5D340C3D6			
	2332	D5E3C5E7E3D6E405			
	233A	C4C5D9C6D3D6E640			
	2342	C5D540D3C140D7C9			
	234A	D3C140C4C540D9C5			
	2352	C3E4D9E2C9E5C9C4			
	235A	C1C4D6E5C5D9C6D3			
	2362	D6E640C5D540D3C1			
	236A	40D7C9D3C140C4C5			
	2372	40D9C5C3E4D9E2C9			
	237A	E5C9C4C1C4			
0546	237F	000000001000	END	HOLA	

Aplicación a algunas sentencias
del lenguaje fuente

0001 LEER EL CONTENIDO DE LA UNIDAD DE ENTRADA EN LA POSICION (12)
 0002 DEER EL CONTENIDO DE LA UNIDAD DE ENTRADA EN LA POSICION (12)
 CARACTER E ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER R ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER E ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER L ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER C ILEGAL EN EL CONTEXTO
 0003 ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (33)
 0004 DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (45)
 0005 TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (77)
 0006 TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (A7)
 CARACTER A ILEGAL EN EL CONTEXTO
 0007 TRASLADAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 123456
 0008 SUMAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (11)
 0009 SUMAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 456789
 0010 RESTAR DEL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (44)
 0011 RESTAR DEL ACUMULADOR EL NUMERO = 12678
 0012 MULTIPLICAR AL ACUMULADOR POR EL CONTENIDO DE LA POSICION (55)
 0013 MULTIPLICAR AL ACUMULADOR POR EL NUMERO = 576894
 0014 DIVIDIR EL ACUMULADOR POR EL CONTENIDO DE LA POSICION (99)
 0015 DIVIDIR EL ACUMULADOR POR EL CONTENIDO DE LA POSICION (JJ9)
 CARACTER I ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER D ILEGAL EN EL CONTEXTO
 CARACTER ILEGAL EN EL CONTEXTO
 0016 PONER EN EL CD LA DIRECCION :77
 0017 PONER: 66
 0018 SIEL CONTENIDO DE (25) < (AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION :77
 0019 SIEL CONTENIDO DE (25) = (AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION :77
 0020 SIEL CONTENIDO DE (25) > (AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION :77
 0021 SIEL (27) > (AC) :56
 0022 SIEL CONTENIDO DEL AC ES >0 PONER EN EL CD LA DIRECCION :86
 0023 HACER 22 VECES LAS 01 INSTRUCCIONES SIGUIENTES
 CARACTER ILEGAL EN EL CONTEXTO
 0024 PARAR
 0025 FIN

APENDICE G

El traductor

Ejemplos del lenguaje implementado

Traductor del lenguaje 9013

0001		PROC	P,0
0002	SALIR	NAME	
0003		B	SALIRSUB
0004		END	
0005		PROC	P,2
0006	DECIDE	NAME	
0007		CLI	CARCO,P(2)
0008		BE	P(1)
0009		END	
0010		PROC	P,1
0011	TEST	NAME	
0012		MVC	ETTEST1,*+10
0013		BAL	13,ETTEST1
0014		CLI	CARCO,P(1)
0015		END	
0016		PROC	P,1
0017	LLAMA	NAME	
0018		BAL	13,ETLLAMA
0019		MVC	0(2,8),*+10
0020		B	P(1)
0021		DC	Y(*+2)
0022		END	
0023		PROC	P,0
0024	LEER	NAME	
0025		MVC	ARIM,BLAN
0026		CP	CON, = X'0F'
0027		BC	8,GET
0028		MVC	M, = XL4'0'
0029		STH	12,SALR12
0030		STH	8,SALR15
0031		LH	8,DPROGFU
0032		SH	8,DOS
0033		MVC	RESER,0(8)
0034		MVO	M(2),RESER(1)
0035		MVO	M+2(2),RESER+1(1)
0036		NC	RESER, = X'0F0F'
0037		MVC	M+1(1),RESER
0038		MVC	M+3(1),RESER+1
0039		TR	M,T77
0040		MVC	ARIM+4(4),M
0041		LH	8,0(,8)
0042		LH	15, = Y(ARIM+10)
0043	MVC	MVC	RESER, = X'0000'
0044		MVC	M(1),0(8)

0045		MVO	RESER,M(1)
0046		NI	M,X'0F'
0047		MVC	RESER+1(1),M
0048		MVC	0(2,15),RESER
0049		AH	8, = Y(1)
0050		AH	15,DOS
0051		CH	8,SALR12
0052		BC	4,MVO
0053		TR	ARIM+10(121),T77
0054		PUT	IMPRE,ARIM
0055		LH	8,SALR15
0056	GET	GET	FICH,RDBUF
0057		MVC	CARCO(1),RDBUF
0058		MVC	BUFIND,TEMP
0059		AP	CON, = X'1F'
0060		LH	13,DPROGFU
0061		MVC	0(2,13),CON
0062		AH	13, = H'2'
0063		STH	12,0(,13)
0064		AI	DPROGFU,X'04'
0065		MVC	ARIM,BLAN
0066		MVC	ARIM+45(4),MASK
0067		ED	ARIM+45(4),CON
0068		MVC	ARIM+52(80),RDBUF
0069		PUT	IMPRE,ARIM
0070		LH	10,BASEG
0071		LH	11,BASE1
0072		B	*+130
0073		DC	X'999F0000'
0074	PROGFUDI	DC	120X'00'
0075	DPROGFU	DC	Y(PROGFUDI)
0076		END	
0077		PROC	P,1
0078	RUTINA	NAME	
0079	P(1)	EQU	*
0080		END	
0081		PROC	P,1
0082	ENTRAR	NAME	
0083		B	P(1)
0084		END	
0085		PROC	P,0
0086	VOLVER	NAME	
0087		NOP	
0088		END	

0089				PRINT	ON,NOGEN	
0090	1260		PRLL0AAA	START	X'1260'	
0091				USING	*,0,1,2,3,4,5,6,7	
0092	1260	47000000	HOLA	NOP		
0093	1264	A9004444		HPR	X'4444'	
0094	1268	45E02470		OPEN	FICH	
0095	126C	45E025A6		OPEN	IMPRES	
0096	1270	48C02C68		LH	12,DTRABG2	'DESDE EL ANALIZADOR'
0097	1274	47000000	CICLO	NOP		
0098	X			LEER		
0099				LLAMA	INSTRUC	
0100	13FE	D202A0002CA6		MVC	0(3,10), = X'6D6D6D'	
0101					LLAMA GENERAD	
0102	1414	47F01274		B	CICLO	
0103					RUTINA INSTRUC	
0104					DECIDE E1, = C'L'	
0105					DECIDE E1, = C'E'	
0106					DECIDE E2, = C'D'	
0107					DECIDE E3, = C'T'	
0108					DECIDE E4, = C'S'	
0109					DECIDE E5, = C'R'	
0110					DECIDE E5, = C'M'	
0111					DECIDE E6, = C'P'	
0112					DECIDE E6, = C'H'	
0113					DECIDE E6, = C'F'	
0114					TEST = C'T'	
0115	X				SALIR	
0116	147A		E1		EQU *	
0117					ENTRAR ESINST	
0118	147E		E2		EQU *	
0119					ENTRAR MDAR	
0120	1482		E3		EQU *	
0121					ENTRAR MDINST	
0122	1486		E4		EQU *	
0123					ENTRAR ARCT	
0124	148A		E5		EQU *	
0125					ENTRAR ARINST	
0126	148E		E6		EQU *	
0127					ENTRAR CTINST	
0128	X				VOLVER	
0129					RUTINA ESINST	
0130					DECIDE E10, = C'E'	
0131					TEST = C'L'	

168

0132					TEST = C'E'
0133					TEST = C'E'
0134					TEST = C'R'
0135	14D6	D201A0002C70		MVC	0(2,10), = Y(GFGO)
0136	14DC	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0137					ENTRAR CK
0138	14E4		E10		EQU *
0139					TEST = C'E'
0140					TEST = C'S'
0141					TEST = C'C'
0142					TEST = C'R'
0143					TEST = C'I'
0144					TEST = C'B'
0145					TEST = C'I'
0146					TEST = C'R'
0147	1554	D201A0002C72		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+6)
0148	155A	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0149					ENTRAR CK
0150	X				VOLVER
0151					RUTINA CK
0152					LLAMA CADENA
0153					ENTRAR CT
0154	X				VOLVER
0155					RUTINA MDAR
0156					TEST = C'D'
0157					ENTRAR MDARCON
0158	X				VOLVER
0159					RUTINA MDARCON
0160					DECIDE E11, = C'I'
0161					TEST = C'E'
0162					TEST = C'P'
0163					TEST = C'O'
0164					TEST = C'S'
0165					TEST = C'I'
0166					TEST = C'T'
0167					TEST = C'A'
0168					TEST = C'R'
0169	160C	D201A0002C74		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+12)
0170	1612	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0171					ENTRAR CK
0172	161A		E11		EQU *
0173					TEST = C'I'
0174					TEST = C'V'
0175					TEST = C'I'

0176					TEST = C'D'
0177					TEST = C'I'
0178					TEST = C'R'
0179	166E	D201A0002C76		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+18)
0180	1674	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0181					ENTRAR CK
0182	X				VOLVER
0183					RUTINA MDINST
0184					TEST = C'T'
0185					TEST = C'R'
0186					TEST = C'A'
0187					TEST = C'S'
0188					TEST = C'L'
0189					TEST = C'A'
0190					TEST = C'D'
0191					TEST = C'A'
0192					TEST = C'R'
0193	16FE	D201A0002C78		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+24)
0194	1704	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0195					LLAMA CADENA
0196					ENTRAR CONTINS
0197	X				VOLVER
0198					RUTINA ARCT
0199					TEST = C'S'
0200					ENTRAR CU
0201	X				VOLVER
0202					RUTINA CU
0203					DECIDE E12, = C'I'
0204					TEST = C'U'
0205					TEST = CM'
0206					TEST = C'A'
0207					TEST = C'R'
0208	1776	D201A0002C7A		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+30)
0209	177C	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0210					LLAMA CADENA
0211					ENTRAR CONTINS
0212	1794		E12		EQU *
0213					TEST = C'I'
0214					TEST = C'E'
0215					TEST = C'L'
0216	17BE	D201A0002C7C		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+36)
0217	17C4	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0218					LLAMA CK
0219					LLAMA OPRELA

170

0220					ENTRAR CONTCT
0221	X				VOLVER
0222					RUTINA CONTINS
0223					DECIDE E13, = C'='
0224					ENTRAR CT
0225		17FC		E13	EQU *
0226					ENTRAR CN
0227	X				VOLVER
0228					RUTINA CT
0229					DECIDE E14, = C'('
0230	X				SALIR
0231		1810		E14	EQU *
0232					TEST = C'('
0233					LLAMA DIRECC
0234					TEST = C')'
0235		183C	D201A0002C7E	MVC	0(2,10), = Y(GFGO + 54)
0236		1842	AAA02C6E	AH	10, = H'2'
0237	X				SALIR
0238	X				VOLVER
0239					RUTINA CN
0240					TEST = C'='
0241		185C	D201A0002C80	MVC	0(2,10), = Y(GFGO + 48)
0242		1862	AAA02C6E	AH	10, = H'2'
0243					ENTRAR NUMERO
0244	X				VOLVER
0245					RUTINA CS
0246					TEST = C':'
0247		187C	D201A0002CA9	MVC	0(2,10), = X'D000'
0248		1882	AAA02C6E	AH	10, = H'2'
0249					ENTRAR DIRECC
0250	X				VOLVER
0251					RUTINA ARINST
0252					DECIDE E15, = C'M'
0253					TEST = C'R'
0254					TEST = C'E'
0255					TEST = C'S'
0256					TEST = C'T'
0257					TEST = C'A'
0258					TEST = C'R'
0259		18EA	D201A0002C82	MVC	0(2,10), = Y(GFGO + 60)
0260		18F0	AAA02C6E	AH	10, = H'2'
0261					LLAMA CADENA
0262					ENTRAR CONTINS
0263		1908		E15	EQU *

0264
0265
0266
0267
0268
0269
0270
0271
0272
0273
0274
0275
0276
0277
0278
0279
0280
0281
0282
0283
0284
0285
0286
0287
0288
0289
0290
0291
0292
0293
0294
0295
0296
0297
0298
0299
0300
0301
0302
0303
0304
0305
0306
0307

X

X

X

19A2 D201A0002C84
19A8 AAA02C6E

19E6

1A10 48D02A54
1A14 47F0D014

1A1C

1A62 D201A0002C86
1A68 AAA02C6E

MVC
AH

E17

E16

MVC
AH

TEST = C'M'
TEST = C'U'
TEST = C'L'
TEST = C'T'
TEST = C'I'
TEST = C'P'
TEST = C'L'
TEST = C'I'
TEST = C'C'
TEST = C'A'
TEST = C'R'
0(2,10), = Y(GFGO+66)
10, = H'2'
LLAMA CADENA
ENTRAR CONTINS
VOLVER
RUTINA CTINST
DECIDE E16, = C'H'
DECIDE E17, = C'F'
TEST = C'P'
ENTRAR CR
EQU *
TEST = C'F'
TEST = C'I'
TEST = C'N'
LH 13,BASETSUB
B 20(.13)
SALIR
EQU *
TEST = C'H'
TEST = C'A'
TEST = C'C'
TEST = C'E'
TEST = C'R'
0(2,10), = Y(GFGO+78)
10, = H'2'
LLAMA NUMERO
LLAMA CADENA
LLAMA NUMERO
ENTRAR CADENA
VOLVER
RUTINA CR
DECIDE E20, = C'O'
TEST = C'A'

EJECUCION

172

0308					TEST = C'R'
0309					TEST = C'A'
0310					TEST = C'R'
0311	1AE4	D201A0002C88		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+84)
0312	1AEA	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0313	X				SALIR
0314	1AF2		E20		EQU *
0315					TEST = C'O'
0316					TEST = C'N'
0317					TEST = C'E'
0318					TEST = C'R'
0319	1B2A	D201A0002C8A		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+90)
0320	1B30	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0321	1B34	AAB02C6E		AH	11, = H'2'
0322					LLAMA CADENA
0323					ENTRAR CS
0324	X				VOLVER
0325					RUTINA CONTCT
0326					DECIDE E21, = C'('
0327					TEST = C'0'
0328	1B66	D201A0002C8C		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+96)
0329	1B6C	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0330					LLAMA CADENA
0331					ENTRAR CS
0332	1B84		E21		EQU *
0333					TEST = C'('
0334					TEST = C'A'
0335					TEST = C'C'
0336					TEST = C')'
0337					LLAMA CADENA
0338					ENTRAR CS
0339	X				VOLVER
0340					RUTINA OPRELA
0341					DECIDE E22, = C'>'
0342					DECIDE E23, = C'='
0343					TEST = C'<'
0344	1BF2	D201A0002C8E		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+114)
0345	1BF8	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0346	X				SALIR
0347	1C00		E22		EQU *
0348					TEST = C'>'
0349	1C0E	D201A0002C90		MVC	0(2,10), = Y(GFGO+102)
0350	1C14	AAA02C6E		AH	10, = H'2'
0351	X				SALIR

0352		1C1C		E23
0353				
0354		1C2A	D201A0002C92	
0355		1C30	AAA02C6E	
0356	X			
0357	X			
0358				
0359				
0360				
0361	X			
0362				
0363				
0364				
0365	X			
0366				
0367				
0368				
0369				
0370				
0371				
0372				
0373				
0374				
0375				
0376				
0377				
0378				
0379				
0380				
0381				
0382				
0383				
0384				
0385				
0386				
0387				
0388				
0389				
0390				
0391				
0392				
0393				
0394	X			
0395		1D48		E30

MVC
AH

```

EQU *
TEST = C'='
0(2,10), = Y(GFGO+108)
10, = H'2'
SALIR
VOLVER
RUTINA DIRECC
LLAMA DIGITO
ENTRAR DIGITO
VOLVER
RUTINA CADENA
LLAMA CARACT
ENTRAR CONTCAD
VOLVER
RUTINA CONTCAD
DECIDE E30, = C'A'
DECIDE E30, = C'B'
DECIDE E30, = C'C'
DECIDE E30, = C'D'
DECIDE E30, = C'E'
DECIDE E30, = C'F'
DECIDE E30, = C'G'
DECIDE E30, = C'H'
DECIDE E30, = C'I'
DECIDE E30, = C'J'
DECIDE E30, = C'K'
DECIDE E30, = C'L'
DECIDE E30, = C'M'
DECIDE E30, = C'N'
DECIDE E30, = C'O'
DECIDE E30, = C'P'
DECIDE E30, = C'Q'
DECIDE E30, = C'R'
DECIDE E30, = C'S'
DECIDE E30, = C'T'
DECIDE E30, = C'U'
DECIDE E30, = C'V'
DECIDE E30, = C'W'
DECIDE E30, = C'X'
DECIDE E30, = C'Y'
DECIDE E30, = C'Z'
DECIDE E30, = C' '
SALIR
EQU *

```


0396		LLAMA	CARACT
0397		ENTRAR	CONTCAD
0398	X	VOLVER	
0399		RUTINA	CARACT
0400		DECIDE	E50, = C'A'
0401		DECIDE	E51, = C'B'
0402		DECIDE	E52, = C'C'
0403		DECIDE	E53, = C'D'
0404		DECIDE	E54, = C'E'
0405		DECIDE	E55, = C'F'
0406		DECIDE	E56, = C'G'
0407		DECIDE	E57, = C'H'
0408		DECIDE	E58, = C'I'
0409		DECIDE	E59, = C'J'
0410		DECIDE	E60, = C'K'
0411		DECIDE	E61, = C'L'
0412		DECIDE	E62, = C'M'
0413		DECIDE	E63, = C'N'
0414		DECIDE	E64, = C'O'
0415		DECIDE	E65, = C'P'
0416		DECIDE	E66, = C'Q'
0417		DECIDE	E67, = C'R'
0418		DECIDE	E68, = C'S'
0419		DECIDE	E69, = C'T'
0420		DECIDE	E70, = C'U'
0421		DECIDE	E71, = C'V'
0422		DECIDE	E72, = C'W'
0423		DECIDE	E73, = C'X'
0424		DECIDE	E74, = C'Y'
0425		DECIDE	E75, = C'Z'
0426		TEST	= C','
0427	X	SALIR	
0428		EQU	* C'A'
0429		TEST	= C'A'
0430	X	SALIR	
0431		EQU	* C'B'
0432		TEST	= C'B'
0433	X	SALIR	
0434		EQU	* C'C'
0435		TEST	= C'C'
0436	X	SALIR	
0437		EQU	* C'D'
0438		TEST	= C'D'
0439	X	SALIR	
			E50
			E51
			E52
			E53
	1E42		
	1E54		
	1E66		
	1E78		

0440	1E8A	E54	EQU * = C'E'
0441			TEST = C'E'
0442	X	E55	SALIR
0443	1E9C		EQU * = C'F'
0444			TEST = C'F'
0445	X	E56	SALIR
0446	1EAE		FOU * = C'G'
0447			TEST = C'G'
0448	X	E57	SALIR
0449	1EC0		EQU * = C'H'
0450			TEST = C'H'
0451	X	E58	SALIR
0452	1ED2		FOU * = C'I'
0453			TEST = C'I'
0454	X	E59	SALIR
0455	1EF4		EQU * = C'J'
0456			TEST = C'J'
0457	X	E60	SALIR
0458	1EF6		EQU * = C'K'
0459			TEST = C'K'
0460	X	E61	SALIR
0461	1F08		EQU * = C'L'
0462			TEST = C'L'
0463	X	E62	SALIR
0464	1F1A		EQU * = C'M'
0465			TEST = C'M'
0466	X	E63	SALIR
0467	1F2C		EQU * = C'N'
0468			TEST = C'N'
0469	X	E64	SALIR
0470	1F3E		EQU * = C'O'
0471			TEST = C'O'
0472	X	E65	SALIR
0473	1F50		EQU * = C'P'
0474			TEST = C'P'
0475	X	E66	SALIR
0476	1F62		FOU * = C'Q'
0477			TEST = C'Q'
0478	X	E67	SALIR
0479	1F74		EQU * = C'R'
0480			TEST = C'R'
0481	X	E68	SALIR
0482	1F86		EQU * = C'S'
0483			TEST = C'S'

176

0484	X				SALIR
0485		1F98		E69	EQU *
0486					TEST = C'T'
0487	X				SALIR
0488		1FAA		E70	EQU *
0489					TEST = C'U'
0490	X				SALIR
0491		1FBC		E71	EQU *
0492					TEST = C'V'
0493	X				SALIR
0494		1FCE		E72	EQU *
0495					TEST = C'W'
0496	X				SALIR
0497		1FE0		E73	EQU *
0498					TEST = C'X'
0499	X				SALIR
0550		1FF2		E74	EQU *
0501					TEST = C'Y'
0502	X				SALIR
0503		204A		E75	EQU *
0504					TEST = C'Z'
0505	X				SALIR
0506	X				VOLVER
0507					RUTINA NUMERO
0508					LLAMA DIGITO
0509					ENTRAR CONTNUME
0510	X				VOLVER
0511					RUTINA CONTNUME
0512					DECIDE E40, = C'1'
0513					DECIDE E40, = C'2'
0514					DECIDE E40, = C'3'
0515					DECIDE E40, = C'4'
0516					DECIDE E40, = C'5'
0517					DECIDE E40, = C'6'
0518					DECIDE E40, = C'7'
0519					DECIDE E40, = C'8'
0520					DECIDE E40, = C'9'
0521					DECIDE E40, = C'0'
0522	X				SALIR
0523		2086		E40	EQU *
0524					LLAMA DIGITO
0525					ENTRAR CONTNUME
0526	X				VOLVER
0527					RUTINA DIGITO

0528					DECIDE E80, = C'0'
0529					DECIDE E81, = C'1'
0530					DECIDE E82, = C'2'
0531					DECIDE E83, = C'3'
0532					DECIDE E84, = C'4'
0533					DECIDE E85, = C'5'
0534					DECIDE E86, = C'6'
0535					DECIDE E87, = C'7'
0536					DECIDE E88, = C'8'
0537					TEST = C'9'
0538	20F4	92F9B000			MVI 0(11),X'F9'
0539	20F8	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0540	X				SALIR
0541	2100		E80		EQU *
0542					TEST = C'0'
0543	210E	92F0B000			MVI 0(11),X'F0'
0544	2112	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0545	X				SALIR
0546	211A		E81		EQU *
0547					TEST = C'1'
0548	2128	92F1B000			MVI 0(11),X'F1'
0549	212C	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0550	X				SALIR
0551	2134		E82		EQU *
0552					TEST = C'2'
0553	2142	92F2B000			MVI 0(11),X'F2'
0554	2146	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0555	X				SALIR
0556	214E		E83		EQU *
0557					TEST = C'3'
0558	215C	92F3B000			MVI 0(11),X'F3'
0559	2160	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0560	X				SALIR
0561	2168		E84		EQU *
0562					TEST = C'4'
0563	2176	92F4B000			MVI 0(11),X'F4'
0564	217A	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0565	X				SALIR
0566	2182		E85		EQU *
0567					TEST = C'5'
0568	2190	92F5B000			MVI 0(11),X'F5'
0569	2194	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0570	X				SALIR
0571	219C		E86		EQU *

178

0572					TEST = C'6'
0573	21AA	92F6B000		MVI	0(11),X'F6'
0574	21AE	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0575	X				SALIR
0576	21B6		E87		EQU *
0577					TEST = C'7'
0578	21C4	92F7B000		MVI	0(11),X'F7'
0579	21C8	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0580	X				SALIR
0581	21D0		E88		EQU *
0582					TEST = C'8'
0583	21DE	92F8B000		MVI	0(11),X'F8'
0584	21E2	AAB02C94		AH	11, = H'1'
0585	X				SALIR
0586	X				VOLVER
0587	21EE	45E025AA	FIN		CLOSE IMPRE
0588	21F2	45E02474			CLOSE FICH
0589	21F6	A9003333		HPR	X'3333'
0590	21FA	47F01260		B	HOLA
0591	21FE	D20323862380	SALIRSUB	MVC	POINT2(4),POINT
0592	2204	48802382		LH	8,POINT3
0593	2208	AB80238A		SH	8,CUA
0594	220C	40802382		STH	8,POINT3
0595	2210	D50322B02380		CLC	PRINC(4),POINT
0596	2216	47202284		BH	UNDFL
0597	221A	47F02386		B	POINT2
0598	221E	9500238D	ETTEST1	CLI	CARCO*—*
0599	2222	4780222A		BE	* + 8
0600	2226	45902262		BAL	9,FALSO
0601	222A	A601238E		AI	BUFIND,X'01'
0602	222E	D200238C238D		MVC	CARCO—1(1),CARCO
0603	2234	4880238E		LH	8,BUFIND
0604	2238	D200238D8000		MVC	CARCO,0(8)
0605	223E	47F0D004		B	4(,13)
0606	2242	A6042382	ETLLAMA	AI	POINT + 2,X'04'
0607	2246	D5032380237C		CLC	POINT(4),FINPILA
0608	224C	4780229A		BE	OVERF
0609	2250	D20123842382		MVC	POINT1(2),POINT + 2
0610	2256	A6022384		AI	POINT1,X'02'
0611	225A	48802384		LH	8,POINT1
0612	225E	47F0D000		B	0(,13)
0613	2262	D28323EB23EA	FALSO	MVC	ARIM,BLAN
0614	2268	D20723FF2CAB		MVC	ARIM + 20(8), = C'CHARACTER'
0615	226E	D2002409238D		MVC	ARIM + 30(1),CARCO

SAVEAREA

0616	2274	D214240B2CB3		MVC	ARIM+32(21), = C'ILEGAL EN EL CONTEXTO'
0617	227A	45E025B623EB		PUT	IMPRE,ARIM
0618	2280	47F09000		B	0(,9)
0619	2284	D28323EB23EA	UNDFL	MVC	ARIM,BLAN
0620	228A	D22323FF2CC8		MVC	ARIM+20(36), = C'UNDERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD'
0621	2290	45E025B623EB		PUT	IMPRE,ARIM
0622	2296	A9001111		HPR	X'1111'
0623	229A	D28323EB23EA	OVERF	MVC	ARIM,BLAN
0624	22A0	D22023FF2CEC		MVC	ARIM+20(33), = C'OVERFLOW EN LA PILA DE RECURSIVIDAD'
0625	22A6	45E025B623EB		PUT	IMPRE,ARIM
0626	22AC	A9002222		HPR	X'2222'
0627	22B0	47F0	PRINC	DC	X'47F0'
0628	22B2	22B0		DC	Y(PRINC)
0629	22B4	47F0000047F00000	PILA	DC	50X'47F00000'
	22BC	47F0000047F00000			
	22C4	47F0000047F00000			
	22CC	47F0000047F00000			
	22D4	47F0000047F00000			
	22DC	47F0000047F00000			
	22E4	47F0000047F00000			
	22EC	47F0000047F00000			
	22F4	47F0000047F00000			
	22FC	47F0000047F00000			
	2304	47F0000047F00000			
	230C	47F0000047F00000			
	2314	47F0000047F00000			
	231C	47F0000047F00000			
	2324	47F0000047F00000			
	232C	47F0000047F00000			
	2334	47F0000047F00000			
	233C	47F0000047F00000			
	2344	47F0000047F00000			
	234C	47F0000047F00000			
	2354	47F0000047F00000			
	235C	47F0000047F00000			
	2364	47F0000047F00000			
	236C	47F0000047F00000			
	2374	47F0000047F00000			
0630	237C	47F0	FINPILA	DC	X'47F0'
0631	237E	237C		DC	Y(FINPILA)
0632	2380	47F0	POINT	DC	X'47F0'
0633	2382	22B0	POINT3	DC	Y(PRINC)
0634	2384	0000	POINT1	DC	Y(0)
0635	2386	0000	POINT2	DC	Y(0)

0636	2388	0000		DC	Y(0)	
0637	238A	0004	CUA	DC	Y(4)	
0638	238C	40		DC	C' '	
0639	238D	40	CARCO	DC	C' '	
0640	238E	2390	BUFIND	DC	Y(RDBUF)	
0641	2390	4040404040404040	RDBUF	DC	80C' '	
	2398	4040404040404040				
	23A0	4040404040404040				
	23A8	4040404040404040				
	23B0	4040404040404040				
	23B8	4040404040404040				
	23C0	4040404040404040				
	23C8	4040404040404040				
	23D0	4040404040404040				
	23D8	4040404040404040				
0642	23E0	2390	TEMP	DC	Y(RDBUF)	
0643	23E2	000F	CON	DC	X'000F'	
0644	23E4	F0202120	MASK	DC	X'F0202120'	
0645	23E8	0002	DOS	DC	Y(2)	
0646	23EA	40	BLAN	DC	C' '	
0647	23EB		ARIM	DS	CL1 32	
0648			FICH	DTFCS	EOFA = FIN	
0649			IMPRES	DTFPR	DEVA = 10, PROV = YES	
0650	27EA	29BC	BASEG	DC	Y(GUIA)	
0651	27EC	48A029BA	GENERAD	LH	10,DIRO	
0652	27F0	D501A0002D0F	COMIENZO	CLC	0(2,10), = X'D000'	COMPARAR CON RUTINA INDIRECTA EN GUIA
0653	27F6	4740280C		BL	COM	
0654	27FA	48D02A54		LH	13,BASESUB	
0655	27FE	D2012806A000		MVC	*+8(2),0(10)	
0656	2804	45F00000		BAL	15,*—*	
0657	2808	47F02872		B	FINGENER	
0658	280C	48BCA000	COM	LH	11,0(,10)	APUNTA A LA TABLA CON R11
0659	2810	D200288A2D11		MVC	CONT, = PL'1'1'	INICIALIZAR CONTADOR DE POINTER
0660	2816	D501B0002C96	BUCLE	CLC	0(2,11), = Y(0000)	COMPARAR CON 0000
0661	281C	47802872		BE	FINGENER	FIN DE LA GENERACION
0662	2820	D501B0002D0F		CLC	0(2,11), = X'D000'	COMPARAR CON RUTINA INDIRECTA EN GFGO
0663	2826	47B02860		BNL	GENINDI	IR A GENERACION INDIRECTA
0664	282A	48D0B000		LH	13,0(,11)	R13 DONDE ESTAN LAS INSTR. PREFABRI.
0665	282E	956DD000	COMP	CLI	0(13),X'6D'	COMPARAR CON GD PARA VER SI FIN
0666	2832	47802848		BE	SUMAR	IR A INCREMENTAR POINTERS
0667	2836	D200C000D000		MVC	0(1,12),0(13)	MOVER EL CARACTER AL AREA DE SALIDA
0668	283C	AAD02C94		AH	13, = H'1'	SUMAR UNO A R13
0669	2840	AAC02C94		AH	12, = H'1'	R12 = POINTER DEL AREA DE SALIDA
0670	2844	47F0282E		B	COMP	IR A VER SI FIN

0671	2848	AAB02CC6E
0672	284C	FA00288A2D11
0673	2852	D500288A2D12
0674	2858	47202872
0675	285C	47F02816
0676	2860	48D02A54
0677	2864	D201286CB000
0678	286A	45F00000
0679	286E	47F02848
0680	2872	D200C0002CA6
0681	2878	AAA02C6E
0682	287C	D502A0002CA6
0683	2882	477027F0
0684	X	
0685	288A	0C
0686	288C	2982
0687	288E	0000
0688	2890	0000
0689	2892	298A
0690	2894	0000
0691	2896	0000
0692	2898	2912
0693	289A	0000
0694	289C	0000
0695	289E	2992
0696	28A0	0000
0697	28A2	0000
0698	28A4	2922
0699	28A6	0000
0700	28A8	0000
0701	28AA	292A
0702	28AC	0000
0703	28AE	0000
0704	28B0	2932
0705	28B2	0000
0706	28B4	0000
0707	28B6	D000
0708	28B8	0000
0709	28BA	0000
0710	28BC	D010
0711	28BE	0000
0712	28C0	0000
0713	28C2	D008
0714	28C4	0000

SUMAR	AH	11, = H'2'
	AP	CONT, = P'1'
	CLC	CONT, = P'3'
	BH	FINGENER
	B	BUCLE
GENINDI	LH	13,BASETSUB
	MVC	*+8(2),0(11)
	BAL	15,*-*
	B	SUMAR
FINGENER	MVC	0(1,12), = X'6D'
	AH	10, = H'2'
	CLC	0(3,10),=X'6D6D6D'
	BNE	COMIENZO
	SALIR	
CONT	DC	PL1'0'
GFGO	DC	Y(TABGE+126)
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	Y(TABGE+134)
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	Y(TABGE+14)
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	Y(TABGE+142)
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	Y(TABGE+30)
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	Y(TABGE+38)
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	Y(TABGE+46)
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	X'D000'
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	X'D010'
	DC	Y(0)
	DC	Y(0)
	DC	X'D008'
	DC	Y(0)

SUMAR UNO A R11
SUMAR UNO AL CONTADOR DE POINTER
COMPARARLO CON TRES
IR A FIN GENERACION
IR A INVESTIGAR LA SIGUIENTE DIREC.
PONE LA DIRECCION A LA SIGUIEN. INST.
IR A LA CORRESPONDIENTE RUTINA
MOVER UN CARACTER COMO FIN
SUMAR DOS AL POINTER DE GUIA
COMPARAR CON CARACTERES ESPECIALES
SI NO IR A GENERAR

0715	28C6	0000		DC	Y(0)
0716	28C8	293A		DC	Y(TABGE+54)
0717	28CA	0000		DC	Y(0)
0718	28CC	0000		DC	Y(0)
0719	28CE	29A6		DC	Y(TABGE+162)
0720	28D0	0000		DC	Y(0)
0721	28D2	0000		DC	Y(0)
0722	28D4	295A		DC	Y(TABGE+86)
0723	28D6	0000		DC	Y(0)
0724	28D8	0000		DC	Y(0)
0725	28DA	295F		DC	Y(TABGE+91)
0726	28DC	0000		DC	Y(0)
0727	28DE	0000		DC	Y(0)
0728	28E0	2954		DC	Y(TABGE+80)
0729	28E2	0000		DC	Y(0)
0730	28E4	0000		DC	Y(0)
0731	28E6	295A		DC	Y(TABGE+86)
0732	28E8	0000		DC	Y(0)
0733	28EA	0000		DC	Y(0)
0734	28EC	2974		DC	Y(TABGE+112)
0735	28EE	0000		DC	Y(0)
0736	28F0	0000		DC	Y(0)
0737	28F2	2973		DC	Y(TABGE+111)
0738	28F4	0000		DC	Y(0)
0739	28F6	0000		DC	Y(0)
0740	28F8	2978		DC	Y(TABGE+116)
0741	28FA	0000		DC	Y(0)
0742	28FC	0000		DC	Y(0)
0743	28FE	297D		DC	Y(TABGE+121)
0744	2900	0000		DC	Y(0)
0745	2902	0000		DC	Y(0)
0746	2904	00000000000000	TABGE	DC	X'00000000000000'
0747	290B	00000000000000		DC	X'00000000000000'
0748	2912	D205FFFF10006D6D		DC	X'D205FFFF10006D6D6D'
	291A	6D			
0749	291B	FD551000FFFF6D		DC	X'FD551000FFFF6D'
0750	2922	D2051000FFFF6D6D		DC	X'D2051000FFFF6D6D'
0751	292A	FA551000FFFF6D6D		DC	X'FA551000FFFF6D6D'
0752	2932	F9551000FFFF6D6D		DC	X'F9551000FFFF6D6D'
0753	293A	FB551000FFFF6D6D		DC	X'FB551000FFFF6D6D'
0754	2942	FC551000FFFF6D6D		DC	X'FC551000FFFF6D6D'
0755	294A	02C66D6D		DC	X'02C66D6D'
0756	294E	45C055006D6D		DC	X'45C055006D6D'
0757	2954	A90007776D6D		DC	X'A90007776D6D'

0758	295A	47F0FFFF6D6D		DC	X'47F0FFFF6D6D'
0759	2960	45B060006D6D		DC	X'45B060006D6D'
0760	2966	45B060506D6D		DC	X'45B060506D6D'
0761	296C	45B061006D6D6D		DC	X'45B061006D6D6D'
0762	2973	4740FFFF6D		DC	X'4740FFFF6D'
0763	2978	4780FFFF6D		DC	X'4780FFFF6D'
0764	297D	4720FFFF6D		DC	X'4720FFFF6D'
0765	2982	45802A56		BAL	8,TSUB
0766	2986	FFFF6D6D		DC	X'FFFF6D6D'
0767	298A	45802A5A		BAL	8,TSUB + 4
0768	298E	FFFF6D6D		DC	X'FFFF6D6D'
0769	2992	F8B52D501000FDB5		DC	X'F8B52D501000FDB52D50FFFFF85510002D506D6D'
	299A	2D50FFFFF8551000			
	29A2	2D506D6D			
0770	29A6	F8B52D501000FCB5		DC	X'F8B52D501000FCB52D50FFFFF85510002D566D6D'
	29AE	2D50FFFFF8551000			
	29B6	2D566D6D			
9771	29BA	29BC	DIRO	DC	Y(GUIA)
0772	29BC		GUIA	DS	CL100
0773	2A20	2A22	BASE 1	DC	Y(TERMGUIA)
0774	2A22		TERMGUIA	DS	CL50
0775	2A54	2A56	BASESUB	DC	Y(TSUB)
0776	2A56	47F02C02	TSUB	B	EVALEE TRANSFERENCIA A LEER
0777	2A5A	47F02C20		B	EVAESCR TRANSFERENCIA A ESCRIBIR
0778	2A5E	47F02B90		B	EVALDIRE TRANSFERENCIA A EVALUAR (XX)
0779	2A62	47F02A76		B	EVALCD TRANSFERENCIA A EVALUAR :XX
0780	2A66	47F02B42		B	EVALNUME TRANSFERENCIA A EVALUAR = XXXXXX
0781	2A6A	47F02C3E		B	EJECUCI TRANSFERENCIA A EJECUCION
0782	2A6E	47F0F000		DC	X'47F0F000'
0783	2A72	47F0F000		DC	X'47F0F000'
0784					EVALUACION DE :XX
0785	2A76	40F02AF0	* EVALCD	STH	15,SALR15 SALVA R15
0786	2A7A	40C02AF2		STH	12,SALR12 SALVA R12
0787	2A7E	48F013EC		LH	15,DPROGFU
0788	2A82	F2112AF42A24		PACK	AR,TERMGUIA + 2
0789	2A88	ABF02C98	AHI	SH	15, = H'4'
0790	2A8C	F9112AF4F000		CP	AR(2),0(2,15)
0791	2A92	47802ABA		BE	AHI1 ENCONTRANDO
0792	2A96	47202ADA		BH	ALMACEN REQUIERE SEGUNDO PASO
0793	2A9A	F9112AF42D13		CP	AR(2), = X'999F'
0794	2AA0	47702A88		BNE	AHI
0795	2AA4	D28323EB23EA		MVC	ARIM,BLAN
0796	2AAA	D23C23EB2AF6		MVC	ARIM(61),MENSAGE
0797	2AB0	45E025B623EB		PUT	IMPRE,ARIM

0798	2AB6	47F02ACE		B	EXIT1		
0799	2ABA	ABC02C6E	AHI1	SH	12, = H'2'	BUSCAR	TRABG2
0800	2ABE	D501C0002D15		CLC	0(2,12), = X'FFFF'		
0801	2AC4	47702ABA		BNE	AHI1		
0802	2AC8	D201C000F002		MVC	0(2,12),2(15)	ALMACENAR LO EVALUADO	
0803	2ACE	48C02AF2	EXIT1	LH	12,SALR12		
0804	2AD2	48F02AF0		LH	15,SALR15		
0805	2AD6	47F0F000		B	0(,15)		
0806	2ADA	48C02B34	ALMACEN	LH	12,PONPILA1		
0807	2ADE	D201C0002A24		MVC	0(2,12),TERMGUIA+2		
0808	2AE4	AAC02C6E		AH	12, = H'2'		
0809	2AE8	40C02B34		STH	12,PONPILA1		
0810	2AEC	47F02ACE		B	EXIT1		
0811	2AF0	0000	SALR15	DC	Y(00)		
0812	2AF2	0000	SALR12	DC	Y(00)		
0813	2AF4		AR	DS	CL2		
0814	2AF6	C5E2E3C1D540C4C5	MENSAGE	DC	C'ESTAN DESCABALAD'		
	2AFE	E2C3C1C2C1D3C1C4					
0815	2B06	D6E240D3D6E240D5		DC	C'OS LOS NUMEROS'		
	2B0E	E4D4C5D9D6E240					
0816	2B15	C4C540C9D5E2E340		DC	C'DE INST EN LA'		
	2B1D	C5D540D3C1404040					
0817	2B25	E3C1C2D3C140D7D9		DC	C'TABLA PROGFUDI'		
	2B2D	D6C7C6E4C4C9					
0818	2B34	2B36	PONPILA1	DC	Y(PILA1)		
0819	2B36	0000000000000000	PILA1	DC	5X'0000'		
	2B3E	0000					
0820	2B40	2B36	DPILA1	DC	Y(PILA1)		
0821			*	EVALUACION	DE = XXXXXX		
0822	2B42	40C02AF2	EVALNUME	STH	12,SALR12		
0823	2B46	40F02AF0		STH	15,SALR15		
0824	2B4A	48F02B8C		LH	15,DPOLNUME		
0825	2B4E	AAF02C9A		AH	15, = H'6'		
0826	2B52	F255F0002A22		PACK	0(6,15),TERMGUIA(6)		
0827	2B58	40F02B8C		STH	15,DPOLNUME		
0828	2B5C	48F02B8E		LH	15,DDPOLNUM		
0829	2B60	47F02ABA		B	AHI1		
0830	2B64		POLNUME	DS	CL40		
0831	2B8C	2B5E	DPOLNUME	DC	Y(POLNUME—6)		
0832	2B8E	2B8A	DDPOLNUM	DC	Y(DPOLNUME—2)		
0833			*		EVALUACION DE (XX)		
0834	2B90	40F02AF0	EVALDIRE	STH	15,SALR15	SALVAR REGISTRO 15	
0835	2B94	D2002BF52A22		MVC	CAM1+1(1),TERMGUIA	MOVER EL PRIMER DIGITO DE (XX)	
0836	2B9A	D2002BF72A23		MVC	CAM+3(1),TERMGUIA+1	MOVER EL SEGUNDO DIGITO DE (XX)	

0837	2BA0	D4032BF42D17		NC	CAM1(4), = X'000F000F'	QUITAR LAS ZONAS
0838	2BA6	DC002BF52BF8		TR	CAM1+1(1),TRADU1	TRADUCCION A SU EQUIVAL BIN ARI0
0839	2BAC	48F02BF4		LH	15,CAM1	CARGARLO EN R15
0840	2BBC	AAF02BF6		AH	15,CAM1+2	SUMAR LAS DOS CIFRAS
0841	2BB4	40F02BF4		STH	15,CAM1	*
0842	2BB8	AAF02BF4		AH	15,CAM1	*
0843	2BB0	40F02BF4		STH	15,CAM1	* MULTI EL RESULT POR 6
0844	2BC0	AAF02BF4		AH	15,CAM1	*
0845	2BC4	AAF02BF4		AH	15,CAM1	*
0846	2BC8	AAF02C9C		AH	15,*=Y(4102)	BASE DE LAS PALABRAS 9013
0847	2BCC	40F02BF4		STH	15,CAM1	
0848	2BD0	48F02BF2		LH	15,DCAM1	
0849	2BD4	40C02AF2		STH	12,SALR12	SALVAR REGISTRO 12
0850	2BD8	47F02ABA		B	AHI1	APROVECHAR LOOP FINAL DE :XX
0851	2BDC	F0F1F2F3F4F5F6F7	T77	DC	C'0123456789ABCDEF'	
	2BE4	F8F9C1C2C3C4C5C6				
0852	2BEC		RESER	DS	CL2	
0853	2BEE		M	DS	CL4	
0854	2BF2	2BF2	DCAM1	DC	Y(CAM1—2)	
0855	2BF4	0000	CAM1	DC	Y(0)	
0856	2BF6	0000		DC	Y(0)	
0857	2BF8	00	TRADU1	DC	HL1'0'	TABLA DE TRADUCCION
0858	2BF9	0A		DC	HL1'10'	
0859	2BFA	14		DC	HL1'20'	
0860	2BFB	1E		DC	HL1'30'	
0861	2BFC	28		DC	HL1'40'	
0862	2BFD	32		DC	HL1'50'	
0863	2BFE	3C		DC	HL1'60'	
0864	2BFF	46		DC	HL1'70'	
0865	2C00	50		DC	HL1'80'	
0866	2C01	5A		DC	HL1'90'	
0867			* LECTURA			
0868	2C02	48C08000	EVALEE	LH	12,0(,8)	
0869	2C06	45E024782390		GET	FICH,RDBUF	
0870	2C0C	F255C0002390		PACK	0(6,12),RDBUF	
0871	2C12	47F08002		B	2(,8)	
0872	2C16	4040404040404040		DC	10C'	
	2C1E	4040				
0873			* ESCRIBIR			
0874	2C20	48C08000	EVAESCR	LH	12,0(,8)	
0875	2C24	D28323EB23EA		MVC	ARIM,BLAN	
0876	2C2A	F3A523EBC000		UNPK	ARIM(11),0(6,12)	
0877	2C30	96F023F5		OI	ARIM+10,X'FO'	
0878	2C34	45E025B623EB		PUT	IMPRES,ARIM	

0879	2C3A	47F08002		B	2(,8)
0880			*	EJECUCION	
0881	2C3E	48F02B34	EJECUCI	LH	15,PONPILA1
0882	2C42	ABF02C6E		SH	15, = H'2'
0883	2C46	40F02B34		STH	15,PONPILA1
0884	2C4A	49F02B40		CH	15,DPILA1
0885	2C4E	47402C60		BL	READY EJECUTAR CODIGO OBJETO
0886	2C52	D2012A24F000		MVC	TERMGUIA + 2(2),0(15)
0887	2C58	45F02A76		BAL	15,EVALCD
0888	2C5C	47F02C3E		B	EJECUCI
0889	2C60	48F02C68	READY	LH	15,DTRABG2
0890	2C64	47F0F000		B	0(,15)
0891	2C68	2D94	DTRABG2	DC	Y(* +300)
	2C6A				
	2C6A				
	2C6A	23F5			
	2C6C	0001			
	2C6E	0002			
	2C70	288C			
	2C72	2892			
	2C74	2898			
	2076	289E			
	2C78	28A4			
	2C7A	28AA			
	2C7C	28B0			
	2C7E	28C2			
	2C80	28BC			
	2C82	28C8			
	2C84	28CE			
	2C86	28DA			
	2C88	28E0			
	2C8A	28E6			
	2C8C	28EC			
	2C8E	28FE			
	2C90	28F2			
	2C92	28F8			
	2C94	0001			
	2C96	0000			
	2C98	0004			
	2C9A	0006			
	2C9C	1006			
	2C9E	0F00000000F0F1F			
	2CA6	6D6D6DD00CC3C1D9			
	2CAE	C1C3E3C5D9C9D3C5			

2CB6 C7C1D340C5D540C5
2CBE D340C3D6D5E3C5E7
2CC6 E3D6E4D5C4C5D9C6
2CCE D3D6E640C5D540D3
2CD6 C140D7C9D3C140C4
2CDE C540D9C5C3E4D9E2
2CE6 C9E5C9C4C1C4D6E5
2CEE C5D9C6D3D6E640C5
2CF6 D540D3C140D7C9D3
2CFE C140C4C540D9C5C3
2D06 E4D9E2C9E5C9C4C1
2D0E C4D0001C3C999FFF
2D16 FF000F000F
2D1B 000000001260

0892

END

HOLA

Programas ejemplo del lenguaje 9013

Suma de los cien primeros
números

2D80 D20510002B50
2D86 D20510181000
2D8C D2051002B56
2D92 D205100C1000
2D98 D20510121000
2D9E D2051000100C
2DA4 F955100010184720FFFF
2DAE FA5510002B5C
2DB4 D205100C1000
2DBA D20510001012
2DC0 FA551000100C
2DC6 D20510121000
2DCC 47F02D9E
2DD0 45802A461012
2DD6 45802A46100C
2DDC A9000777

00000005151
00000000101

0001 TRASLADAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 000100
0002 DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (03)
0003 TRASLADAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 000000
0004 DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (01)
0005 DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (02)
0006 TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (01)
0007 SIEL CONTENIDO DE (03)<(AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION :14
0008 SUMAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 000001
0009 DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (01)
0010 TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (02)
0011 SUMAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (01)
0012 DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (02)
0013 PONER EN EL CD LA DIRECCION :06
0014 ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (02)
0015 ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (01)
0016 PARAR
0017 FIN

Media aritmética de números
leídos desde fichas

2D94	D20510002B64	0001	TRASLADAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 999999
2D9A	D20510001000	0002	DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (01)
2DA0	D20510002B6A	0003	TRASLADAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 000000
2DA6	D20510121000	0004	DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (02)
2DAC	D20510181000	0005	DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (03)
2DB2	45802A56107E	0006	LEER EL CONTENIDO DE LA UNIDAD DE ENTRADA EN LA POSICION (20)
2DB8	D2051000107E	0007	TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (20)
2DBE	F9551000100C4780FFFF	0008	SIEL CONTENIDO DE (01) = (AC) PONER EN EL CD LA DIRECCION :16
2DC8	45802A5A107E	0009	ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (20)
2DCE	FA5510001018	0010	SUMAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (03)
2DD4	D20510181000	0011	DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (03)
2DDA	D20510001012	0012	TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (02)
2DE0	FA5510002B70	0013	SUMAR AL ACUMULADOR EL NUMERO = 000001
2DE6	D20510121000	0014	DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (02)
2DEC	47F02DB2	0015	PONER EN EL CD LA DIRECCION :06
2DF0	D20510001018	0016	TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (03)
2DF6	F8B52D501000FDB52D501012F85510002D50	0017	DIVIDIR EL ACUMULADOR POR EL CONTENIDO DE LA POSICION (02)
2E08	D20510241000	0018	DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (05)
2E0E	45802A5A1024	0019	ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (05)
2E14	45802A5A1018	0020	ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (03)
2E1A	45802A5A1012	0021	ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (02)
2E20	A9000777	0022	PARAR
		0023	TRASLADAR AL ACUMULADOR EL CONTENIDO DE LA POSICION (05)

2E24	D20510001024	0024	MULTIPLICAR AL ACUMULADOR POR EL NUMERO = 000002
2E2A	F8B52D501000FCB52D502B76F85510002D56	0025	DEPOSITAR EL CONTENIDO DEL ACUMULADOR EN LA POSICION (06)
2E3C	D205102A1000	0026	ESCRIBIR EN LA UNIDAD DE SALIDA EL CONTENIDO DE LA POSICION (06)
2E42	45802A5A102A	0027	PARAR
2E48	A9000777	0028	FIN
00000123456			
00000234567			
00000689452			
00000000001			
00000257469			
00000145789			
00000258640			
00000789452			
00000312353			
00002498826			
00000000008			
00000624706			

